
ROG
STRIX XG279CNS
USER GUIDE
HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE
ASUS

První vydání

Leden 2025

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚSTNANCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TÉTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TÉTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

Obsah

Oznámení ..... **iv**
Bezpečnostní informace ..... **v**
Péče a údržba ..... **vi**
Takeback Services ..... **vii**
Informace o produktu pro energetický štítek v EU ..... **vii**

Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1 Vítejte! **1-1**
1.2 Obsah balení **1-1**
1.3 Úvod k monitoru **1-2**
1.3.1 Pohled zepředu/ze strany 1-2
1.3.2 Zadní pohled 1-3
1.3.3 Další funkce 1-4

Kapitola 2: Nastavování

2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru **2-1**
2.2 Uspořádání kabelů **2-1**
2.3 Nastavení monitoru **2-2**
2.4 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA) **2-3**
2.5 Připojení kabelů **2-4**
2.6 Zapínání monitoru **2-4**

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display) **3-1**
3.1.1 Změna konfigurace 3-1
3.1.2 Úvod k funkci OSD 3-2
3.2 Souhrn specifikací **3-9**
3.3 Vnější rozměry **3-11**
3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky) **3-12**
3.5 Podporovaný provozní režim **3-13**

Oznámení

Vyjádření Federální komise pro komunikace (FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- Zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo vyzkoušeno a bylo ověřeno, že odpovídá omezením pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Umístěte zařízení dále od přijímače.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ve kterém je připojený přijímač.
- Požádejte o pomoc obchodního zástupce nebo zkušeného technika pro rádiové/televizní přijímače.

Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

Vyjádření kanadského ministerstva komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízeními kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Bezpečnostní informace

- Před instalací monitoru si pečlivě přečtěte veškerou dokumentaci dodanou v balení.
- Monitor nikdy nevystavuje dešti ani vlhkosti, abyste předešli nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříň monitoru. Nebezpečná vysoká napětí uvnitř monitoru mohou způsobit vážné poranění.
- Pokud se rozbije napájení, nepokoušejte se to opravit sami. Obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo na váš maloobchod.
- Před používáním produktu se ujistěte, že všechny kabely jsou správně připojené a že napájecí kabely nejsou poškozené. Pokud zjistíte nějakou škodu, okamžitě se obraťte na prodejce.
- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto otvory neblokujte. Produkt nikdy neumísťujte do blízkosti radiátoru nebo zdroje tepla ani na radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné odvětrávání.
- Monitor by měl být napájen pouze z odpovídajícího typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájení máte doma, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Používejte správnou zástrčku, která odpovídá místní normě napájení.
- Nepřetěžujte mnohonásobné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se prachu a extrémním teplotám. Nedávejte monitor na místo, kde by se mohl namočit. Umístěte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte zařízení při bouřce nebo pokud je nebudete delší dobu používat. Tak monitor ochráníte před poškozením v důsledku nárazových proudů.
- Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty a zabraňte jejich polití kapalinami.
- K zajištění uspokojivé funkce používejte monitor s počítači uvedenými v UL, které mají řádně konfigurované konektory s vyznačením 100-240 V AC.
- Pokud se u monitoru vyskytnou technické problémy, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo svého prodejce.
- Změna ovládání hlasitosti a také ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová pozice, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a potažmo úroveň tlaku zvuku.
- Napájecí kabel zapojte do zásuvky s uzemněním.
- Dodaný napájecí adaptér a/nebo napájecí kabel jsou určeny pro použití pouze s tímto výrobkem. Nepoužívejte je s jinými produkty.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vhazovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru používejte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čisticím prostředku.
- Nepoužívejte čisticí prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čisticí prostředek určený k čištění monitoru. Čisticí prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- Při prvním použití může obrazovka blikat kvůli, což způsobuje charakter zářivky. Vypněte vypínač napájení a znovu jej zapněte a ujistěte se, že blikání přestalo.
- V závislosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejte nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

Konvence používané v tomto průvodci



VAROVÁNÍ: Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



UPOZORNĚNÍ: Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



DŮLEŽITÉ: Informace, které MUSÍTE dodržovat při provádění úlohy.



POZNÁMKA: Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

1. **Internetové stránky ASUS**
   Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na http://www.asus.com

2. **Další dokumentace**
   Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohl přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

3. **O chvění**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

Informace o produktu pro energetický štítek v EU

XG279CNS

1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení herního monitoru ROG!

