

E13863



ROG STRIX XG32WCS

USER GUIDE

ASUS

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsaných, nesmí být bez písemného souhlasu firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AŽ VÝSLOVNÉ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TÉTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BÝT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TÉTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARU V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighy příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Obsah

Upozornění	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	vi
Sběrné služby	vii

Kapitola 1: Představení produktu

1.1	Vítejte!	1-1
1.2	Obsah balení.....	1-1
1.3	Popis monitoru.....	1-2
1.3.1	Pohled zepředu	1-2
1.3.2	Pohled zezadu	1-4
1.3.3	Funkce GamePlus	1-5
1.3.4	Funkce GameVisual.....	1-7

Kapitola 2: Nastavení

2.1	Přípevnění stojánu	2-1
2.2	Uspořádání kabelů	2-2
2.3	Demontáž stojánu (pro držák na stěnu VESA)	2-2
2.4	Připojení kabelů	2-3
2.5	Zapnutí monitoru.....	2-4
2.6	Nastavení monitoru.....	2-5

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1	Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1	Změna konfigurace	3-1
3.1.2	Představení funkcí OSD	3-2
3.2	Specifikace	3-11
3.3	Vnější rozměry.....	3-13
3.4	Řešení potíží (FAQ)	3-14
3.5	Seznam podporovaných frekvencí.....	3-15

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rádiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.



Ke splnění požadavků FCC je nutno používat k propojení monitoru s grafickou kartou stíněné kabely. Jakékoliv změny nebo úpravy výslovně neschválené úřadem odpovědným za shodu mohou zániku oprávnění používat toto zařízení.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Toto digitální zařízení třídy B splňuje všechny požadavky kanadských předpisů pro zařízení způsobující rušení.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Bezpečnostní informace

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. Obratťe se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a štěrby v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumísťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektřiny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.
- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumísťujte do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umísťte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětích v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 V AC.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Úprava hlasitosti a ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová poloha, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a úroveň akustického tlaku.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice na kolečkách znamená, že výrobek (elektrická, elektronická zařízení a knoflíkové baterie s obsahem rtuti) by se neměl vyhazovat do komunálního odpadu. Seznamte se s místními předpisy pro likvidaci elektronických výrobků.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Péče a údržba

- Před zvednutím nebo přemístěním monitoru je lepší odpojit signálový a napájecí kabel. Při zvedání monitoru dodržujte postupy správného zvedání. Při zvedání nebo přenášení držte monitor za okraje. Nezvedejte monitor za stojan nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na LCD monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



UPOZORNĚNÍ: Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které MUSÍTE přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. Weby společnosti ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz <http://www.asus.com>

2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

3. Informace o blikání

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Sběrné služby

Programy pro recyklaci a sběr použitých produktů společnosti ASUS vycházejí z našeho závazku dodržování nejvyšších standardů pro ochranu našeho životního prostředí. Věříme, že poskytováním těchto řešení našim zákazníkům umožníme odpovědně recyklovat naše produkty, baterie a další součásti a také obalové materiály.

Podrobné informace o recyklaci v různých regionech najdete na adrese <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



™ Adoptované ochranné známky HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vzhled HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili LCD herní monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý LCD monitor firmy ASUS poskytuje čistší, širší a jasnější zobrazení a navíc řadu funkcí zlepšujících váš zážitek z obrazu.

S těmito funkcemi si můžete užívat pohodlí a příjemný vizuální zážitek, který vám tento monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

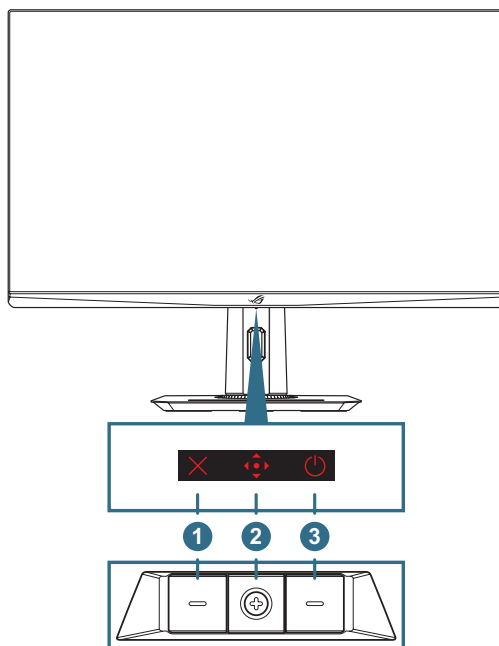
- ✓ LCD monitor
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ 1 x napájecí kabel
- ✓ 1 x kabel DisplayPort
- ✓ Pouzdro ROG
- ✓ Nálepka ROG



V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.

