



NÁVOD K OBSLUZE



Monitor LED*

* Monitory LED společnosti LG jsou monitory LCD s podsvětlením diodami LED.

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovejte pro pozdější použití.

24G411A 24G411B 24G414B
27G411A 27G411B 27G414B
27G41MA

www.lg.com

Autorská práva © 2025 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

LICENCE.....3

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA.....4

- Podporované ovladače a software.....4
- Popis produktu a tlačítek.....5
 - Jak používat tlačítko ovladače
- Přemísťování a zvedání monitoru6
 - Instalace na stůl
 - Nastavení výšky stojanu
 - Nastavení úhlu
 - Použití zámku Kensington
 - Instalace desky pro montáž na stěnu
 - Montáž na stěnu

POUŽÍVÁNÍ MONITORU..... 12

- Připojení k počítači..... 12
 - Připojení HDMI
 - Připojení DisplayPort
- Připojení k zařízením AV 13
 - Připojení HDMI
- Připojení periferních zařízení 14
 - Připojení sluchátek

NASTAVENÍ UŽIVATELE 15

- Aktivace hlavního menu 15
 - Funkce hlavního menu
- Nastavení uživatele 16
 - Nastavení menu

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ 27

SPECIFIKACE PRODUKTU..... 30

- Režim tovární podpory.....38
- Časování HDMI (Video)42

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licenci naleznete na adrese www.lg.com.



Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

UPOZORNĚNÍ

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nelegálně získanými součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Nákrety v tomto dokumentu popisují obecné postupy, takže se od konkrétního produktu mohou lišit.
- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášejte monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzhled vzorku vln se na rozdíl od obecného způsobu potahování aplikuje na přidáný třpytivý materiál v surovém materiálu. Bez odlupovacího vzhledu, má dobrou trvanlivost. Nebojte se jej používat, protože při použití tohoto produktu neexistuje žádný problém.

POZNÁMKA

- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaná napájecí šňůra se může v závislosti na regionu lišit.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webu společnosti LGE (www.lg.com).

- Ovladač monitoru / LG Switch

Popis produktu a tlačítek



Jak používat tlačítko ovladače

Funkce monitoru můžete snadno ovládat stisknutím tlačítka ovladače nebo jeho pohybem doleva/doprava/nahoru/dolů.

Základní funkce

		Zapnutí	Chcete-li monitor zapnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače.
		Vypnutí	Chcete-li monitor vypnout, stiskněte a podržte tlačítko ovladače déle než 5 sekund.
		Ovládání hlasitosti	Hlasitost můžete ovládat pohybem ovládacího tlačítka vlevo/vpravo.
		Ovládání jasu obrazovky	Jas obrazovky lze nastavit pohybem tlačítka ovladače nahoru a dolů.

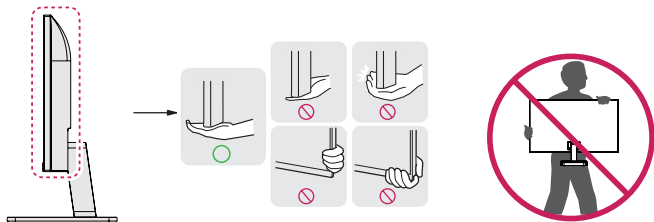
! POZNÁMKA

- Tlačítko ovladače je umístěno v dolní části monitoru.

Přemisťování a zvedání monitoru

Při přemisťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

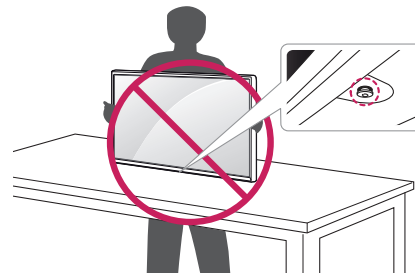
- Než budete monitor přemisťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemisťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kabely.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.



- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemisťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenaklánějte.

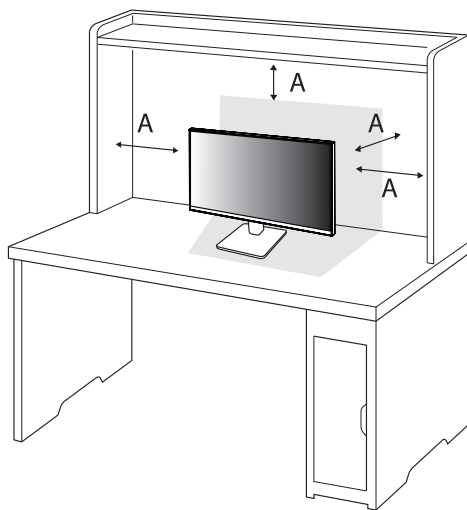
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
 - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.
- Pokud používáte panel monitoru bez základny stojanu, tlačítko ovladače může způsobit, že monitor bude nestabilní a spadne, přičemž může dojít k jeho poškození nebo ke zranění. Kromě toho tlačítko ovladače nemusí fungovat správně.



Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



A: 100 mm



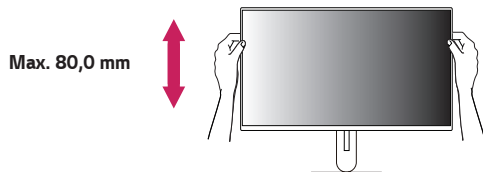
UPOZORNĚNÍ

- Před přemísťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce.
- Pokud potřebujete další napájecí kabel, kontaktujte svého místního prodejce nebo nejbližší obchod.

Nastavení výšky stojanu

(24G414B/27G414B)

- 1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.
- 2 Monitor uchopte pevně oběma rukama a nastavte výšku.



! VAROVÁNÍ

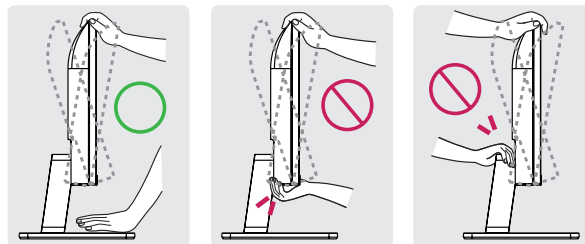
- Abyste si při nastavování výšky obrazovky neporanili prsty, nepokládejte ruku na tělo stojanu.

Nastavení úhlu

- 1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.
- 2 Nastavte úhel obrazovky.
Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -5° do 20° , aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat. (24G411A/27G411A/27G41MA/24G411B/27G411B)
Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -5° do 15° , aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat. (24G414B/27G414B)

! VAROVÁNÍ

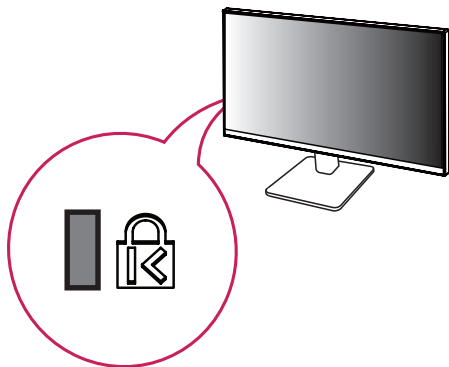
- Abyste si při nastavování obrazovky neporanili prsty, nedržte dolní část rámu monitoru způsobem vyobrazeným níže.



- Při nastavování úhlu monitoru dejte pozor, abyste se nedotkli plochy obrazovky, ani jste ji netiskli.

Použití zámku Kensington

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách <http://www.kensington.com>.



! POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Instalace desky pro montáž na stěnu

Tento monitor splňuje specifikace pro desku pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

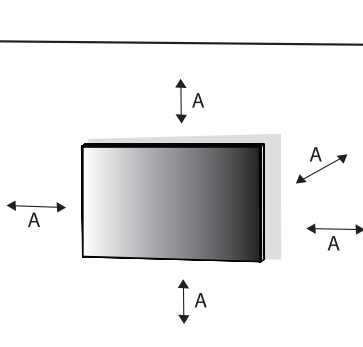
- 1 Umístěte obrazovku tak, aby směřovala dolů. Abyste ochránili panel monitoru (obrazovku), zakryjte povrch měkkým hadříkem nebo ochrannou podložkou monitoru, která je součástí balení produktu.
- 2 Odšroubujte čtyři šrouby připevněné k zadní straně monitoru.
- 3 Položte desku pro montáž na stěnu na monitor a vyrovnejte ji s otvory pro šrouby na monitoru.
- 4 Upevněte desku k monitoru tak, že šroubovákem utáhnete čtyři šrouby.

! POZNÁMKA

- Deska pro montáž na stěnu se prodává samostatně.
- Další informace o instalaci naleznete v návodu na instalaci desky pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování desky pro montáž nevyvíjeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.

Montáž na stěnu

Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, abyste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.



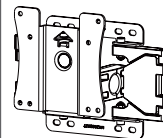
A: 100 mm

Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

- 1 Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.
- 2 Šrouby neodpovídající standardu VESA mohou produkt poškodit a být příčinou pádu monitoru. Společnost LG Electronics nenese odpovědnost za žádné škody způsobené použitím nesprávných upevňovacích šroubů.