Nejnovější monitor LCD v širokoúhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

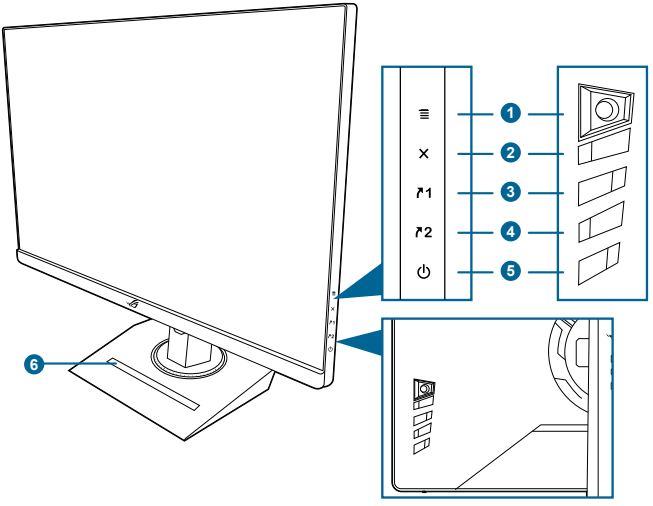
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí kabel
- ✓ Kabel DisplayPort (volitelný)
- ✓ Kabel HDMI (volitelný)
- ✓ Kabel USB Type-C (volitelný)
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Pouzdro ROG

V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.

Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.

1.3 Úvod k monitoru

1.3.1 Pohled zepředu/ze strany



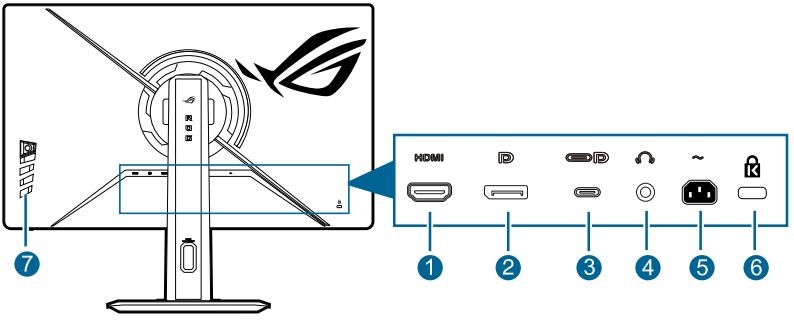
1. Tlačítko ☰ (◈ 5směrové):
   - Zapíná nabídku OSD. Aktivuje vybranou položku nabídky OSD.
   - Zvyšuje/snižuje hodnoty nebo posunuje výběr nahoru/dolů/vlevo/vpravo.
   - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
   - Chcete-li aktivovat/deaktivovat funkci Zámek kláves, přesuňte a stiskněte tlačítko dolů déle než 5 sekund.
2. Tlačítko ✕
   - Ukončení položky nabídky OSD.
   - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
3. ↗1 Tlačítko zástupce 1:
   - Výchozí: GamePlus.
   - Pro změnu funkce zástupce přejděte na nabídku MyFavorite > Zástupce > Zástupce 1.
   - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.

4. ↗2 Tlačítko zástupce 2:
   - Výchozí: GameVisual.
   - Pro změnu funkce zástupce přejděte na nabídku MyFavorite > Zástupce > Zástupce 2.
   - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
5. ⏻ Tlačítko a indikátor napájení
   - Zapnutí/vypnutí monitoru.
   - Definici barvy indikátoru napájení ukazuje tabulka dole.

Stav	Popis
Bílá	ZAPNUTO
Žlutá	Pohotovostní režim/Žádný signál
VYPNUTO	VYPNUTO

6. Držák telefonu
   - Velikost držáku telefonu je 12,7 x 171,1 mm. Ujistěte se, že se vaše zařízení do drážky vejde.

1.3.2 Zadní pohled



1. **Port HDMI.** K tomuto portu lze připojit zařízení kompatibilní s rozhraním HDMI.
2. **DisplayPort**. K tomuto portu lze připojit zařízení kompatibilní s rozhraním DisplayPort.
3. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podporuje režim DP Alt).** K tomuto portu lze připojit zařízení, které je kompatibilní s rozhraním DisplayPort/USB Type-C. Tento port slouží také k připojení kabelu USB Type-C, který podporuje napájení přes USB (v závislosti na zdroji signálu).

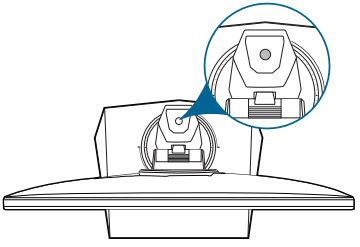
Tento monitor je kompatibilní s technologií Super-Speed USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s). Port nabízí napájení 7,5 W s výstupním napětím 5 V/1,5 A.

4. **Konektor pro připojení sluchátek.** Tento port je dostupný pouze tehdy, když je připojen kabel HDMI / DisplayPort / USB Type-C.
5. **Port AC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
6. **Drážka pro zámek Kensington.**
7. **Ovládací tlačítka.**

1.3.3 Další funkce

- Otvor pro stativ nahoře

1/4 palcový konektor pro stativ na stojanu monitoru umožňuje připevnit fotoaparát, zvukové zařízení nebo další displej.