1.3 Popis monitoru

1.3.1 Pohled zepředu



1. ✖ Tlačítko Zavřít:

- Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím aktivujete klávesovou zkratku **Výběr vstupu**.
- Když je nabídka OSD otevřená, stisknutím nabídku OSD zavřete.

2. ⬆️ Ovládací tlačítka:

a. Když je nabídka OSD zavřená:

- Stisknutím tlačítka ⬆️ zobrazíte nabídku OSD.
- Pohybem tlačítka ⬆️ doprava aktivujete klávesovou zkratku **GamePlus**.
- Pohybem tlačítka ⬆️ nahoru aktivujete klávesovou zkratku **GameVisual**.
- Pohybem tlačítka ⬆️ dolů aktivujete klávesovou zkratku **Hlasitost**.



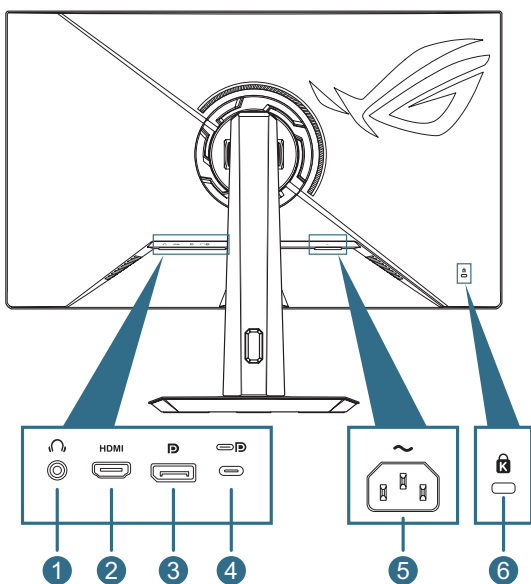
Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.

b. Když je nabídka OSD otevřená:

- Stisknutím tlačítka  aktivujete vybranou položku nabídky OSD.
- Pohybem tlačítka  doprava otevřete podnabídku.
- Pohybem tlačítka  doleva se vrátíte do předchozí nabídky nebo nabídku zavřete.
- Pohybem tlačítka  nahoru přesunete výběr nahoru nebo zvýšíte hodnotu.
- Pohybem tlačítka  dolů přesunete výběr dolů nebo snížíte hodnotu.

3.  **Vypínač:** Slouží k zapnutí/vypnutí monitoru.

1.3.2 Pohled zezadu



1. **Konektor pro sluchátka:** K tomuto portu lze připojit sluchátka (impedance: 32 Ω při 1 kHz)
2. **HDMI port:** K tomuto portu lze připojit zařízení kompatibilní s rozhraním HDMI V2.0.
3. **DisplayPort:** K tomuto portu lze připojit zařízení kompatibilní s rozhraním DisplayPort.
4. **Port USB Type-C:** K tomuto portu se připojuje kabel USB Type-C. Připojení podporuje video signál (alternativní režim DP), napájení a přenos dat.



- Port nabízí max. 5 V / 3 A. Port USB Type-C podporuje napájení a přenos dat. Port USB Type-C podporuje napájení a přenos dat. Při připojení kabelu USB Type-C na Type-A lze využít pouze porty USB Type-A (pro připojení zařízení) na monitoru.
- Prohlášení: Připojená zařízení s rozhraním USB Type-C musí podporovat alternativní režim DP.

5. **Port AC-IN:** Sem připojte napájecí kabel.
6. **Otvor pro zámek Kensington**

1.3.3 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Překrytí vlasového kříže s několika druhy vlasových křížů, abyste si mohli vybrat ten nejlepší pro hranou hru. Na levou stranu displeje lze rovněž umístit časovač na obrazovce a stopky pro sledování doby hraní; díky počítadlu FPS (snímky za sekundu) máte přehled o tom, jak hladce hra probíhá. Můžete postupně vybrat poměr zvětšení a typ zarovnání.

Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:

1. Pohněte tlačítkem  doprava.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vyberte požadovanou funkci.
3. Stisknutím tlačítka  nebo pohybem tlačítka  doprava potvrďte zvolenou funkci a pohybem tlačítka  nahoru/dolů procházejte nastavení. Pohybem tlačítka  doleva se vrátíte, vypnete nastavení nebo jej ukončíte.
4. Označte požadované nastavení a stisknutím tlačítka  jej aktivujte. Stisknutím tlačítka  jej deaktivujte.