Montáž na stěnu (mm)	100 x 100
Standardní šroub	M4 x L10
Počet šroubů	4
Deska pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství)	LSW 149



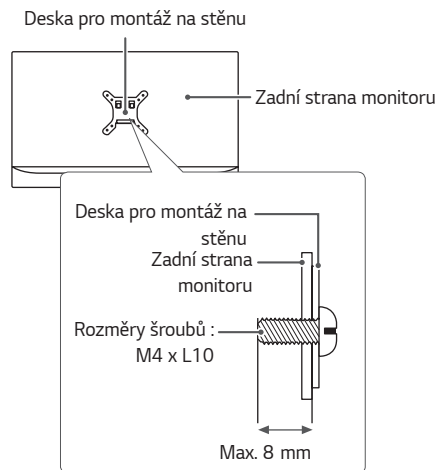
! POZNÁMKA

- Použijte šrouby uvedené ve standardu VESA.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Dbejte, abyste použili správnou délku.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.

! UPOZORNĚNÍ

- Před přemísťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.

- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měřeno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.



POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- Obrázky v této příručce se mohou lišit od reálného produktu. Stiskněte tlačítko ovladače, přejděte do **Settings (Nastavení)** → **Input (Vstup)**, a poté zvolte možnost vstupu.



UPOZORNĚNÍ

- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky počítače.
- Pro připojení napájecího kabelu k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3 pólovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku. (Závisí na zemi)
- Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.
- Dbejte na to, abyste použili kabel dodávaný s produktem. Zařízení by v opačném případě nemuselo fungovat správně.
- Pokud se nacházíte v prostředí, které odráží světlo, přesuňte monitor nebo osvětlení nebo upravte jas okolí.

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci *Plug and Play.
- * Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.



UPOZORNĚNÍ

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM se sítí Ethernet

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

! POZNÁMKA

- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.4. (Prodává se samostatně)

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

! POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM se sítí Ethernet

Připojení periferních zařízení

Připojení sluchátek

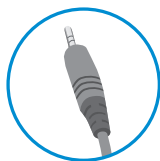
Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka.

! POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Používáte-li sluchátka s pravouhlým konektorem, může dojít k problémům s připojením dalšího externího zařízení k monitoru. Proto doporučujeme použít sluchátka s rovným konektorem.



Pravouhlý konektor



Rovný konektor
(Doporučeno)

- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek a reproduktorů.

NASTAVENÍ UŽIVATELE

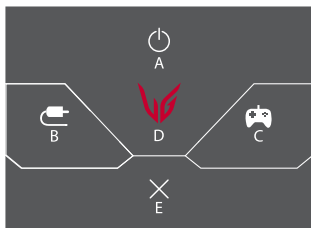
! POZNÁMKA

- Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho monitoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.

Aktivace hlavního menu

- 1 Stiskněte tlačítko ovladače na dolní části monitoru.
- 2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů a doleva/doprava nastavte možnosti.

Funkce hlavního menu



Hlavní menu	Popis
A: Power Off (Vypnutí)	Vypne monitor.
B: Input (Vstup)	Nastavení vstupního režimu. (Výchozí) Levou stranu hlavní nabídky (B) můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k vámi preferované nabídce. (Settings (Nastavení) > General (Všeobecné) > User-defined Key 1 (Uživatелеm definovaný klíč 1))
C: Game Mode (Režim Hra)	Nastaví režim hry pro hraní her. (Výchozí) Pravou stranu hlavní nabídky (C) můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k vámi preferované nabídce. (Settings (Nastavení) > General (Všeobecné) > User-defined Key 2 (Uživatелеm definovaný klíč 2))
D: Settings (Nastavení)	Konfiguruje nastavení obrazovky.
E: Exit (ukončit)	Opustit hlavní menu.

Nastavení uživatele

Nastavení menu

- 1 Chcete-li zobrazit menu OSD, stiskněte tlačítko ovladače v dolní části monitoru a vstupte do **Settings (Nastavení)**.
- 2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů a doprava/doleva nastavte možnosti.
- 3 Chcete-li se vrátit do vyšší úrovně menu či nastavení jiných položek menu, pohybujte ovladačem na ◀ nebo ovladač stiskněte (⏻).
- 4 Chcete-li opustit menu OSD, pohybujte ovladačem směrem k ▶, dokud menu neopustíte.



