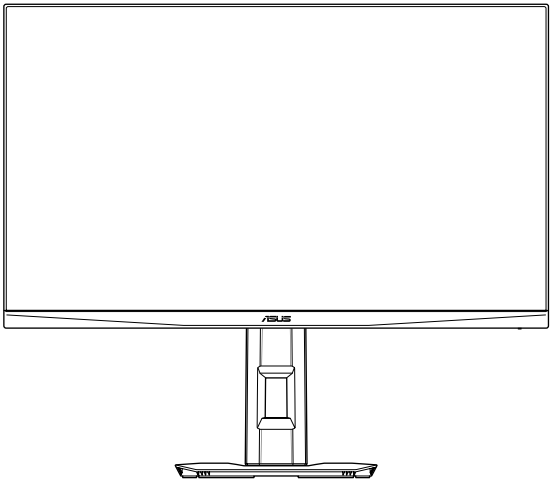
TUF herní monitor řady
VG27AQML5F

Uživatelská příručka



HDMI™ Termíny HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální vzhled HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

První vydání
Duben 2026

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsaných, nesmí být bez písemného souhlasu firmy. ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AŤ VÝSLOVNÉ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUCÍ PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TÉTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BÝT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TÉTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARU V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighty příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Obsah

Upozornění ..... **iv**
Bezpečnostní informace ..... **v**
Pokyny pro čištění obrazovky (včetně senzorů) ..... **vii**
Sběrné služby ..... **x**
Informace o produktu pro energetický štítek EU ..... **x**
1.1 Vítejte! **1-1**
1.2 Obsah balení **1-1**
1.3 Představení monitoru **1-2**
1.3.1 Pohled zpředu 1-2
1.3.2 Pohled zezadu 1-3
2.1 Instalace **2-1**
2.2 Montáž ramene/podstavce monitoru **2-2**
2.3 Nastavení monitoru **2-3**
2.4 Odpojení ramena (pro upevnění na stěnu VESA) **2-4**
2.5 Správa kabelů **2-5**
2.6 Připojení kabelů **2-5**
2.7 Zapnutí monitoru **2-6**
3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display) **3-1**
3.1.1 Změna konfigurace 3-1
3.1.2 Představení funkcí OSD 3-4
3.2 Specifikace **3-18**
3.3 Vnější rozměry **3-20**
3.4 Povolené a nedostupné funkce nabídky OSD **3-21**
3.4 Řešení potíží (FAQ) **3-22**
3.5 Seznam podporovaných frekvencí **3-23**

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rozhlasovou/radiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.

VAROVÁNÍ: Ke splnění požadavků FCC je nutno používat k propojení monitoru s grafickou kartou stíněné kabely. Jakékoliv změny nebo úpravy výslovně neschválené úřadem odpovědným za shodu mohou zániku oprávnění používat toto zařízení.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Toto digitální zařízení třídy B splňuje všechny požadavky kanadských předpisů pro zařízení způsobují rušení.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostní informace

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. Obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a štěrbiny v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumisťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektřiny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.
- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumisťuje do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umístěte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětích v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 V AC.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Úprava hlasitosti a ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová poloha, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a úroveň akustického tlaku.



Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních (OEEZ) (směrnice 2012/19/EU) je právní předpis Evropské unie, jehož cílem je snížit dopad elektrických a elektronických zařízení na životní prostředí. Ukládá výrobcům povinnost převzít odpovědnost za nakládání s jejich výrobky na konci jejich životnosti a podporovat sběr, zpracování a recyklaci s cílem minimalizovat odpad a podpořit využití zdrojů.

Nevyhazujte elektronická a elektrická zařízení do komunálního odpadu.

Symbol přeškrtnuté popelnice na kolečkách na výrobku nebo obalu označuje, že tento výrobek (včetně baterií, které obsahuje) nesmí být likvidován s domovním odpadem.

Aby se zabránilo potenciálnímu poškození životního prostředí a lidského zdraví, měl by být pro vrácení, recyklaci a využití elektroodpadu (OEEZ) použit sběrný systém. Tento produkt byl navržen tak, aby umožňoval opětovné použití dílů a usnadňoval recyklaci určitých materiálů.

Nesprávná likvidace může být spojena s riziky v důsledku přítomnosti nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních, jako je olovo, bromovaný dioxid a další škodlivé složky.

Informujte se u místních recyklačních služeb pro elektronické výrobky.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

AEEE yönetmeliine uygundur

Pokyny pro čištění obrazovky (včetně senzorů)

Při čištění displejů (včetně senzorů) je třeba věnovat zvláštní pozornost a použít správné metody, aby nedošlo k poškození obrazovky. Dodržujte prosím níže uvedená doporučení pro bezpečné a efektivní čištění.

- Potřebné materiály

1. Mikrovláknový hadřík: Použijte měkký mikrovláknový hadřík, který nepoškrábe povrch obrazovky.
2. Destilovaná voda: Vyhněte se vodě obsahující minerály nebo nečistoty.
3. Rozprašovač: Použijte jej k lehkému nastříkání destilované vody na mikrovláknový hadřík — nikdy přímo na obrazovku.

- Postup čištění

1. Vypněte zařízení: Před zvedáním, přesouváním nebo čištěním displeje odpojte všechny kabely a vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky. Při přenášení monitoru jej vždy držte za okraje displeje. Nikdy nezvedejte ani nepřenášejte monitor za stojan nebo napájecí kabel.
2. Suché čištění: Vypněte monitor a vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky. Použijte čistý, suchý mikrovláknový hadřík k jemnému otření povrchu obrazovky a odstranění prachu nebo volných částic.
3. Vlhké čištění: Lehce nastříkejte malé množství destilované vody na mikrovláknový hadřík. Nestříkejte kapalinu přímo na obrazovku nebo senzor. Jemně otřete povrch obrazovky bez vyvíjení nadměrného tlaku.
4. Osušte obrazovku: Použijte další čistý mikrovláknový hadřík k jemnému osušení povrchu obrazovky a ujistěte se, že nezůstaly žádné zbytky tekutiny. V případě potřeby opakujte proces čištění 2–3krát.