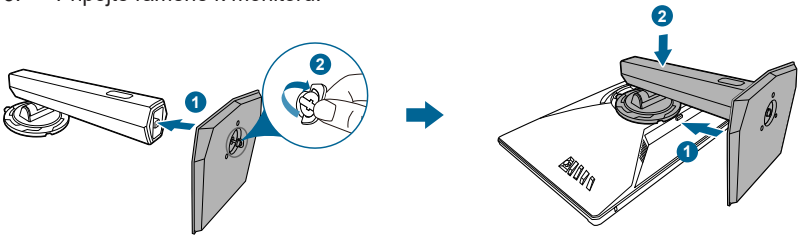
- HDR

Monitor podporuje formát HDR. Při zobrazení obsahu HDR se zobrazí zpráva „HDR ZAP.“.

- Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Nast. ELMB**, **Ostřelovač**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Jas**, **Kontrast**, **Dynamické stmívání**, **Nastavení poměru stran**, **ASCR**, **Filtr Modrého Světla**, **Barevný prostor**, **Teplota barev**, **Sytost**, **Šestiosá sytost**, **Gamma**, **Nastavení napájení**.
- Když je povolena funkce **Nastavitelné HDR**. Lze nastavit následující funkce: **Jas, Kontrast, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost, VividPixel**.

2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru

1. Vložte podstavec do ramene.
2. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu.
3. Připojte ramene k monitoru.



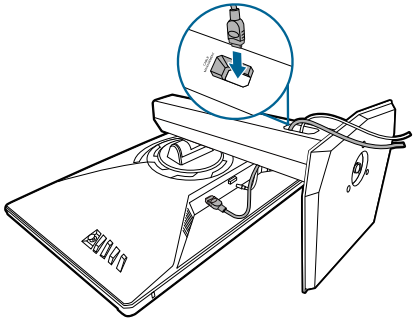
Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.

Velikost šroubu základny: M6 x 15 mm.

2.2 Uspořádání kabelů

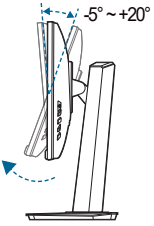
Otvor pro kabely lze použít k uspořádání kabelů.

- **Uspořádání kabelů**

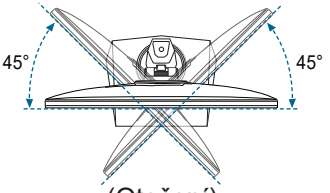


2.3 Nastavení monitoru

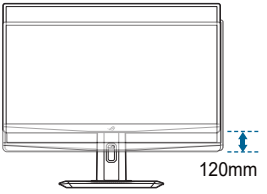
- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržte podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Doporučený úhel nastavení je +20˚ až -5˚ (naklonění)/+45˚ až -45˚ (natočení)/120 mm (nastavení výšky)/±90˚ (orientace na výšku).



(Naklonění)



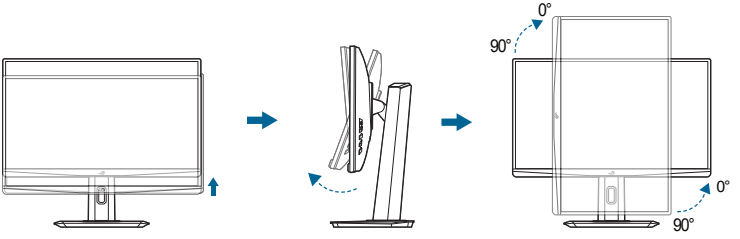
(Otočení)



(Nastavení výšky)

Otočení monitoru

1. Vysuňte monitor do nejvyšší polohy.
2. Nakloňte monitor v maximálním úhlu.
3. Otočte monitor doprava nebo doleva v požadovaném úhlu.



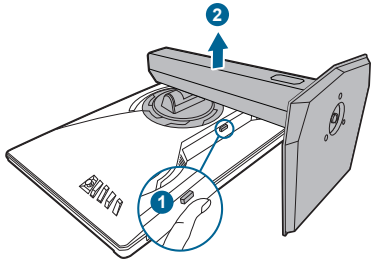
Je běžné, že se monitor při nastavování úhlu pohledu nepatrně třese.

2.4 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA)

Odnímatelné rameno tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Stisknutím uvolňovacího tlačítka odpojte stojan (rameno a základnu) od monitoru.