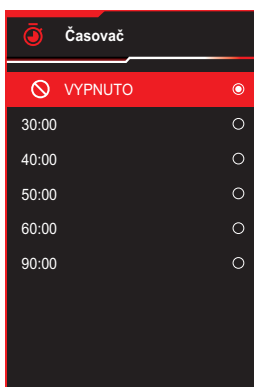
Hlavní nabídka
GamePlus

GamePlus —
Počítadlo FPS

GamePlus — Vlasový
kříž (dynamický
vlasový kříž bude měnit
barvu v závislosti na
barvě pozadí)



GamePlus — Časovač



1.3.4 Funkce GameVisual

Funkce GameVisual pomáhá pohodlně vybírat z různých režimů obrazu.

Pokyny pro aktivaci funkce GameVisual:

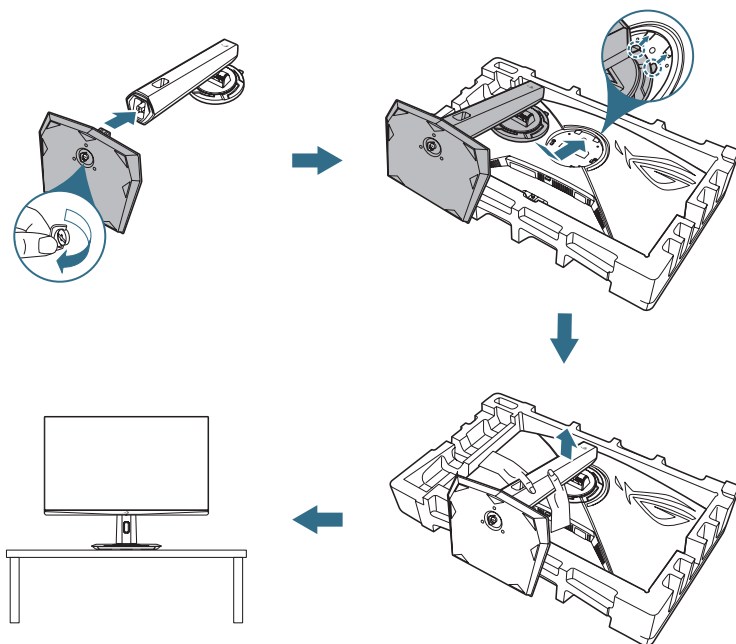
1. Stiskněte klávesovou zkratku GameVisual.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vyberte požadované nastavení.
 - **Režim Krajina:** Nejlepší volba pro prohlížení fotografií scén s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Závod:** Nejlepší volba pro hraní závodních her s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Kino:** Nejlepší volba pro sledování filmů s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim RTS/RPG:** Nejlepší volba pro hraní her RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim FPS:** Nejlepší volba pro hraní her FPS (First Person Shooter) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim sRGB:** Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.
 - **MOBA Mode:** Toto je nejlepší volba pro hraní her MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Noční vidění:** Nejlepší volba pro hry s tmavým prostředím, ve kterých využijete inteligentní obrazovou technologii GameVisual™.
 - **Uživatelský režim:** Menu Barva nabízí více položek.
3. Stisknutím tlačítka  nastavení aktivujete.



- V režimu sRGB uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: Shadow Boost, Kontrast, ASCR, Filtr Modrého Světla, Barevný prostor, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost, Gamma.
- V režimu MOBA uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: VividPixel, Sytost, Šestiosá sytost.
- V režimu Noční vidění uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: Sytost, Šestiosá sytost.

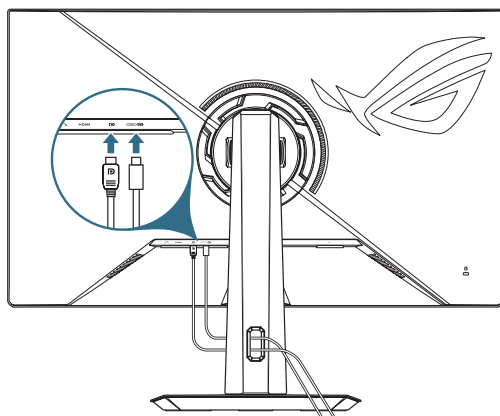
2.1 Připevnění stojánu

1. Zorientujte a připevněte základnu ke stojánu. Potom připevněte základnu ke stojánu utažením dodaného šroubku.
2. Zorientujte a nainstalujte stojánek do příslušné přihrádky na zadní straně monitoru.
3. Opatrně vyjměte monitor z polystyrénu.
4. Postavte monitor na stabilní povrch.