- Důležitá opatření

1. Nepoužívejte čisticí prostředky na bázi alkoholu nebo amoniaku. Tyto chemikálie mohou poškodit povrchovou úpravu obrazovky.
2. Nestříkejte tekutinu přímo na obrazovku. Tekutina může proniknout do okrajů panelu a poškodit vnitřní součásti.
3. Nevyvíjejte nadměrnou sílu. Nadměrný tlak může poškodit panel nebo zanechat škrábance.

4. Nikdy nepoužívejte papírové kapesníky, papírové utěrky, kuchyňské utěrky ani běžné látkové ručníky. Tyto materiály obsahují poměrně hrubá vlákna, která mohou snadno zanechat jemné škrábance na povrchu obrazovky.

Dodržováním výše uvedených pokynů můžete bezpečně a efektivně čistit displeje (včetně senzorů), přičemž zachováte čistotu obrazu a zabráníte poškození.

Důležité: Pokyny k odstranění ochranné fólie z obrazovky a údržbě obrazovky

Před použitím displeje si prosím pečlivě přečtěte následující pokyny týkající se povrchových fólií a vrstev na obrazovce. Nesprávné zacházení může vést k trvalému poškození, které není kryto zárukou.

1. Musí být odstraněno: Přepravní ochranná fólie (pouze OLED)

Aby byla obrazovka během přepravy chráněna před poškrábáním, je její povrch pokryt průhlednou ochrannou přepravní fólií.

- Pokyny k odstranění: Najděte barevnou vytahovací záložku, která se obvykle nachází v levém dolním nebo pravém dolním rohu obrazovky. Pomaly a rovnoměrně sloupněte celou ochrannou fólii ve směru určeném výstupkem.
- Důvody pro odstranění

1. Odvod tepla: OLED pixely během provozu generují teplo. Pokud ochranná fólie není odstraněna, může se na povrchu panelu hromadit teplo, což může způsobit přehřátí, urychlené stárnutí panelu a výrazně zvýšit riziko zadržení obrazu nebo vypálení.
2. Funkce senzoru: Ochranná fólie může zakrýt senzor okolního světla umístěný pod povrchem displeje, což může způsobit abnormální chování automatického nastavení jasu.
3. Kvalita obrazu: Přepravní fólie není vyrobena z opticky kvalitního materiálu. Její odstranění je nezbytné pro dosažení zamýšleného kontrastního poměru a přesnosti barev OLED panelu.

2. NEODSTRAŇUJTE: Polarizační vrstvu & funkční povlaky

Po odstranění průhledné přepravní ochranné fólie pomocí výstupku je zbývající tmavá vrstva pevně přilnutá k povrchu obrazovky součástí samotné struktury panelu.

- UPOZORNĚNÍ: Nepokoušejte se tmavou vrstvu fólie sloupnout, seškrábat nebo odstranit pomocí nehtů, čepelí ani žádných nástrojů. Tato vrstva je polarizační nebo antireflexní vrstva panelu (AR/AG vrstva), která je klíčovou součástí zobrazovacího systému.

- Následky: Odstranění nebo poškození této vrstvy může způsobit poruchu displeje, včetně zcela bílé obrazovky nebo abnormálního zkreslení barev. Takové poškození je považováno za nesprávné fyzické zacházení a okamžitě ruší záruku na výrobek.

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



UPOZORNĚNÍ: Informace ohledně prevence poškození součásti při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které MUSÍTE přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. **Weby společnosti ASUS**
   Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz http://www.asus.com
2. **Volitelná dokumentace**
   S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.
3. **Informace o blikání**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Sběrné služby

Programy pro recyklaci a sběr použitých produktů společnosti ASUS vycházejí z našeho závazku dodržování nejvyšších standardů pro ochranu našeho životního prostředí. Věříme, že poskytováním těchto řešení našim zákazníkům umožníme odpovědně recyklovat naše produkty, baterie a další součásti a také obalové materiály.

Podrobné informace o recyklaci v různých regionech naleznete na adrese https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service.

Informace o produktu pro energetický štítek EU

VG27AQML5F

1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili LCD monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý LCD monitor od firmy ASUS poskytuje širší, jasnější a křišťálově čistý obraz a také řadu funkcí, které zlepšují váš zážitek ze sledování.

S těmito funkcemi si můžete užívat pohodlí a příjemný vizuální zážitek, který vám tento monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

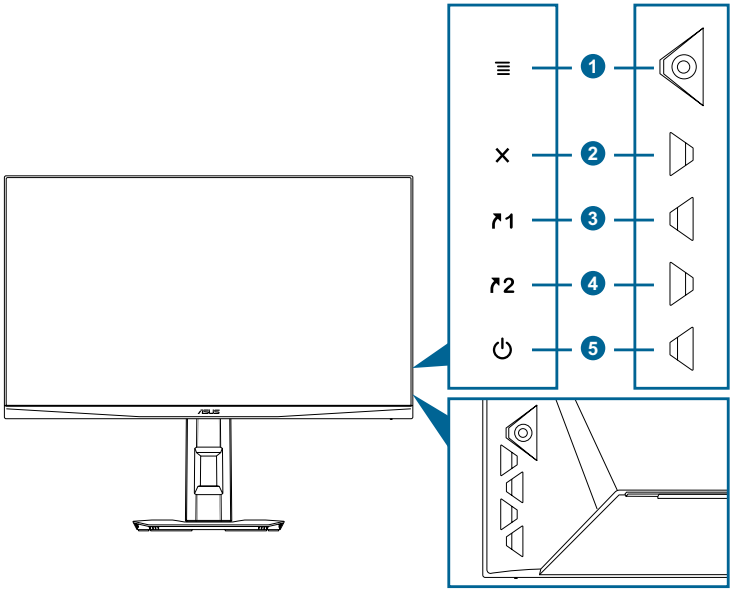
- ✓ LCD monitor
- ✓ Stojan monitoru
- ✓ Stojan monitoru
- ✓ Monitor standardu VESA
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí kabel
- ✓ Kabel DisplayPort



- V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.