Game Adjust
(Úprava her)



Picture Adjust
(Úprava obrazu)



Sound
(Zvuk)



Input
(Vstup)



General
(Všeobecné)

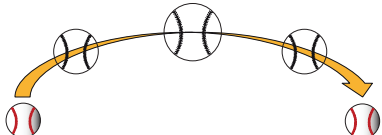
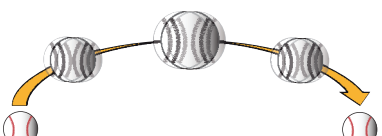
Game Mode (Režim Hra) na SDR signálu (Non-HDR).

Settings (Nastavení) > Game Mode (Režim Hra)		Popis
Game Mode (Režim Hra)	Gamer 1 (Hráč 1)	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hrám.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Vivid (Živý)	Optimalizuje obrazovku pro jasné barvy.
	Reader (Čtečka)	Optimalizuje obrazovku pro zobrazení dokumentů. Máte možnost zvýšit jas obrazovky v menu OSD.
	HDR Effect (Efekt HDR)	Optimalizuje obrazovku pro vysoce dynamický rozsah.
	Color Weakness (Porucha barevného vidění)	Tento režim je určen pro uživatele, kteří nedokáží rozlišit mezi zelenou a červenou barvou. Umožňuje uživatelům s poruchou barevného vidění snadno rozlišovat mezi těmito dvěma barvami.

Game Mode (Režim Hra) na signálu HDR.

Settings (Nastavení) > Game Mode (Režim Hra)		Popis
Game Mode (Režim Hra)	Gamer 1 (Hráč 1)	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hram.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hram.
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS. Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Vivid (Živý)	Optimalizuje obrazovku pro jasné barvy.
	 POZNÁMKA - Nastavení Game Mode (Režim Hra) závisí na vstupním signálu. - Pokud je možnost Game Mode (Režim Hra) ve vstupu DP (DisplayPort) změněna, obrazovka může blikat nebo může být ovlivněno rozlišení obrazovky počítače. - V závislosti na nastavení operačního systému Windows se HDR obsah nemusí zobrazovat správně. Zkontrolujte prosím, zda je v nastavení Windows zapnuto video HDR. - Je-li funkce HDR zapnutá, může být v závislosti na výkonu grafické karty ostrost znaků nebo kvalita obrazu špatná. - Pokud je funkce HDR zapnutá, může v závislosti na výkonu grafické karty při změně vstupu monitoru nebo zapnutí/vypnutí napájení docházet k blikání nebo trhání obrazu. - Informace o tom, zda grafická karta a hra podporují HDR, naleznete na webových stránkách jejich výrobců.	

Settings (Nastavení) > Game Adjust (Úprava her)		Popis	
Game Adjust (Úprava her)	Overclock (Přetaktování) (24/27G411A)	On (Zapnuto)	Nastavuje Overclock (Přetaktování) na vyšší obnovovací frekvenci, než je uvedena v technických parametrech panelu.
		Off (Vypnuto)	Deaktivuje funkci pro zlepšení Overclock (Přetaktování) .
	FreeSync / Adaptive-Sync (24/27G411A, 24/27G411B, 24/27G414B)	Poskytuje bezproblémové a přirozené snímky synchronizací vertikální frekvence vstupního signálu s vertikální frekvencí výstupního signálu.  UPOZORNĚNÍ	
		• Podporované rozhraní: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync) • Podporovaná grafická karta: Je nutná grafická karta, která podporuje funkci G-SYNC společnosti NVIDIA nebo funkci FreeSync společnosti AMD. • Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi. • Další informace a požadavky naleznete na webových stránkách společnosti NVIDIA (www.nvidia.com) a AMD (www.amd.com). • 1ms Motion Blur Reduction a FreeSync nemohou být použity najednou.	
		On (Zapnuto)	Funkce FreeSync / Adaptive-Sync je zapnutá.
		Off (Vypnuto)	Funkce FreeSync / Adaptive-Sync je vypnutá.
	VRR / Adaptive-Sync (27G41MA)	Poskytuje bezproblémové a přirozené snímky synchronizací vertikální frekvence vstupního signálu s vertikální frekvencí výstupního signálu.  UPOZORNĚNÍ	
		• Podporované rozhraní: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR) • Podporovaná grafická karta: Je nutná grafická karta, která podporuje funkci G-SYNC společnosti NVIDIA nebo funkci FreeSync společnosti AMD. • Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi. • Další informace a požadavky naleznete na webových stránkách společnosti NVIDIA (www.nvidia.com) a AMD (www.amd.com). • 1ms Motion Blur Reduction a VRR nemohou být použity najednou.	
		On (Zapnuto)	Funkce VRR / Adaptive-Sync je zapnutá.
		Off (Vypnuto)	Funkce VRR / Adaptive-Sync je vypnutá.