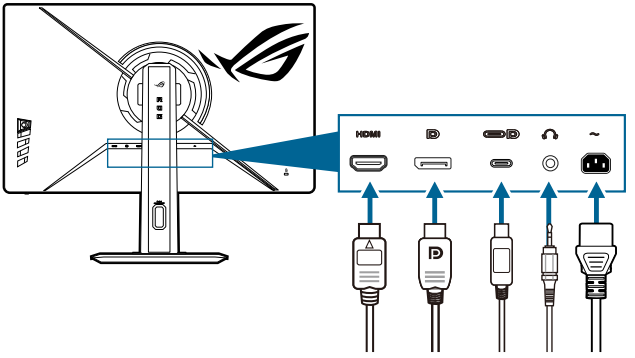


Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.

- Montážní sada na zeď VESA (100 x 100 mm) se prodává samostatně.
- Používejte pouze držák pro montáž na stěnu uvedený v UL s minimální hmotností 22,7 kg (velikost šroubů: M4 x 10 mm).

2.5 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu**: Jeden konec napájecího kabelu zapojte bezpečně do konektoru vstupu napájení, druhý konec do elektrické zásuvky.
- **Připojení kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C**:
  a. Jeden konec kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort/USB Type-C na monitoru.
  b. Druhý konec kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C zapojte do portu HDMI/DisplayPort/USB Type-C počítače.

Po připojení těchto kabelů můžete vybrat požadovaný signál volbou Výběr vstupu v nabídce OSD monitoru.

Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.

- **Používání sluchátek:** připojte kabel zvuku ke konektoru jack monitoru pro sluchátka.

2.6 Zapínání monitoru

Stiskněte tlačítko napájení ⏻. Umístění tlačítka napájení viz strana 1-3. Indikátor napájení ⏻ se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor ZAPNUT.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

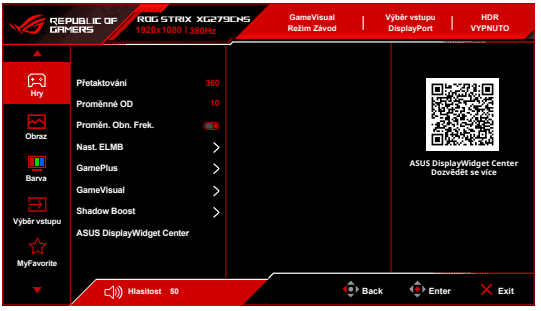
3.1.1 Změna konfigurace



1. Pro otevření nabídky OSD stiskněte tlačítko ☰ (◎).
2. Přesunutím tlačítka ☰ (◎) nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte tlačítko ☰ (◎) pro její aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, znovu přesuňte tlačítko ☰ (◎) nahoru nebo dolů pro procházení funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podnabídky a stiskněte tlačítko ☰ (◎) nebo přesuňte tlačítko ☰ (◎) vpravo pro její aktivaci.
3. Přesuňte tlačítko ☰ (◎) nahoru/dolů pro změnu nastavení vybrané funkce.
4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD opakovaně stiskněte tlačítko ✕ nebo opakovaně přesuňte tlačítko ☰ (◎) vlevo, dokud nabídka OSD nezmizí. Pro úpravu dalších funkcí opakujte kroky 1-3.

3.1.2 Úvod k funkci OSD

1. Hry



- **Přetaktování**: Monitor lze přetaktovat na maximální obnovovací frekvenci 380 Hz.

Přetaktování může vést k blikání obrazovky. Pro eliminaci takových efektů odpojte kabel a pomocí OSD monitoru to vyzkoušejte znovu s bezpečnější maximální obnovovací frekvencí.

- **Proměnné OD**: Zlepšuje dobu odezvy LCD obrazovky pro úroveň šedé.
- **Proměn. Obn. Frek.:** Umožňuje grafickému zdroji s podporou Proměn. Obn. Frek.* dynamicky upravovat obnovovací frekvenci zobrazení na základě typické rychlosti snímků obsahu pro energeticky úspornou, prakticky plynulou a nízkolatenční aktualizací zobrazení.

- Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že jsou zakázána následující nastavení: **ELMB**.
- ***Proměn. Obn. Frek.** lze aktivovat pouze mezi 48 Hz – 380 Hz.
- *Pokud jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.

- **Nast. ELMB:**

* **ELMB: ELMB** funkci lze aktivovat pouze v případě, že funkce **Proměn. Obn. Frek.** je **VYPNUTO** a obnovovací frekvence je vyšší než 100 Hz. Tato funkce eliminuje trhání obrazovky, snižuje efekt zdvojeného obrazu a rozmazání pohybem při hraní her. Funkce zahrnuje pětiúrovňové nastavení jasnosti a polohy.

- Když je tato funkce povolena, následující funkce nejsou k dispozici: **Proměn. Obn. Frek.**, **ELMB SYNC**, **Jas**, **Nastavení poměru stran**, **Dynamické stmívání**, **ASCR**, **Filtr Modrého Světla**, **Proměnné OD**, **Nastavení HDR**.
- Pro aktivaci **ELMB** nejprve vypněte **Proměn. Obn. Frek.**

* **ELMB SYNC**: Umožňuje vám zapnout funkci, když funkce **Proměn. Obn. Frek.** je **ZAPNUTO**. Tato funkce eliminuje trhání obrazovky, snižuje efekt zdvojeného obrazu a rozmazání pohybem při hraní her.