1.3 Představení monitoru

1.3.1 Pohled zpředu



1. Tlačítko ☰ (◎ 5 směrné):
   - Aktivuje Rychlou nabídku.
   - Slouží k potvrzení vybrané položky nabídky OSD.
   - Slouží ke zvyšování/snižování hodnot nebo k posouvání výběru nahoru/dolů/doleva/doprava.
   - Zobrazí panel výběru vstupu, když monitor přejde do pohotovostního režimu nebo když se zobrazí zpráva „NENÍ SIGNÁL“.
2. Tlačítko ✕:
   - Slouží k ukončení položky nabídky OSD.
   - Zobrazí panel výběru vstupu, když monitor přejde do pohotovostního režimu nebo když se zobrazí zpráva „NENÍ SIGNÁL“.
3. Tlačítko Zástupce 1 ↗1:
   - Výchozí: GamePlus.
   - Chcete-li změnit funkci zástupce, přejděte do nabídky MyFavourite > Zástupce > Zástupce 1.

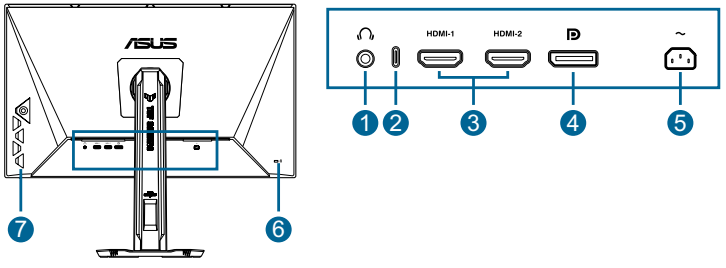
- Zobrazí panel výběru vstupu, když monitor přejde do pohotovostního režimu nebo když se zobrazí zpráva „NENÍ SIGNÁL“.

4. Tlačítko Zástupce 2 **2**:
   - Výchozí: GameVisual.
   - Chcete-li změnit funkci zástupce, přejděte do nabídky MyFavourite > Zástupce > Zástupce 2.
   - Zobrazí panel výběru vstupu, když monitor přejde do pohotovostního režimu nebo když se zobrazí zpráva „NENÍ SIGNÁL“.

5. Tlačítko/kontrolka napájení:
   - Zapnutí/vypnutí monitoru.
   - Význam barev kontrolky napájení je v následující tabulce.

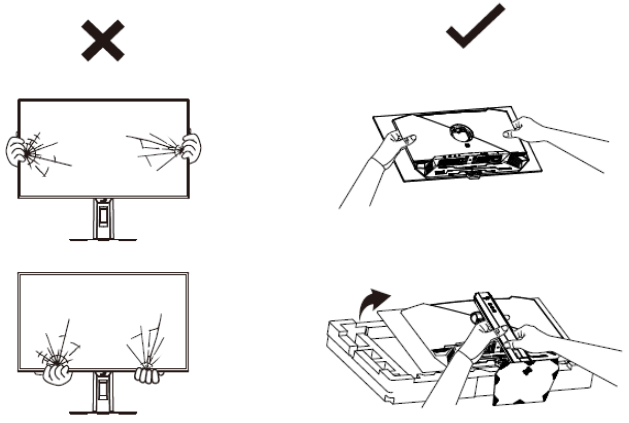
Stav	Popis
Bílá	ZAPNUTO
Oranžová	Pohotovostní režim / není signál
VYPNUTO	VYPNUTO

1.3.2 Pohled zezadu



1. **Sluchátkový konektor**. Tento port je dostupný, pouze když je připojen kabel HDMI/DisplayPort.
2. **Servisní port**. Tento port použijte pro připojení monitoru k vašemu počítači kabelem USB Type-C, aby bylo možné zaktualizovat firmware monitoru.
3. **Porty HDMI**. K těmto portům lze připojit zařízení kompatibilní s technologií HDMI.
4. **DisplayPort**. Tento port umožňuje připojení zařízení, které je kompatibilní s rozhraním DisplayPort.
5. **Port ACIN**. Sem připojte napájecí kabel.
6. **Otvor pro zámek Kensington**.
7. **Ovládací tlačítka**.

2.1 Instalace



Postup manipulace s monitorem / demontážní SOP

1. Při přenášení držte monitor za obě strany zadního krytu.

2. Netlačte na přední stranu panelu, abyste předešli prasklinám, světlým bodům nebo jiným vadám zobrazení.

3. Před demontáží položte monitor naplocho na stůl.

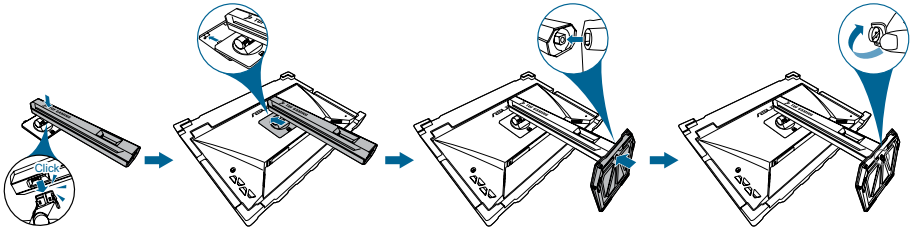
4. Během demontáže se vyhněte vyvíjení tlaku na jedno místo a zajistěte, aby byl monitor bezpečně umístěn.