Game Adjust (Úprava her)	1ms Motion Blur Reduction	On (Zap.)	Tento režim minimalizuje rozostření pohybu rychle pohybujících se videí. Abyste této funkci plně využili vyberte 1 920 × 1 080 @ 120Hz/144Hz a poté aktivujte 1ms Motion Blur Reduction.  Tato funkce je k dispozici pro následující vertikální frekvenci. (120Hz, 144Hz)
		Off (Vypnuto)	Vypne režim 1ms Motion Blur Reduction. 
		! POZNÁMKA • Chcete-li rozostření pohybu snížit, jas se sníží díky podsvícení. • 1ms Motion Blur Reduction a FreeSync nemohou být použity najednou. (24/27G411A, 24/27G411B, 24/27G414B) • 1ms Motion Blur Reduction a VRR nemohou být použity najednou. (27G41MA) • Tato funkce je optimalizovaná pro hru. • Doporučuje se vypnutí, jestliže nepoužíváte funkci hry. • K třepání může dojít během procesu 1ms Motion Blur Reduction.	
	Black Stabilizer (Stabilizátor černé)	Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény. Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.	

Game Adjust (Úprava her)	Response Time (Doba odezvy)	Nastavuje dobu odezvy zobrazovaných obrázků na základě rychlosti obrazovky. V normálním prostředí doporučujeme použít možnost Fast (Rychlá). Pro rychle se pohybující obrázky doporučujeme použít možnost Faster (Rychlejší). Jakmile je zvolen Rychlejší mód, v závislosti na obsahu může dojít k Rozostření pohybu.	
		Faster (Rychlejší)	Nastaví dobu odezvy na možnost Faster (Rychlejší).
		Fast (Rychlá)	Nastaví dobu odezvy na možnost Fast (Rychlá).
		Normal (Normální)	Nastaví dobu odezvy na možnost Normal (Normální).
		Off (Vypnuto)	Funkce pro zlepšení doby odezvy se nepoužije.
	Crosshair (Nitkový kříž)	Funkce Crosshair (Nitkový kříž) slouží k zobrazení značky kříže ve středu obrazovky při střelečkách z pohledu první osoby (FPS). Uživatelé si mohou vybrat ze čtyř různých nitkových křížů ten, který nejlépe vyhovuje jejich hernímu prostředí. • Pokud je monitor vypnutý nebo přejde do režimu úspory energie, funkce Crosshair (Nitkový kříž) se automaticky vypne.	
	FPS Counter (Počítadla FPS)	On (Zapnuto)	V levé horní části obrazovky je zobrazena kontrolka. Bude vyjadřovat skutečnou přenosovou rychlost obdrženou na vstupu.
		Off (Vypnuto)	Nepoužívejte FPS Counter (Počítadla FPS) funkce.
		 POZNÁMKA • FPS Counter (Počítadla FPS) a Crosshair (Nitkový kříž) funkce nelze použít současně.	
	Game Reset (Obnovení nastavení hry)	Do you want to reset your Game settings? (Chcete resetovat vaše nastavení hry?)	
		No (Ne)	Zruší výběr.
		Yes (Ano)	Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

Settings (Nastavení) > Picture Adjust (Úprava obrazu)		Popis
Picture Adjust (Úprava obrazu)	Brightness (Jas)	Nastaví jas obrazovky.
	Contrast (Kontrast)	Nastaví kontrast obrazovky
	Sharpness (Ostrost)	Nastavuje ostrost obrazovky.
	Gamma (Korekce gama)	Mode 1 (Režim 1), Mode 2 (Režim 2), Mode 3 (Režim 3) Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.
		Mode 4 (Režim 4) Pokud nepotřebujete upravit nastavení míry kontrastu, zvolte Mode 4 (Režim 4).
	Color Temp (teplota barev)	Custom (Vlastní) Uživatel ji může nastavit na červenou, zelenou nebo modrou podle potřeby.
		Warm (Teplé) Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červená.
		Medium (Střední) Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.
		Cool (Studené) Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.
		Manual Uživatel může upravovat teplotu barev.
	R/G/B	Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí červené, zelené a modré barvy.
	Six Color (Šest barev)	Splňuje požadavky uživatele na barvy prostřednictvím úpravy barvy a sytosti šesti barev (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) a uložení nastavení.
		Hue (Odstín) Umožňuje nastavit barevný tón obrazovky.
		Saturation (Sytost) Umožňuje nastavit sytost barev obrazovky. Nižší hodnota znamená nižší úroveň nasycení. vyšší hodnota znamená vyšší úroveň nasycení.
	Black Level (Úroveň černé)	Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI). • Kompenzace: jako reference pro signál videa; jedná se o nejtmaší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit.
		High (Vysoká) Udrží aktuální kontrastní poměr obrazovky.
		Low (Nízká) Sníží úroveň černé a zvýší úroveň bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.