Když je tato funkce povolena, následující funkce nejsou k dispozici: **ELMB**, **Jas**, **Nastavení poměru stran**, **Dynamické stmívání**, **ASCR**, **Filtr Modrého Světla**, **Nastavení HDR**.

- **GamePlus**: Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí pro uživatele při hraní různých druhů her.
  * **Počítadlo FPS**: Počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám umožňuje zjistit, jak plynule hra běží.
  * **Vlasový kříž**: Překryvný vlasový kříž se 6 možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře.
  * **Ostřelovač**: Tato funkce je přizpůsobena pro střelce z pohledu první osoby. Můžete zvolit poměr zvětšení, typ zarovnání v sekvenci a režim nočního vidění.
  * **Časovač**: Časovač, který můžete umístit do levého horního rohu obrazovky, vám umožňuje mít přehled o době hraní.
  * **Stopky**: Stopky, který můžete umístit do levého horního rohu obrazovky, vám umožňují mít přehled o době hraní.
  * **Zarovnání zobrazení**: **Zarovnání zobrazení** zobrazuje čáry pro zarovnání na 4 stranách obrazovky, což slouží jako snadný a praktický nástroj k tomu, abyste mohli dokonale zarovnat více monitorů.
- **GameVisual**: Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.
  * **Režim Krajina**: Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  * **Režim Závod**: Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  * **Režim Kino**: Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  * **Režim RTS/RPG**: Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  * **Režim FPS**: Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střílečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  * **Režim sRGB**: Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.
  * **MOBA Mode**: Je to ta nejlepší volba pro hraní online her pro více hráčů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
  * **Noční vidění**: Je to ta nejlepší volba pro hry s tmavou scenérií s inteligentní technologií GameVisual™ Video.
  * **Uživ režim**: V nabídce Barva je více nastavitelných položek.

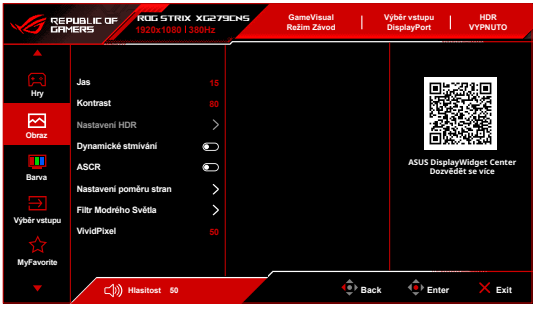
- V **MOBA Mode** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Sytost**.
- V **Noční vidění** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Sytost**.
- V **Režim sRGB** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Shadow Boost**, **Kontrast**, **ASCR**, **Filtr Modrého Světla, Barevný prostor, Teplota barev**,**Sytost**, **Gamma**.

- **Shadow Boost**: Vylepšení tmavých barev upraví křivku gama monitoru za účelem obohacení tmavých tónů v obrazu a díky tomu budou tmavé scény a předměty mnohem snadněji vidět.

Tato funkce je k dispozici pouze v **Režim Krajina, Režim Závod, Režim Kino, Režim RTS/RPG, Režim FPS, Noční vidění, Uživ režim**.

- **ASUS DisplayWidget Center**: Zobrazí QR kód pro přístup k informacím o ASUS DisplayWidget Center.

2. Obraz



- **Jas**: Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Kontrast**: Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Nastavení HDR**: Obsahuje 3 režimy HDR včetně **Gaming HDR**, **Cinema HDR** a **Console HDR**. Když je povolena funkce **Nastavitelné HDR**. Lze nastavit následující funkce: **Jas, Kontrast, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost, VividPixel**.

Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Nast. ELMB**, **Ostřelovač**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Jas**, **Kontrast**, **Dynamické stmívání**, **Nastavení poměru stran**, **ASCR**, **Filtr Modrého Světla**, **Barevný prostor**, **Teplota barev**, **Sytost**, **Šestiosá sytost**, **Gamma**, **Nastavení napájení**, **VividPixel**.

- **Dynamické stmívání**: Synchronizuje s obsahem, když se mění kontrast pro provedení dynamického stmívání podsvícení.

Když je tato funkce povolena, následující funkce jsou zakázané: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Filtr Modrého Světla**, **ASCR**, **Nastavení poměru stran**.

- **ASCR**: Zapíná/vypíná funkci ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).

Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že jsou zakázána následující nastavení: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamické stmívání**.