5. Po celou dobu manipulujte s monitorem opatrně, abyste předešli nárazům, ohýbání nebo poškrábání.

2.2 Montáž ramene/podstavce monitoru

Postup montáže základny monitoru:

1. Položte monitor přední stranou na stůl.
2. Připevněte závěs ramene k rameni. Potom stiskněte rameno, dokud západka se slyšitelným cvaknutím nezapadne na místo. (Obrázek 1)
3. Zarovnejte a nainstalujte pant ramena stojanu na montážní místo na zadní straně monitoru. (Obrázek 2)
4. Připevněte základnu k rameni. (Obrázek 3)
5. Utáhněte přiložený šroub, aby byla základna zajištěna. (Obrázek 4)

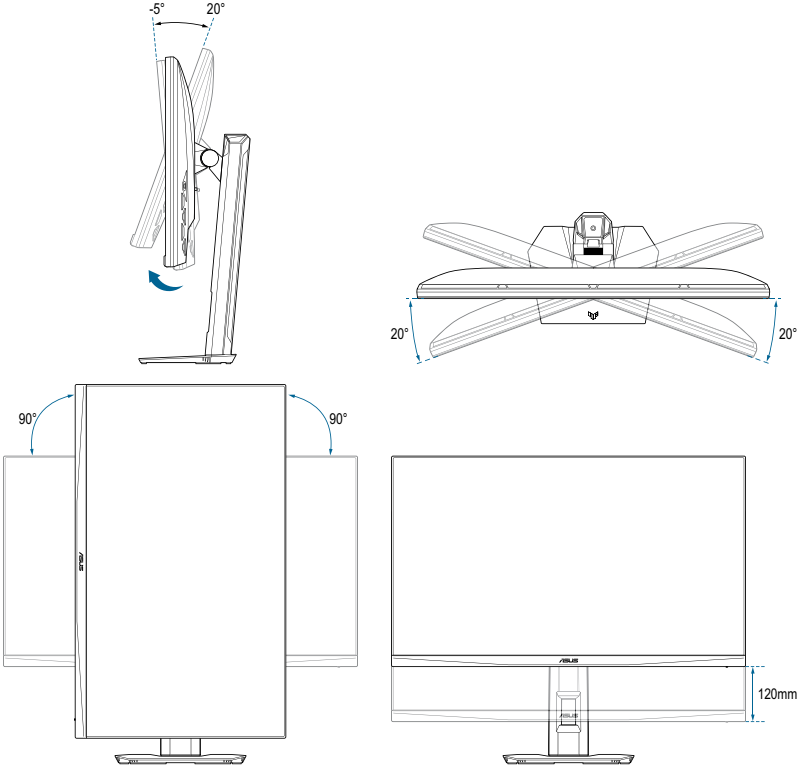


(Obrázek 1) (Obrázek 2) (Obrázek 3) (Obrázek 4)

Doporučujeme položit na stůl měkký hadr, aby se monitor nepoškodil.

2.3 Nastavení monitoru

- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespadl.
- Doporučený úhel nastavení je -5° až 20° (pro naklonění) /-20° až 20° (pro otáčení), podporované otáčení je 90° a nastavitelná výška je 120 mm.



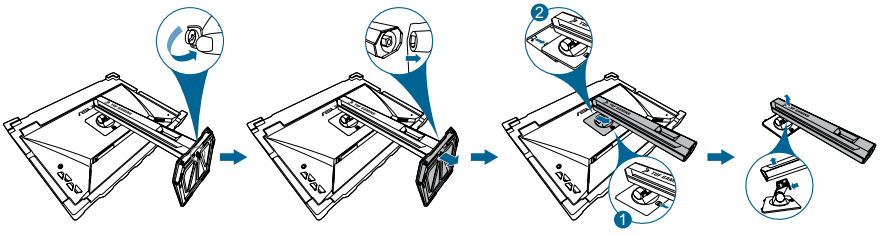
- Je normální, že se monitor při nastavování úhlu mírně třese.

2.4 Odpojení ramena (pro upevnění na stěnu VESA)

Odnímatelné rameno/podstavec monitoru je speciálně navrženo pro upevnění na stěnu VESA.

Pokyny pro odpojení ramene/podstavce:

1. Položte monitor přední stranou na stůl.
2. Povolte dodaný šroub, kterým je upevněna základna. (Obrázek 1)
3. Sejměte podstavec. (Obrázek 2)
4. Stisknutím uvolňovacího tlačítka odpojte stojánek od monitoru. Potom sejměte stojan. (Obrázek 3)
5. Stisknutím západky uvolněte závěs ramene od ramene. Poté rameno sejměte. (Obrázek 4)



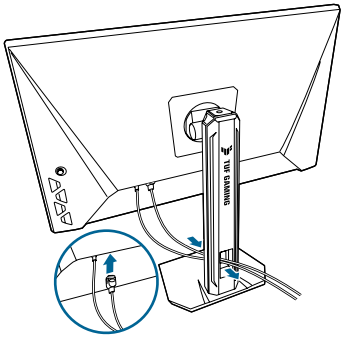
(Obrázek 1) (Obrázek 2) (Obrázek 3) (Obrázek 4)

- Doporučujeme položit na stůl měkký hadr, aby se monitor nepoškodil.

- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm) se prodává zvlášť.
- Používejte jen držáky na stěnu se schválením UL a minimální zatížitelností 22,7 kg (rozměr šroubu: M4 x 13 mm).

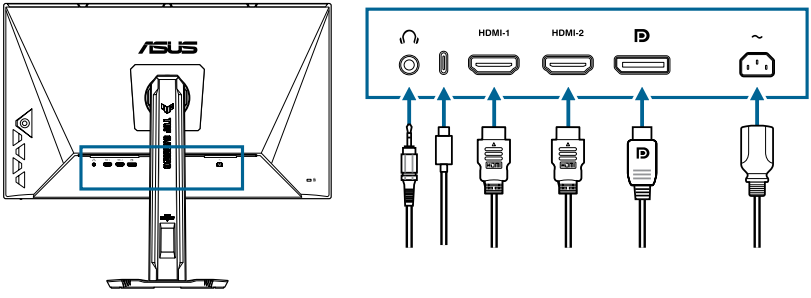
2.5 Správa kabelů

Otvor pro správu kabelů umožňuje uspořádat kabely. Připojte kabely odpovídajícím způsobem a protáhněte je otvorem.



2.6 Připojení kabelů

Kabely připojte podle následujících pokynů:



- **Připojení sluchátek**: Konec kabelu se souosým konektorem připojte ke sluchátkovému konektoru monitoru, pokud je signál přiváděn kabelem HDMI/DisplayPort.
- **Servisní port**: Tento port použijte pro připojení monitoru k vašemu počítači kabelem USB Type-C, aby bylo možné zaktualizovat firmware monitoru.
- **Pokyny pro připojení kabelu HDMI/DisplayPort:**
  a. Připojte jeden konec kabelu HDMI/DisplayPort ke zdířce HDMI/DisplayPort monitoru.
  b. Připojte druhý konec kabelu HDMI/DisplayPort ke konektoru HDMI/DisplayPort zařízení.
- **Pokyny pro použití napájecího kabelu:** Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.

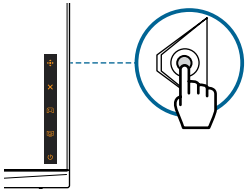
2.7 Zapnutí monitoru

Stiskněte tlačítko napájení (⏻). Indikátor napájení se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor zapnutý.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Změna konfigurace

1. Po zapnutí monitoru stisknutím tlačítka ☰ (◎) aktivujete Rychlou nabídku OSD.



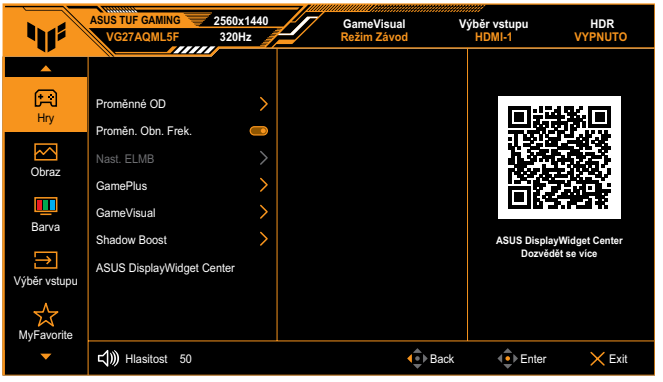
2. Když je Rychlá nabídka aktivována:



Ikona OSD (On Screen Display)	☰ (◎) Ovládání ovládacího tlačítka	Funkce
Rychlá nabídka	Pohyb nahoru/dolů	Přepíná na předchozí/ následující nastavení nabídky.
	Pohyb vlevo/vpravo	• Vybere předchozí/ následující položku nabídky. • Vybírá požadovaný parametr.
	Stiskněte (střed)	Potvrdí výběr.

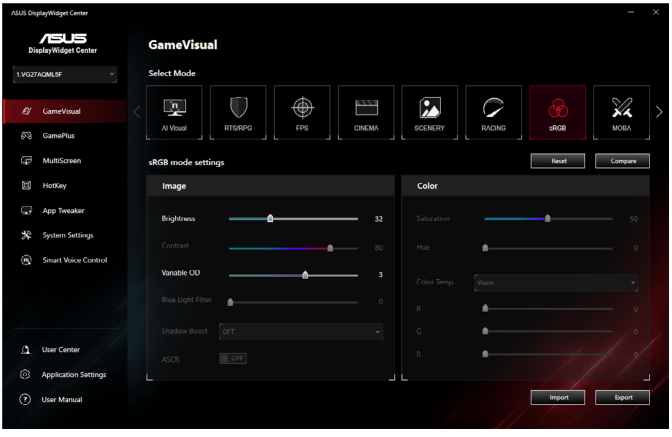
Chcete-li upravit možnosti Rychlé nabídky, podívejte se na položku Rychlá nabídka v úvodu k funkcím OSD (strana 3-14).

3. Když je nabídka aktivována:



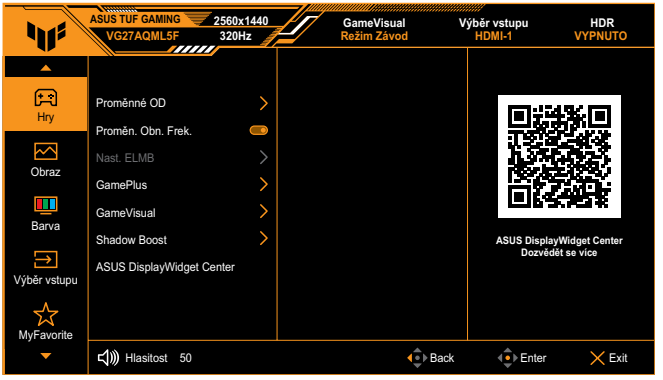
Ikona OSD (On Screen Display)	(◎) Ovládání ovládacího tlačítka	Funkce
Nabídka	Pohyb nahoru/dolů	• Vybere předchozí/následující položku nabídky. • Vybírá požadovaný parametr.
	Pohyb vlevo/vpravo	Přepne do levé/pravé nabídky.
	Stiskněte (střed)	Potvrdí výběr.