Picture Adjust (Úprava obrazu)	Picture Reset (Obnovit nastavení obrazu)	Do you want to reset your picture settings? (Chcete obnovit nastavení obrazu?)	
		No (Ne)	Zruší výběr.
		Yes (Ano)	Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

Settings (Nastavení) > Sound (Zvuk)		Popis
Sound (Zvuk)	Volume (Hlasitost)	Upraví hlasitost.
		 POZNÁMKA • Funkci Mute (Vypnout zvuk) / Unmute (Zapnout zvuk) můžete upravovat pohybem tlačítka ovladače na ▼ v menu Volume (Hlasitost) .

Settings (Nastavení) > Input (Vstup)		Popis	
Input (Vstup)	Input List (Seznam vstupů)	Vybere vstupní režim.	
	Aspect Ratio (Poměr stran)	Upraví poměr stran obrazovky.	
		Full Wide (Celá šířka)	Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.
		Original (Původní)	Zobrazuje video podle poměru stran vstupního video signálu.
		 POZNÁMKA Při doporučeném rozlišení (1 920 x 1 080) může displej pro možnosti Full Wide (Celá šířka) a Original (Původní) vypadat stejně.	

Settings (Nastavení) > General (Všeobecné)		Popis	
General (Všeobecné)	Language (Jazyk)	Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.	
	User-defined Key 1	Hlavní nabídku můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k preferované nabídce.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Uživatelé definovaný klíč 1) a User-defined Key 2 (Uživatelé definovaný klíč 2) se objeví vlevo / vpravo od hlavní nabídky.	
	SMART ENERGY SAVING	High (vysoká)	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s vysokou účinností.
		Low (nízká)	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s nízkou účinností.
		Off (vypnuto)	Deaktivuje funkci SMART ENERGY SAVING.
		 POZNÁMKA - Míra úspory energie se může lišit v závislosti na panelu a dodavateli panelu. - Pokud vyberete možnost SMART ENERGY SAVING s hodnotami High (Vysoká) nebo Low (Nízká), svítivost monitoru se sníží nebo zvýší v závislosti na zdroji.	
	Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku)	Když je zapnut Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku) , je minimalizována spotřeba proudu a monitor je v pohotovostním režimu.	
		On (Zap.)	Aktivuje funkci Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku) .
		Off (Vypnuto)	Deaktivuje funkci Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku) .
		 POZNÁMKA Pokud je Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku) Off (Vypnuto), monitor vypne podsvícení pouze tehdy když je monitor v pohotovostním režimu.	
	Automatic Standby (Automatický pohotovostní režim)	Funkce, která automaticky vypíná monitor, není-li na obrazovce po určitou dobu žádný pohyb. Můžete nastavit časovač funkce automatické vypnutí. (8H (8 hodin) , 6H (6 hodin) , 4H (4 hodin) a Off (Vypnuto))	