- **Nastavení poměru stran**: Nastavte poměr stran na **16:9** nebo **Čtverec** a užívejte si různé herní scénáře.
  - * **16:9**: Jednoduše vyberte možnost **Vyplnit** nebo **Simulace 24,5"** v položce **Celá** pro lepší herní velikost FPS; nebo můžete zvolit **Bod po bodu** v nastavení Zobrazení Windows.
  - * **Čtverec**: Poskytuje několik možností čtvercového poměru stran s různými velikostmi obrazovky, včetně **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.

Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že jsou zakázána následující nastavení: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamické stmívání**.

- **Filtr Modrého Světla**:
  - **VYPNUTO**: Beze změny.
  - **Úroveň 1~Úroveň 4**: Čím vyšší je úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci **Filtr Modrého Světla** se automaticky naimportuje výchozí nastavení **Režim Závod**. Od **Úroveň 1** až **Úroveň 4** lze funkci Jas uživatelsky konfigurovat.

Když je tato funkce povolena, následující funkce budou zakázány: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamické stmívání**.

Monitor používá panel s nízkým obsahem modrého světla a je v souladu s hardwarovým řešením TÜV Rheinland pro nízký obsah modrého světla při obnovení továrního nastavení / výchozím režimu nastavení (Jas: 65%, Kontrast: 80%, CCT: 6500K, Přednastavený režim: Režim Závod, Nastavení napájení: ANO).

- Pro snížení únavy očí viz následující:
- Pokud uživatelé pracují u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
- Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatelé měli pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
- Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud napětí v očích přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči: (1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
- Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla sníží 70% (max.) škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).

- **VividPixel**: Tato funkce vylepšuje obrysy zobrazovaného snímku a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní snímky.

3. Barva



- **Barevný prostor**: Vybírá barevný prostor pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev**: Obsahuje 8 režimů včetně **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** a **Uživatel**.
- **Sytost**: Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Šestiosá sytost**: Umožňuje nastavit sytost pro R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma**: Umožňuje nastavit barevný režim na **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** nebo **2,6**.

4. Výběr vstupu

V této funkci můžete vybrat požadovaný vstupní zdroj.



- **Auto detekce vstupu**: Je-li tato funkce povolena, systém automaticky vybere poslední vložený port I/O.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI**: Slouží k ručnímu výběru vstupního zdroje.

5. MyFavorite

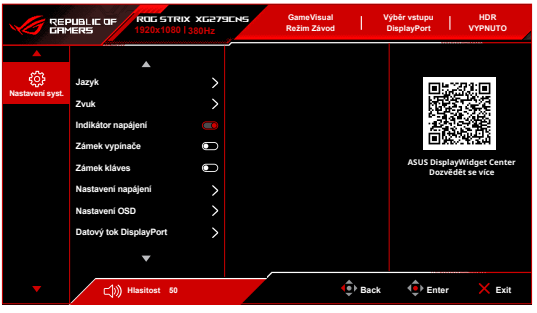


- **Zástupce**:
  - **Zástupce 1**/**Zástupce 2**: Nastaví funkce zástupců pro tlačítka zástupců.

Je-li vybrána nebo aktivována určitá funkce, vaše tlačítko zástupce ji možná nepodporuje. Dostupné volby funkcí: **GamePlus**, **GameVisual**, **Proměnné OD**, **Jas**, **Ztlumit**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Výběr vstupu**, **Nastavení HDR**, **Filtr Modrého Světla**, **Teplota barev**, **Hlasitost (sluchátka)**, **Přizp. nast. 1**, **Přizp. nast. 2**.

- **Přizpůsobené nastavení**:
  - **Nastavení 1**/**Nastavení 2**: Načítá/ukládá všechna nastavení monitoru.

6. Nastavení syst.



- **Jazyk**: Vybrat můžete z 23 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština, vietnamština.
- **Zvuk**: V této nabídce provedete nastavení zvuku.
  - **Hlasitost (sluchátka)**: Rozsah nastavení je od 0 do 100.
  - **Ztlumit**: Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
- **Indikátor napájení:** Vypíná/zapíná napájecí indikátor LED.
- **Zámek vypínače:** Povoluje nebo zakazuje tlačítko napájení.

- **Zámek kláves**: K zakázání všech funkčních kláves. Přesuňte ✥ (5směrové) tlačítko dolů a podržte na déle než 5 sekund pro zrušení funkce Zámek kláves.
- **Nastavení napájení:**
  - **Režim výkonu**: Nastavení režimu výkonu může zvýšit spotřebu energie.
  - **Režim řízení spotř.**: Režim řízení spotř. může snížit svítivost monitoru.
- **Nastavení OSD**:
  - Úprava polohy OSD.
  - Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
  - Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
  - Slouží k povolení nebo zakázání funkce DDC/CI.
- **Datový tok DisplayPort**: Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** podle verze grafické karty DP.
- **Synchr. Napájení ASUS**: Umožňuje ovládání zapnutí/vypnutí konzolového zařízení nebo set top boxu, například Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, prostřednictvím monitoru. Výchozí nastavení je **ZAPNUTO**. Pokud je monitor zapnutý, zdrojové zařízení CEC se automaticky zapne a naopak. Pokud je zdrojové zařízení CEC zapnuté, monitor se automaticky zapne.
- **Informace**: Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše**: Výběrem **Ano** můžete obnovit výchozí nastavení.