- **ASUS DisplayWidget Center**: Zobrazení QR kódu, abyste si mohli přečíst informace o aplikaci ASUS DisplayWidget Center.
  - Přejděte na oficiální webové stránky VG27AQML5F, vyhledejte kartu „Podpora“ a vyberte „Ovladač a utility“ pro stažení nejnovější verze DisplayWidget Center.
  - Vždy nejprve připojte monitor VG27AQML5F ke vstupnímu zařízení a poté zapněte DisplayWidget Center.
  - Pro snadnější aktivaci doporučujeme také vytvořit zástupce DisplayWidget Center na ploše počítače.



3.1.2 Představení funkcí OSD

1. Hry



Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Proměnné OD	Úroveň 0–5	Možnost zrychlení odezvy funkce Over Drive.	
Proměn. Obn. Frek.	Zapnuto / Vypnuto	Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje technologii Adaptive-Sync, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě snímkové frekvence typického obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadrhávání a s nízkou latencí.	• Variabilní obnovovací frekvence lze aktivovat pouze v rozsahu 48 Hz až 320 Hz pro HDMI i DisplayPort. • Informace o podporovaných grafických kartách, minimálních požadavcích na PC a ovladače získáte od výrobců grafických karet. • Následující funkce bude deaktivována, když je položka Variabilní obnovovací frekvence nastavena na Zapnuto: ELMB.

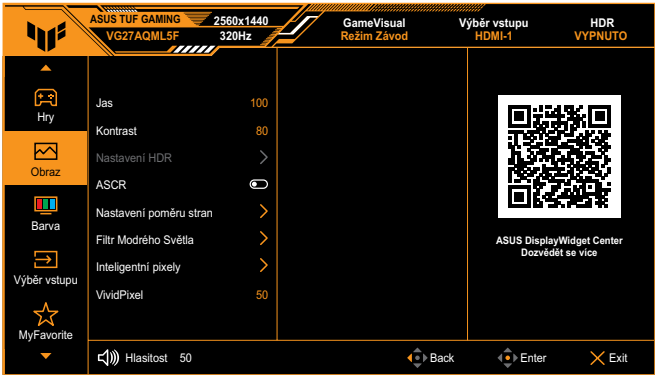
Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Nast. ELMB	ELMB	Když je funkce Variabilní obnovovací frekvence nastavena na Vypnuto, lze tuto funkci aktivovat, pouze když je obnovovací frekvence vyšší než 100 Hz.	Následující funkce budou deaktivovány, když je zapnuta ELMB: - Proměn. Obn. Frek. - ELMB SYNC - Jas - Nastavení poměru stran - ASCR - Filtr Modrého Světla - Proměnné OD - Nastavení HDR
	ELMB SYNC	Umožňuje zapnout funkci, když je zapnutá funkce Proměn. Obn. Frek.. Tato funkce odstraňuje trhání obrazu, omezuje duplikování (ghosting) obrazu a rozostření pohybu při hraní her.	Následující funkce budou deaktivovány, když je zapnutá ELMB SYNC: - ELMB - Jas - Nastavení poměru stran - ASCR - Filtr Modrého Světla - Nastavení HDR
	Úroveň Vyjasnění	Upravuje úroveň ostrosti efektu ELMB. K dispozici je 5 úrovní jasnosti, které vám umožňují jemně doladit jasnost pohybu podle vašich preferencí.	Pokud je povolena úroveň jasnosti nebo poloha jasnosti, nebudou k dispozici následující funkce: Proměn. Obn. Frek., ELMB SYNC, Jas, Nastavení poměru stran, Dynamické stmívání, ASCR, Filtr Modrého Světla, Proměnné OD, Nastavení HDR.
	Poloha jasnosti	Upravuje, kde se na obrazovce zobrazí efekt redukce rozmazání. Vyberte ze 3 úrovní – Nahoře, Střední nebo Dole – pro různé typy obsahu.	

Možnost nabídky		Popis	Poznámka
GamePlus	Počítadlo FPS	Zobrazuje počet snímků za sekundu (FPS) v reálném čase, aby indikoval plynulost hry. Můžete si vybrat zobrazení FPS jako číslo nebo sloupcový graf na obrazovce.	
	Vlasový kříž	Nabízí 6 vestavěných stylů zaměřovače, takže si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje vaší hře. Obsahuje také možnost Dynamický vlasový kříž, která automaticky upravuje zaměřovač na základě hraní.	
	Časovač	Zobrazuje odpočítávání v levém horním rohu obrazovky, které vám pomůže sledovat hraní nebo dobu odpočinku. Můžete si vybrat z následujících přednastavených délek trvání: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 nebo 90:00 minut.	
	Stopky	Zobrazují stopky v levém horním rohu obrazovky, které vám pomohou sledovat uplynulý čas během hraní nebo aktivit. Stopky začínají od 00:00 a odpočítávají vzestupně, dokud nejsou ručně zastaveny.	
	Zarovnání zobrazení	Zobrazuje zarovnávací čáry na všech čtyřech stranách obrazovky, které vám pomohou přesněji a snadněji zarovnat více monitorů.	
Game Visual	Režim Scéna	Nejlepší volba pro prohlížení fotografií scén s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.	
	Režim Závod	Nejlepší volba pro hraní závodních her s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.	

Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Game Visual	Režim Kino	Toto je nejlepší volba pro sledování filmů s technologií video inteligence GameVisual™.	
	Režim RTS/RPG	Toto je nejlepší volba pro hraní strategií v reálném čase (RTS)/ hrání rolí (RPG) s technologií video inteligence GameVisual™.	
	Režim FPS	Toto je nejlepší volba pro hraní střílečka z pohledu první osoby s technologií video inteligence GameVisual™.	
	Režim sRGB	Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.	• V režimu sRGB uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: Kontrast, Sytost, Teplota barev a ASCR.
	Režim MOBA	Toto je nejlepší volba pro hraní online her v bitevní aréně pro více hráčů s technologií video inteligence GameVisual™.	• V režimu MOBA/ Noční vidění nelze uživatelem konfigurovat následující funkce: Sytost.
	Noční vidění	Toto je nejlepší volba pro hraní v tmavých scenériích s technologií video inteligence GameVisual™.	
	Uživatelský režim	Menu Barva nabízí více položek.	
Shadow Boost		Vylepšení tmavých barev upravuje křivku gamma monitoru pro obohacení tmavých tónů v obrazu. Umožňuje snadnější orientaci v tmavých záběrech a mezi tmavými objekty.	Tato funkce není k dispozici v režimech sRGB a MOBA.
ASUS Display Widget Center		Zobrazení QR kódu, abyste si mohli přečíst informace o aplikaci ASUS DisplayWidget Center.	

2. Obraz

Upravte nastavení obrazu.



Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Jas	0 až 100	Úprava jasu obrazovky. Pokud je povoleno HDR, je podporováno pouze nastavení pomocí jasu HDR.	
Kontrast	0 až 100	Úprava kontrastu pro vylepšení detailů a hloubky obrazu.	
Nastavení HDR	Herní HDR Kino HDR Console HDR	Poskytuje bohatší detaily a realističtější barvy, zejména patrné ve scénách se silným kontrastem mezi světlými a tmavými oblastmi. Herní HDR Režim určený pro hráče. Kino HDR Ideální pro filmy a filmový obsah. Console HDR Přizpůsobeno pro herní konzole.	Při detekování obsahu HDR se zobrazí místní zpráva „HDR ZAP.“. Při zobrazení obsahu HDR není/nejsou k dispozici následující funkce: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Jas, Kontrast, ASCR, Filtr modrého světla, Teplota barev, Sytost a Barevný prostor displeje.
	Nastavitelný jas	Ve výchozím nastavení je jas v režimu HDR automatický. Povolení této funkce umožňuje ruční nastavení jasu.	

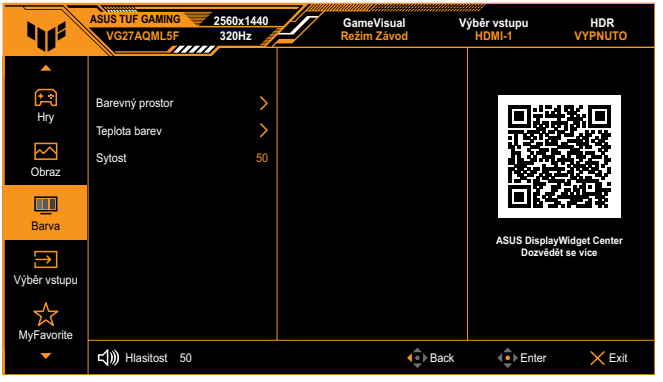
Možnost nabídky		Popis	Poznámka
ASCR	Zapnuto / Vypnuto	Slouží k zapnutí/vypnutí funkce ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).	Tato funkce není k dispozici v režimu sRGB.
Nastavení poměru stran	16:9/ Čtverec	Slouží k výběru poměru stran a k úpravám polohy obrazovky. 16:9 celá Vyplní obrazovku roztažením obrazu bez zachování poměru stran. Obraz se zvětší, ale může dojít k jeho zkreslení, což ovlivní zážitek ze sledování. Simulace 16:9 24,5" Zobrazuje obraz ve velikosti 24,5 palce, přičemž zachovává poměr stran bez zkreslení, ale obraz se jeví menší. 16:9 Pixel po pixelu Nativní režim 16:9 mapuje pixely přímo a zachovává jasnost a poměr stran. Obrázky s nízkým rozlišením mohou vykazovat černé okraje. Čtverec Celý Roztáhne obraz tak, aby vyplnil celou obrazovku, bez zachování poměru stran. Obraz se zvětší, ale může být zkreslený, což ovlivňuje zážitek ze sledování. Čtvercový ekvivalent Zvětší obraz při zachování původního poměru stran, aby se zabránilo zkreslení, ale může vést k černým okrajům. Čtverec Pixel po pixelu Zobrazí obraz v původním rozlišení bez škálování nebo roztahování.	

Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Filtr Modrého Světla	Úroveň 0	Beze změny.	Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady: • Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá. • Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty. • Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybujte očima úhlopříčně. • Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPMD). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).
	Úroveň 1–4	Čím vyšší úroveň, tím méně se rozptyluje modré světlo. Když je aktivován Filtr Modrého Světla, budou automaticky naimportována výchozí nastavení Režim Závod. Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel. Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Splňuje certifikaci TUV Low Blue Light Software Solution. Funkci Jas nelze konfigurovat uživatelem.	

Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Inteligentní pixely	Úroveň 3 / Úroveň 2 / Úroveň 1 / VYPNUTO	Vylepšuje celkové detaily obrazu v reálném čase pro jasnější a živější obraz.	
VividPixel	0 až 100	Vylepšuje kontury zobrazeného obrazu a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní obraz.	