2.2 Uspořádání kabelů

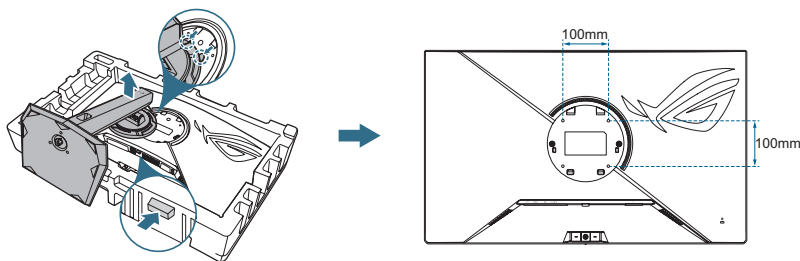
Kabely lze uspořádat podle následující ilustrace:



2.3 Demontáž stojánku (pro držák na stěnu VESA)

Odnímatelný stojan monitoru je speciálně navržen pro upevnění na stěnu VESA.

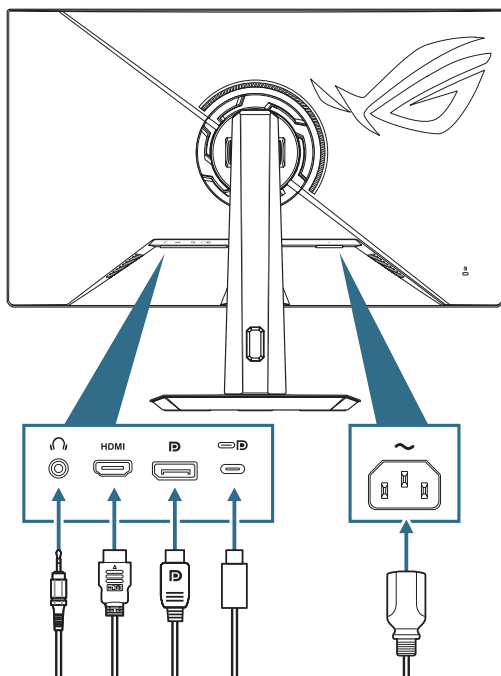
1. Stisknutím uvolňovacího tlačítka odpojte stojánek od monitoru.
2. Odejměte stojan. Poté nainstalujte nástěnný držák na zadní stranu monitoru.



- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm) se prodává zvlášť.
- Používejte jen držáky na stěnu s certifikátem UL a minimální zatížitelností 22,7 kg.
- Velikost šroubu je M4 x 8 mm (4 kusy).

2.4 Připojení kabelů

Kabely připojte podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:** Jeden konec napájecího kabelu připojte k napájecímu konektoru na monitoru, druhý konec zapojte do elektrické zásuvky.
- **Pokyny pro připojení kabelu DisplayPort / HDMI / USB Type-C:**
 - a. Připojte jeden konec kabelu DisplayPort / HDMI / USB Type-C k portu DisplayPort / HDMI / USB Type-C na monitoru.
 - b. Připojte druhý konec kabelu DisplayPort / HDMI / USB Type-C k portu DisplayPort / HDMI / USB Type-C na počítači.
- **Připojení sluchátek:** Připojte konektor k 3,5mm audio konektoru na monitoru.

2.5 Zapnutí monitoru

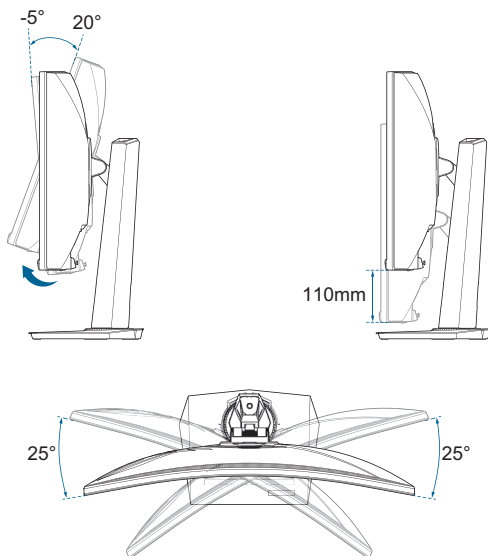
Monitor zapnete stisknutím tlačítka  na monitoru.

Pokud je aktivována funkce Indikátor napájení a je detekován vstupní zdroj, LED indikátor napájení svítí bíle, což znamená, že je monitor zapnutý. Indikátor napájení se rozsvítí v úsporném režimu.

Když je monitor vypnutý, můžete jej zapnout také stisknutím libovolného tlačítka.

2.6 Nastavení monitoru

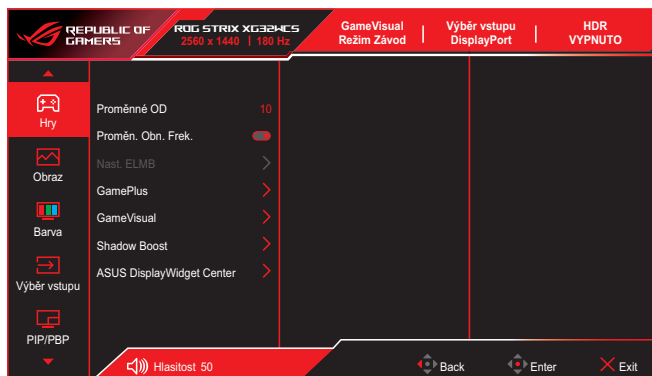
- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespadl.
- Sklon monitoru můžete nastavit v rozmezí -5° až 20° a také je možné monitor natočit doleva nebo doprava v rozsahu 25° . Můžete také nastavit výšku monitoru v rozmezí ± 110 mm.