3.2 Souhrn specifikací

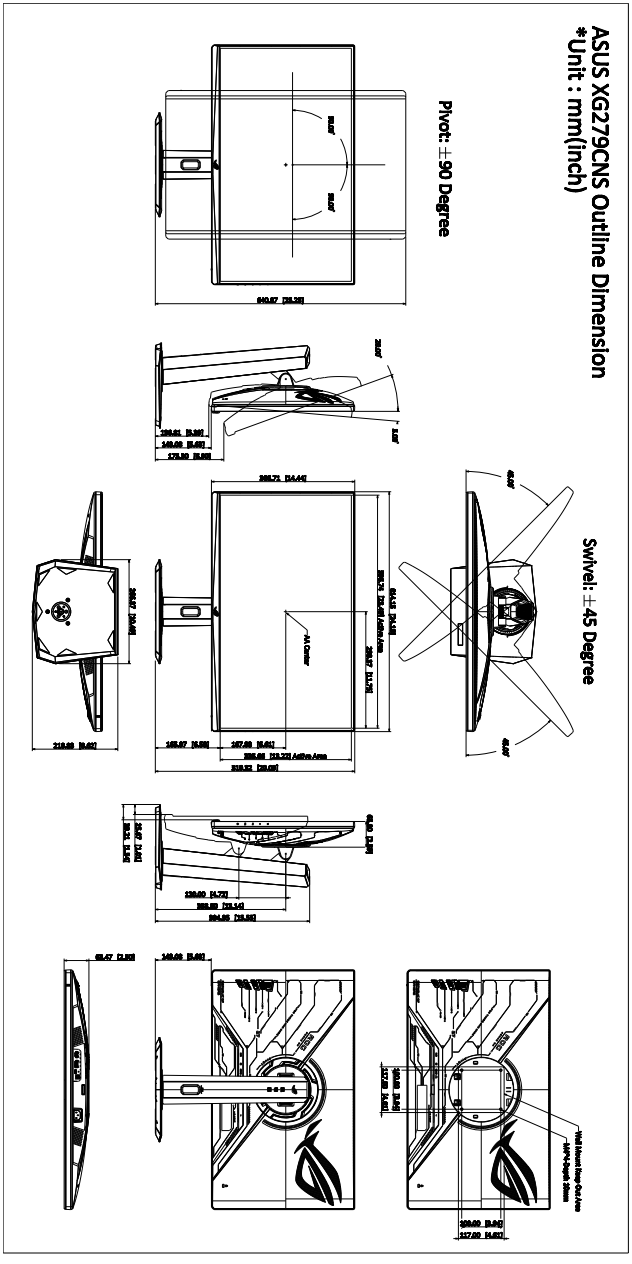
Typ panelu	TFT LCD
Velikost panelu	27" (68,5 cm) široká obrazovka
Maximální rozlišení	1920 x 1080
Rozteč pixelů	0,3108 mm x 0,3108 mm
Jas (typ.)	400 cd/m^2
Kontrastní poměr (typ.)	1000:1
Úhel sledování (H/V) CR > 10	178˚/178˚
Barvy zobrazení	16,7 M
Doba odezvy	0,3 ms (GTG, min.); 1 ms (GTG)
Výběr teploty barev	8 teploty barev
Analogový vstup	Ne
Digitální vstup	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1
Konektor pro sluchátka	Ano
Zvukový vstup	Ne
Reproduktor (vestavěný)	Ne
Port USB 3.2 Gen 1	Ne
Barvy	Šedá
LED napájení	Bílá (zapnuto)/Oranžová (pohotovostní režim)
Náklon	+20˚~ -5˚
Otáčení	+/-90˚
Otočení	+45˚~ -45˚
Nastavení výšky	120 mm
Montáž na zeď VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Rozsah napětí	Síťové napětí: 100 ~ 240 V Stejnosměrné napětí: 19,0 V, 3,42 A (síťový adaptér)
Spotřeba energie	Zapnuto: < 20 W**, Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0˚C~40˚C
Teplota (neprovozní)	-20˚C~+60˚C
Rozměry (Š x V x H)	614,15 x 366,71 x 65,80 mm (bez podstavce) 614,15 x 218,83 x 510,32 mm (s podstavcem, nejnižší) 614,15 x 218,83 x 394,95 mm (s podstavcem, nejvyšší) 828 x 176 x 476 mm (balík)
Hmotnost (odh.)	3,9 kg (bez podstavce); 6,5 kg (čistá); 9,0 kg (hrubá)