General (Všeobecné)	Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu)	Nastavte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) tak, aby odpovídala verzi připojeného externího zařízení.	
		HDMI	2.0/1.4 (24/27G411A, 24/27G411B, 24/27G414B); 2.1/1.4 (27G41MA) Pokud chcete použít HDR, vyberte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) na 2.0. (24/27G411A, 24/27G411B, 24/27G414B) Pokud chcete použít HDR, vyberte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) na 2.1. (27G41MA)
		DisplayPort	1.4/1.2 Pokud chcete použít HDR, vyberte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) na 1.4.
	OSD Lock (zámek OSD)	Tato funkce deaktivuje nastavení a úpravu nabídek.	
		On (Zap.)	Aktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD) .
		Off (Vypnuto)	Deaktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD) .
		 POZNÁMKA • Jsou aktivní pouze funkce Brightness (Jas) , Contrast (Kontrast) v menu Picture Adjust (Úprava obrazu) , Volume (Hlasitost) v menu Sound (Zvuk) , Input (Vstup) , OSD Lock (Zámek OSD) a Information (Informace) v menu General (Všeobecné) . Ostatní funkce nejsou aktivní.	
	Information (Informace)	Na displeji se zobrazí následující informace Total Power On Time (Doba celkového výkonu) , Resolution (Rozlišení) .	
	Reset to Initial Settings (Obnovit počáteční nastavení)	Do you want to reset your settings? (Chcete obnovit nastavení?)	
		No (Ne)	Zruší výběr.
		Yes (Ano)	Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.	
Je zapojena napájecí šňůra monitoru?	• Zkontrolujte, zda je napájecí šňůra správně zapojena do elektrické zásuvky.
Zobrazuje se hlášení The screen is not currently set to the recommended resolution. (Obrazovka není nastavena na doporučené rozlišení.) ?	• K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášeny z počítače (grafické karty) mimo doporučený rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části SPECIFIKACE PRODUKTU v této příručce.
Zobrazuje se hlášení No Signal (Žádný signál) ?	• Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znovu jej připojte.
Zobrazuje se zpráva Out of Range (Mimo rozsah) ?	• K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášeny z počítače (grafické karty) mimo rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části SPECIFIKACE PRODUKTU v této příručce.
Nainstalovali jste ovladač monitoru?	• Nezapomeňte si nainstalovat ovladač zobrazení z našich webových stránek: http://www.lg.com. • Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.

Některé funkce jsou vypnuty.	
Jsou některé funkce nedostupné, když stisknete tlačítko Menu?	• OSD je uzamčeno. Přejděte do Settings (Nastavení) > General (Všeobecné) a nastavte možnost OSD Lock (Zámek OSD) na hodnotu Off (Vypnuto).

Na obrazovce přetrvává obraz.

Dochází k uchování obrazu i v případě, že je monitor vypnutý?

- Zobrazení statického obrazu po delší dobu může poškodit obrazovku a způsobit přetrvávání obrazu.
- Abyste prodloužili životnost monitoru, použijte spořič obrazovky.

Zobrazení obrazovky je nestabilní a rozstřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.

Vybrali jste vhodné rozlišení?

- Je-li vybráno rozlišení HDMI 1 080i 60/50 Hz (prokládané řádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1 080p nebo doporučené rozlišení.

! POZNÁMKA

- Vertikální frekvence: Aby bylo možné zobrazit obraz, musí se obraz na obrazovce mnohokrát za sekundu obnovovat, stejně jako u žárovky. Počet obnovení obrazu na obrazovce za sekundu se nazývá vertikální frekvence neboli obnovovací frekvence a udává se v hertzech (Hz).
- Horizontální frekvence: Čas nutný k zobrazení jednoho vodorovného řádku se nazývá horizontální cyklus. Pokud je 1 dělena vodorovným intervalem, je výsledkem počet vodorovných řádků zobrazených za sekundu. Tato vlastnost se nazývá horizontální frekvence a udává se v kilohertzech (kHz).
- Zkontrolujte, zda je rozlišení nebo frekvence grafické karty v rozsahu povoleném monitorem, a nastavte je v operačním systému Windows na doporučené (optimální) rozlišení v menu **Control Panel (Ovládací panel) > Display (Zobrazení) > Settings (Nastavení)**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
- Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmazání textu, ztmavení obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje.
- Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
- Některé grafické karty nemusejí podporovat rozlišení 1 920 x 1 080. Pokud rozlišení nelze zobrazit, kontaktujte výrobce grafické karty.

Barvy se nezobrazují normálně.	
Vypadá obraz jako bez barvy (16 barev)?	Nastavte barvu na 24bitové barvy (true color) nebo vyšší. V systému Windows přejděte k nastavení Ovládací panely > Zobrazení > Settings (Nastavení) > Kvalita barev. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
Vypadají zobrazené barvy nestabilně nebo černobíle?	Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. Kabel znovu připojte nebo znovu vložte grafickou kartu počítače.
Objevují se na obrazovce skvrny?	Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Tento jev je u obrazovky LCD normální. Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.

Ze sluchátek nevychází žádný zvuk.	
Jsou snímky zobrazovány pomocí vstupu DP (DisplayPort) nebo HDMI bez zvuku?	- Ujistěte se, že jsou porty pro sluchátka řádně připojeny. - Zkuste zvýšit hlasitost pomocí ovladače. - Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. V systému Microsoft Windows, přejděte k nastavení Ovládací panely > Hardware a zvuk > Zvuk > nastavte monitor jako výchozí zařízení. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)

SPECIFIKACE PRODUKTU

24G411A/24G411B

Obrazovka LCD	Hloubka barev	Je podporována 8 bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1 920 x 1 080 při 144 Hz	
	Doporučené rozlišení	1 920 x 1 080 při 120 Hz (24G411A) 1 920 x 1 080 při 144 Hz (24G411B)	
Napájení	Napájení	19 V  1,3 A	
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ AD10560LF, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139S20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139620, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183R20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183U20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V  1,3 A		
Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménů než 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménů než 85 %

Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)	
	Se stojanem	539,4 x 412 x 220 (mm)
	Bez stojanu	539,4 x 317,1 x 38,7 (mm)
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	3,3 kg
	Bez stojanu	2,4 kg

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Symbol ~ značí střídavý proud a symbol --- značí stejnosměrný proud.