3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Změna konfigurace

Pomocí ovládacích tlačítek na monitoru můžete procházet nabídkou a provádět úpravy.



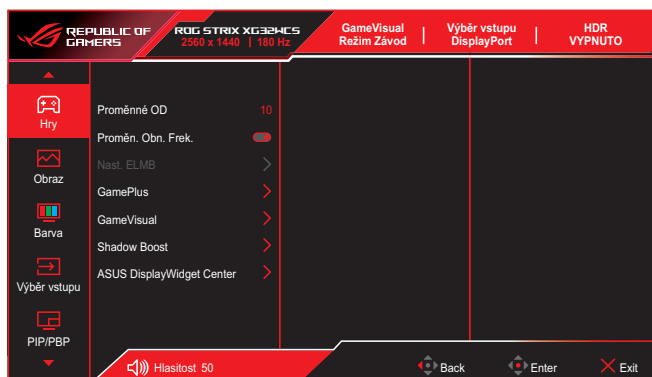
Chcete-li projít nabídku a provést úpravy, postupujte takto:

1. Stisknutím tlačítka  aktivujete nabídku OSD.
2. Přesunutím tlačítka  nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Označte požadovanou funkci a stisknutím tlačítka  ji aktivujete. Pokud má vybraná funkce podnabídku, pohybem tlačítka  nahoru/dolů můžete procházet mezi funkcemi podnabídky. Označte požadovanou funkci podnabídky a stisknutím tlačítka  nebo pohybem tlačítka  doprava ji aktivujete.
3. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů změňte nastavení vybrané funkce.
4. Chcete-li ukončit a uložit nabídku OSD, stiskněte tlačítko  nebo opakovaně pohybujte tlačítkem  doleva, dokud nabídka OSD nezmizí. Chcete-li upravit nastavení dalších funkcí, zopakujte kroky 1 až 3.

3.1.2 Představení funkcí OSD

1. Hry

Nakonfigurujte své herní předvolby.



- **Proměnné OD:** Slouží k urychlení doby odezvy pomocí technologie Over Drive.
- **Proměn. Obn. Frek.:** Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje funkci Variabilní obnovovací frekvence, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě typické snímkové frekvence obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadržávání a s nízkou latencí.



- Proměnlivou obnovovací frekvenci lze aktivovat pouze v rozsahu 48 Hz – 144 Hz v případě rozhraní HDMI a rozsahu 48 Hz – 180 Hz v případě rozhraní DisplayPort a USB Type-C.
- Informace o podporovaných grafických kartách, minimálních požadavcích na PC a ovladače získáte od výrobců grafických karet.
- Následující funkce bude zakázána, když je Variable Refresh Rate zapnuto.
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - Nastavení poměru stran

- **Nast. ELMB:** Můžete nakonfigurovat nastavení související s funkcí ELMB. Tato funkce odstraňuje trhání obrazu, omezuje duplikování (ghosting) obrazu a rozostření pohybu při hraní her.



-
- Chcete-li aktivovat ELMB, vypněte nejprve funkci Variabilní obnovovací frekvence.
 - Následující funkce bude zakázána, když je ELMB zapnuto.
 - Variabilní obnovovací frekvence
 - Filtr Modrého Světla
 - ASCR
 - Nastavení poměru stran
 - ELMB Sync
 - PIP/PBP
 - Jas
 - Následující funkce bude zakázána, když je ELMB SYNC zapnuto.
 - Filtr Modrého Světla
 - ASCR
 - Nastavení poměru stran
 - ELMB
 - PIP/PBP
-

- **GamePlus:** Konfiguruje herní prostředí. Podrobnosti viz 1.3.3 Funkce GamePlus.
- **GameVisual:** Vybere režim obrazu. Podrobnosti viz 1.3.4 Funkce GameVisual.

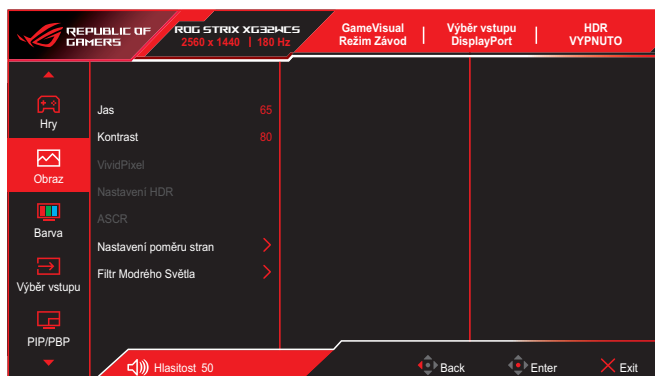


Když je zapnutá funkce GameVisual, funkce HDR je deaktivována.