V několika jazycích	23 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština, vietnamština)
Příslušenství	Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list, napájecí kabel, kabel DisplayPort (volitelný), kabel HDMI (volitelný), kabel USB Type-C (volitelný), nálepka ROG, pouzdro ROG
Kompatibilita a normy	cTUVus, FCC, IECS(B), CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukarine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, KCC, Korea MEPS, Vietnam MEPS, CEC, TUV flicker free, TUV low blue light, Windows 10/11 WHQL, EAEU RoHs, KC, PC Recycle, PSB.

***Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

****Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku / USB / čtečky karet.**

3.3 Vnější rozměry



3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	• Stiskněte tlačítko ⏻ a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO. • Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.
Indikátor napájení LED svítí bíle a na obrazovce není žádný obraz	• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO. • Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače. • Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. • Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače. • Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. • Proveďte Obnovit vše pomocí menu OSD. • Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.
Po zobrazení obsahu HDR po určitou dobu se jas sníží	• Monitor vypněte stisknutím tlačítka napájení a potom jej zapněte. • Vypněte monitor odpojením napájecího kabelu a potom jej zapněte. • Reaktivujte na svém zařízení funkci HDR.

3.5 Podporovaný provozní režim

Nativní časování

Frekvence rozlišení	HDMI Obnovovací frekvence	DisplayPort/USB Type-C Obnovovací frekvence
640 x 480	60Hz	60Hz
640 x 480	75Hz	75Hz
800 x 600	60Hz	60Hz
800 x 600	75Hz	75Hz
1024 x 768	60Hz	60Hz
1024 x 768	75Hz	75Hz
1280 x 960	60Hz	60Hz
1280 x 1024	60Hz	60Hz
1280 x 720	60Hz	60Hz
1600 x 900	60Hz	60Hz
1920 x 1080	60Hz	60Hz
1920 x 1080	144Hz	144Hz
1920 x 1080	240Hz	240Hz
1920 x 1080	280Hz	280Hz
1920 x 1080	360Hz	360Hz
1920 x 1080	-	380Hz

Pro časování Čtverec

Frekvence rozlišení	HDMI Obnovovací frekvence	DisplayPort/USB Type-C Obnovovací frekvence
640 x 480	60Hz	60Hz
640 x 480	75Hz	75Hz
800 x 600	60Hz	60Hz
800 x 600	75Hz	75Hz
1024 x 768	60Hz	60Hz
1024 x 768	75Hz	75Hz
1280 x 960	60Hz	60Hz
1280 x 1024	60Hz	60Hz
1280 x 720	60Hz	60Hz
1600 x 900	60Hz	60Hz
1280 x 960	360Hz	360Hz
1024 x 768	360Hz	360Hz
1152 x 864	360Hz	360Hz
1728 x 1080	360Hz	360Hz
1440 x 1080	360Hz	360Hz
1280 x 960	-	380Hz
1024 x 768	-	380Hz
1152 x 864	-	380Hz
1728 x 1080	-	380Hz
1440 x 1080	-	380Hz

Pro časování při nastavení poměru stran na 16:9 (Simulace 24,5")

Frekvence rozlišení	HDMI Obnovovací frekvence	DisplayPort/USB Type-C Obnovovací frekvence
640 x 480	60Hz	60Hz
640 x 480	75Hz	75Hz
800 x 600	60Hz	60Hz
800 x 600	75Hz	75Hz
1024 x 768	60Hz	60Hz
1024 x 768	75Hz	75Hz
1280 x 960	60Hz	60Hz
1280 x 1024	60Hz	60Hz
1280 x 720	60Hz	60Hz
1600 x 900	60Hz	60Hz
1920 x 1080	60Hz	60Hz
1920 x 1080	360Hz	360Hz
1744 x 982	60Hz	60Hz
1744 x 982	120Hz	120Hz
1744 x 982	360Hz	360Hz
1744 x 982	-	380Hz

Časování videa

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480p	59,94Hz/60Hz
720 x 480p 16:9	59,94Hz/60Hz
720 x 480p 4:3	59,94Hz/60Hz
720 x 576p 16:9	50Hz
720 x 576p 4:3	50Hz
1280 x 720p	50Hz
1280 x 720p	59,94Hz/60Hz
1920 x 1080p	23,98Hz/24Hz
1920 x 1080p	25Hz
1920 x 1080p	29,97Hz/30Hz
1920 x 1080p	50Hz
1920 x 1080p	59,94Hz/60Hz
1920 x 1080p	119,88 Hz/120 Hz
1920 x 1080p	100Hz


REPUBLIC OF
GAMERS