SPECIFIKACE PRODUKTU

27G411A/27G411B/27G41MA

Obrazovka LCD	Hloubka barev	Je podporována 8 bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1 920 x 1 080 při 144 Hz (27G411A/27G411B) 1 920 x 1 080 při 120 Hz (27G41MA)	
	Doporučené rozlišení	1 920 x 1 080 při 120 Hz (27G411A/27G41MA) 1 920 x 1 080 při 144 Hz (27G411B)	
Napájení	Napájení	19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A	
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ AD10560LF, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139S20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139620, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183R20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183U20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A		
Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménû neĚ 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménû neĚ 85 %

Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)	
	Se stojanem	611,5 x 452,4 x 220 (mm)
	Bez stojanu	611,5 x 357,8 x 38,5 (mm)
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	3,8 kg
	Bez stojanu	2,9 kg

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Symbol ~ značí střídavý proud a symbol --- značí stejnosměrný proud.

SPECIFIKACE PRODUKTU

24G414B

Obrazovka LCD	Hloubka barev	Je podporována 8 bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1 920 x 1 080 při 144 Hz	
	Doporučené rozlišení	1 920 x 1 080 při 144 Hz	
Napájení	Napájení	19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A	
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ AD10560LF, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139S20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139620, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183R20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183U20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A		
Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménû neĹ 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménû neĹ 85 %

Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)	
	Se stojanem	539,3 x 426,9 x 220 (mm)
	Bez stojanu	539,3 x 317,1 x 42,7 (mm)
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	3,7 kg
	Bez stojanu	2,6 kg

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Symbol ~ značí střídavý proud a symbol --- značí stejnosměrný proud.

SPECIFIKACE PRODUKTU

27G414B

Obrazovka LCD	Hloubka barev	Je podporována 8 bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1 920 x 1 080 při 144 Hz	
	Doporučené rozlišení	1 920 x 1 080 při 144 Hz	
Napájení	Napájení	19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A	
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ AD10560LF, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139S20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2139620, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183R20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2183U20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A		
Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménû neĹ 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménû neĹ 85 %

Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)	
	Se stojanem	611,6 x 467,4 x 220 (mm)
	Bez stojanu	611,6 x 357,7 x 42,5 (mm)
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	4,3 kg
	Bez stojanu	3,2 kg

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Symbol ~ značí střídavý proud a symbol --- značí stejnosměrný proud.

Režim tovární podpory

HDMI

24G411A/27G411A/27G41MA

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.4
1 920 x 1 080	84,364	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	110	100	-/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,982	-/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 2.0 (24/27G411A) - Input Compatibility Version: 2.1 (27G41MA)
1 920 x 1 080	166,587	143,981	-/-	Doporučený Načasování (Overclock) - Input Compatibility Version: 2.0 (24/27G411A)

24G411B/27G411B/24G414B/27G414B

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	(24G414B)
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.4
1 920 x 1 080	84,364	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	110	100	+/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,982	+/-	
1 920 x 1 080	166,106	143,939	+/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 2.0 (27G411B/27G414B)
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 2.0 (24G411B/24G414B)

DisplayPort

24G411A/27G411A/27G41MA

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.2
1 920 x 1 080	84,364	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	110	100	-/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,982	-/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.4
1 920 x 1 080	166,587	143,981	-/-	Doporučený Načasování (Overclock) - Input Compatibility Version: 1.4 (24/27G411A)

24G411B/27G411B/24G414B/27G414B

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.2
1 920 x 1 080	84,364	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	110	100	+/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,982	+/-	
1 920 x 1 080	166,106	143,939	+/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.4 (27G411B/27G414B)
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.4 (24G411B/24G414B)

Časování HDMI (Video)

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Poznámky
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	



Model a výrobní číslo výrobku jsou umístěny na zadní straně a na jedné straně výrobku.
Nahrajte je níže v případě, že budete potřebovat servis.

Model _____

Sériové číslo _____