- **Shadow Boost:** Nastaví křivku gamma monitoru pro vylepšení tmavých odstínů obrazu, díky čemuž lze tmavé scény a předměty snadněji najít.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazení QR kódu, abyste si mohli přečíst informace o aplikaci ASUS DisplayWidget Center.

2. Obraz

Nakonfigurujte nastavení obrazu.



- **Jas:** Slouží k úpravě úrovně jasu.
- **Kontrast:** Slouží k úpravě úrovně kontrastu.
- **VividPixel:** Vylepšuje kontury zobrazeného obrazu a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní obraz.
- **Nastavení HDR:** Nastavení režimu HDR na Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR nebo Nastavitelný Jas. Pokud je zvoleno nastavení **Nastavitelný Jas**, bude to mít vliv na křivku HDR PQ.



- Následující funkce bude zakázána, když je HDR zapnuto.
 - ASCR
 - ELMB
 - ELMB Sync
 - Nast. ELMB
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Kontrast
 - Filtř Modrého Světla
 - Teplota barev
 - Gamma
 - Sytost
 - Režim úspory energie
 - Barevný prostor
 - Šestiosá sytost
 - Zdroj zvuku

- **ASCR:** Slouží k zapnutí/vypnutí funkce ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Následující funkce bude zakázána, když je ASCR zapnuto.
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB Sync

- **Nastavení poměru stran:** Slouží k výběru poměru stran a k úpravám polohy obrazovky.



- Po zapnutí funkce Nastavení poměru stran bude následující funkce vypnuta.
 - Variabilní obnovovací frekvence
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB Sync

- **Filtr Modrého Světla:** Pomocí tohoto filtru snížíte úroveň vyzařovaného modrého světla.

- **VYPNUTO:** Beze změny.
- **Úroveň 1~4:** Čím vyšší úroveň, tím méně vyzařovaného modrého světla. Když je aktivován Filtr Modrého Světla, budou automaticky naimportována výchozí nastavení Režim Závod.
 - ✦ Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel.
 - ✦ Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Funkci Jas nelze konfigurovat. Splňuje podmínky certifikátu TUV Rheinland Low Blue Light Software Solution.



- Následující funkce bude zakázána, když je Filt modr sv zapnutý.
 - ELMB
 - ELMB Sync



Namáhání očí můžete omezit dodržováním následujících zásad:

- Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
- Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
- Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
- Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPMD). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).

3. Barva

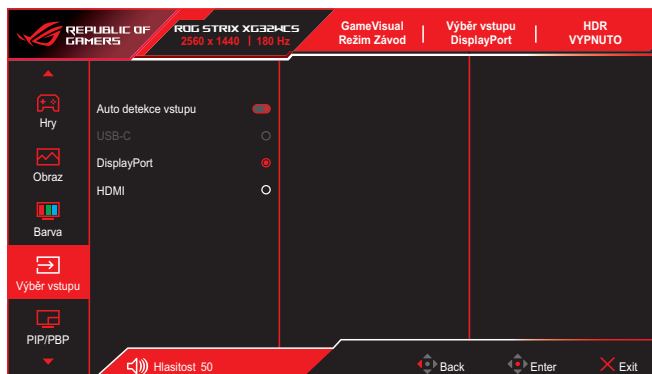
Slouží ke konfigurování nastavení obrazu.



- **Barevný prostor:** Slouží k výběru barevného prostoru pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev:** Obsahuje těchto 8 režimů: 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a Uživatelský režim.
- **Sytost:** Slouží k úpravě úrovně sytosti.
- **Šestiosá sytost:** Slouží k úpravě sytosti pro barvy R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Umožňuje nastavit barevný režim na 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 a 2.6.

4. Výběr vstupu

Vyberte požadovaný vstupní zdroj a přepínejte mezi zapnutím a vypnutím funkce Automatická detekce vstupu. Když je deaktivována funkce Automatická detekce vstupu, zdroj vstupu monitoru se automaticky nepřepne.



5. PIP/PBP

Slouží ke konfigurování nastavení více obrazů.



- Tato funkce nepodporuje funkci HDR.
- Následující funkce bude zakázána, když je režim PIP/PBP zapnutý.
 - Variabilní obnovovací frekvence
 - ASCR
 - Nastavení poměru stran
 - ELMB
 - ELMB Sync



- **Režim PIP/PBP:** Vyberte režim PIP, PBP nebo funkci vypněte.
- **Zdroj PIP/PBP:** Výběr zdroje obrazu pro každé okno režimu PIP/PBP.
- **Nastavení barev:** Slouží k nastavení režimu GameVisual pro každé okno PIP/PBP.
- **Velikost PIP:** Slouží k nastavení velikosti PIP na Malé, Střední nebo Velké.



Tato volba je k dispozici pouze pro režim PIP.

6. MyFavorite

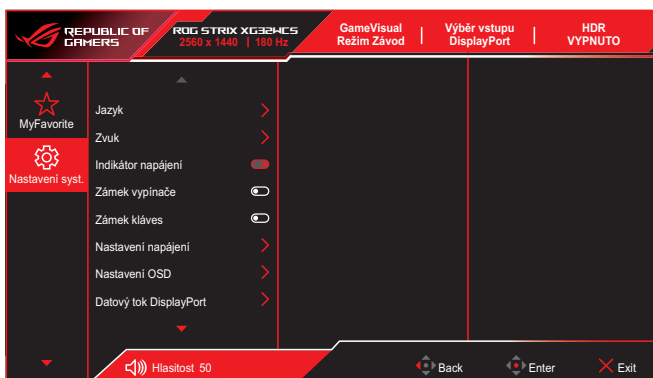
Přiřaďte funkci tlačítku zástupce, uložte aktuální konfiguraci systému nebo obnovte konfiguraci systému.



- **Zástupce:** Slouží k výběru funkce pro tlačítko zástupce.
- **Přizpůsobené nastavení:** Načte/uloží všechna nastavení monitoru.

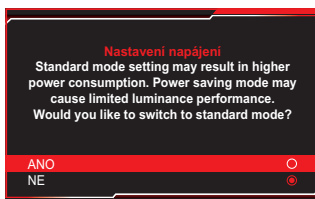
7. Nastavení syst.

Slouží k úpravám nastavení konfigurace systému.



- **Jazyk:** Vyberte jazyk OSD.
- **Zvuk:** Nakonfigurujte herní nastavení.
 - **Hlasitost (sluchátka):** Slouží k nastavení úrovně hlasitosti.
 - **Ztlumit:** Slouží k vypnutí/zapnutí zvuku.
 - **Zdroj zvuku:** Nastavení toho, ze kterého zdroje bude monitor reprodukovat zvuk.

- **Indikátor napájení:** Zapnutí/vypnutí indikátoru napájení.
- **Zámek vypínače:** Vypnete/zapnete vypínač.
- **Zámek kláves:** Blokování všech kláves. Stisknutím a podržením tlačítka  na více než pět sekund zrušíte funkci zámku kláves.
- **Nastavení napájení:** Vyberte režim nastavení napájení. Pokud je tato položka nastavena na **Standardní režim**, může to způsobit zvýšenou spotřebu energie. Na druhou stranu pokud je tato položka nastavena na **Režim řízení spotř.**, může to způsobit omezení výkonu světelnosti.



- **Nastavení OSD:** Konfiguruje nastavení nabídky OSD.
 - **OSD-pozice:** Slouží k nastavení pozice nabídky OSD.
 - **Časový interval OSD:** Slouží k úpravě časového intervalu nabídky OSD.
 - **Průhlednost:** Nastavení průhlednosti pozadí OSD menu.
 - **DDC/CI:** Zapnutí/vypnutí funkce DDC/CI.
- **Datový tok DisplayPort:** Kompatibilita s grafickou kartou. V závislosti na verzi DP podporované grafickou kartou vyberte DisplayPort 1.2 nebo DisplayPort 1.4.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ obnovíte výchozí tovární hodnoty všech nastavení.

3.2 Specifikace

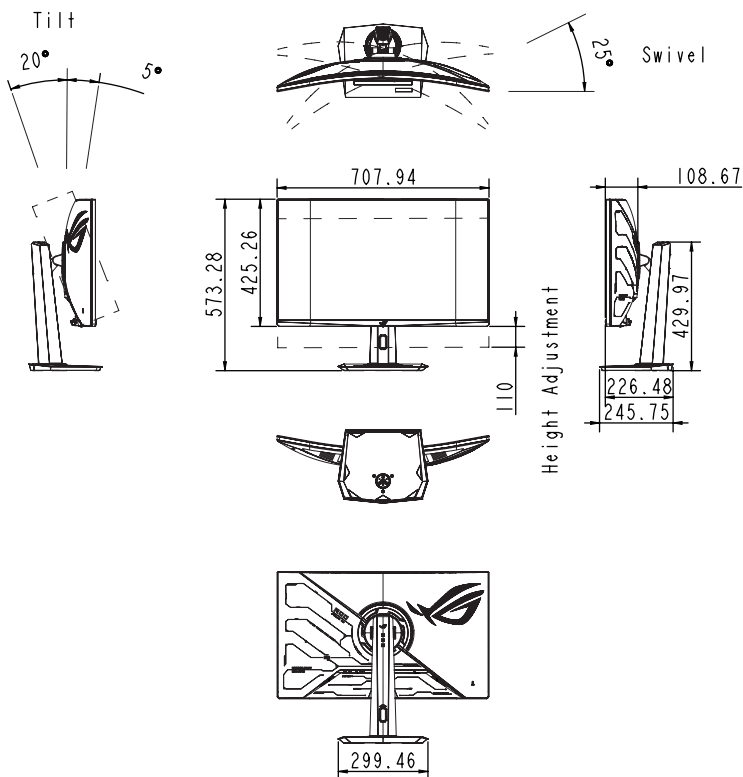
Typ panelu	FAST VA
Velikost panelu	31,5" (1500R)
Max. rozlišení	2560 x 1440
Jas	350 nitů (typicky) / 400 nitů (špičkově)
Kontrastní poměr	3500:1 (typ.)
Pozorovací úhel (H/V)	178°(H) / 178°(V)
Zobrazované barvy	1,07 miliardy (8 bitů + FRC)
Doba odezvy	1 ms
Výběr barevné teploty	8 režimů (4000K / 5000K / 6500K / 7500K / 8200K / 9300K / 10000K / Uživatelský režim)
Analogový vstup	Ne
Digitální vstup	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 1, USB Type-C x 1
Konektor sluchátek	Ano
Výstup SPDIF	Ne
Reproduktor (zabudovaný)	Ne
Port USB 3.2 Gen 1	Ne
Port USB 2.0	Ne
Barva	Černá
LED kontrolka napájení	Bílá (zapnuto) / oranžová (pohotovostní režim)
Sklon	- 5° až +20°
Otáčení	-25° až 25°
Nastavení výšky	0 až 110 mm
Nástěnný držák VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Jmenovité napětí	AC 100~240 V, 50/60 Hz
Příkon	Zapnuto: < 50 W** Úsporný režim: < 0,5 W Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0 °C až 40 °C
Teplota (skladovací)	-20 °C až 60 °C
Rozměry (Š x V x H)	707,93 x 463,28 x 245,8 mm (se stojanem, nejnižší) 707,93 x 573,28 x 245,8 mm (se stojanem, nejvyšší) 707,94 x 425,26 x 108,67 mm (bez stojánku)
Rozměry obalu (Š x V x H)	920 x 562 x 235 mm

Hmotnost	9,4 kg (se stojánkem) 6,1 kg (bez stojánku) 12,2 kg (hrubá)
Výběr jazyků	23 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, perština, thajština, indonéština, ukrajinština, vietnamština)
Příslušenství	Napájecí kabel, záruční list, stručná příručka, kabel DisplayPort, pouzdro ROG, nálepka ROG
Dodržování předpisů a norem	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, e-STANDBY, PSB, VN MEPS, RoHS, SIOC, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV-Flicker Free, TÜV-Low Blue Light

* Technické parametry se mohou bez upozornění měnit.

** Měření jasů obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet.

3.3 Vnější rozměry



3.4 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	• Stisknutím libovolného tlačítka ověřte, zda je monitor zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen napájecí kabel mezi monitor a zásuvku elektrické sítě. • Zkontrolujte funkci Indikátoru napájení v nabídce OSD. Stisknutím volby „ZAPNUTO“ zapnete LED napájení.
Indikátor LED napájení svítí bíle a nezobrazuje se obraz	• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý	• Upravte nastavení Kontrast a Jas prostřednictvím OSD.
Obraz se třese nebo je zvlíněný	• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Použijte možnost Obnovit vše v nabídce OSD. • Zvolte odpovídající teplotu barev (Teplota barev) přes OSD.
Obsah HDR se nepřehrává správně	• Ujistěte se, že vstupní zdroj podporuje přehrávání HDR (se správným nastavením systému a nejnovějším softwarem). • Ujistěte se, že je obsah kódován pro HDR.

3.5 Seznam podporovaných frekvencí

HDMI	DisplayPort	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
3840x2160@25Hz	2560x1440@100Hz	2560x1440@100Hz
3840x2160@30Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
3840x2160@50Hz	2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
3840x2160@60Hz	2560x1440@165Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@180Hz	2560x1440@180Hz
2560x1440@100Hz		
2560x1440@120Hz		
2560x1440@144Hz		

* Režimy neuvedené v tabulce možná nejsou podporovány. Pro optimální rozlišení doporučujeme vybrat režim uvedený v tabulce výše.