3. Barva

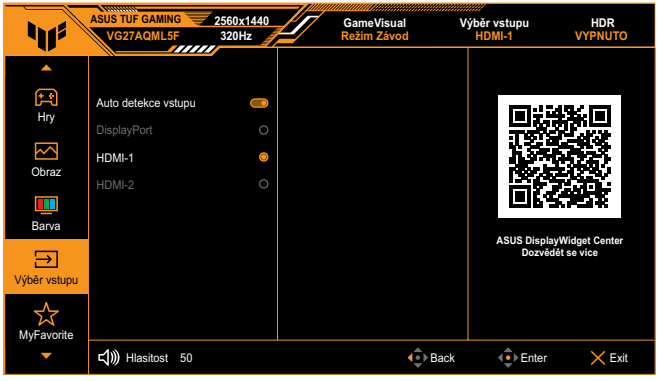
V tomto menu vyberte požadované nastavení barvy.



Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Barevný prostor	sRGB / DCI-P3 / Široký gamut	Slouží k výběru barevného prostoru pro barevný výstup monitoru.	
Teplota barev	Teplý / Normální / Studený / Uživatelský režim	Tato funkce obsahuje 4 režimy, mimo jiné Teplé, Normální, Studené a Uživatelský režim.	Uživatelský R/G/B: Nastavitelné od 0 do 100
Sytost	0 až 100	Upravuje úroveň sytosti.	

4. Výběr vstupu

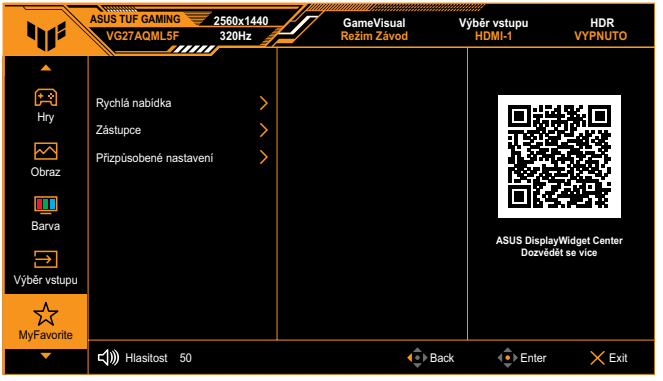
Tato funkce umožňuje vybrat požadovaný vstupní zdroj nebo umožnit automaticky detekovat vstupní zdroj.



Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Auto detekce vstupu	Zapnuto / Vypnuto	Po zapnutí automaticky detekuje signál a přepne vstupní zdroj.	
DisplayPort		Jako zdroj video vstupu vyberte DisplayPort.	
HDMI-1		Jako zdroj video vstupu vyberte HDMI-1.	
HDMI-2		Jako zdroj video vstupu vyberte HDMI-2.	

5. MyFavorite

Přiřaďte funkci rychlé nabídce a tlačítku zkratky, uložte aktuální konfiguraci systému nebo obnovte konfiguraci systému.

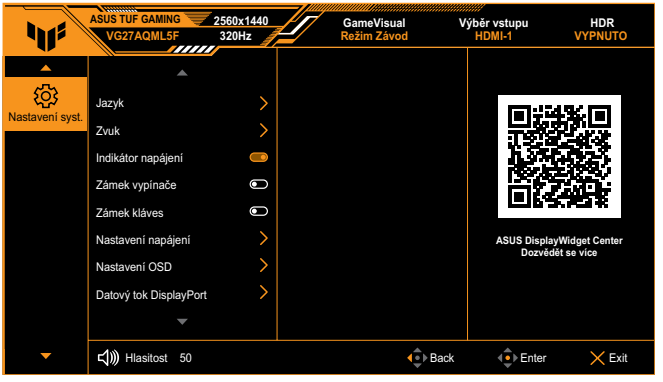


Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Rychlá nabídka	Režim 1 / Režim 2 / Režim 3 / Režim 4	Rychlá nabídka nabízí 4 přizpůsobitelné zástupce pro snadný přístup k často používaným nastavením.	• Mezi dostupné funkce patří: GameVisual, ELMB, Shadow Boost, Sytost, Jas, Variabilní obnovovací frekvence, Kontrast, Výběr vstupu, VividPixel, Variabilní optická ostrost, Teplota barev. • Chcete-li Rychlou nabídku zkrátit, můžete vybrat Žádné a skrýt tak zkratku. • Nepřiřaďte stejnou funkci více pozicím. Zkratka bude šedá, pokud není v aktuálním režimu podporována.

Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Zástupce	Zkratka 1 / Zkratka 2	Slouží k nastavení funkcí zástupců pro tlačítka zástupců.	Po výběru nebo aktivaci určité funkce nemusí být tlačítko zástupce podporováno. Dostupné možnosti funkcí: GamePlus, GameVisual, Proměnné OD, Jas, Ztlumit, Shadow Boost, Kontrast, Výběr vstupu, Nastavení HDR, Filtr Modrého Světla, Teplota barev, Hlasitost, Přizpůsobené nastavení-1 a Přizpůsobené nastavení-2.
Přizpůsobené nastavení	Nastavení 1 / Nastavení 2	Načte/uloží všechna nastavení monitoru.	

6. Nastavení syst.

Nastavení konfigurace systému.



Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Jazyk	Výběr jazyka	Slouží k výběru dostupného jazyky nabídky OSD.	
Zvuk	Hlasitost	Nastaví úroveň hlasitosti od 0 po 100.	
	Ztlumit	Při zvolení této volby se vypne hlasitost.	
Indikátor napájení	Zapnuto / Vypnuto	Zapne/vypne LED indikátor napájení.	
Zámek vypínače	Zapnuto / Vypnuto	Slouží k vypnutí nebo zapnutí vypínače.	
Zámek kláves	Zapnuto / Vypnuto	Povolením této funkce deaktivujete všechny funkční klávesy. Stisknutím a podržením tlačítka Navigace déle než pět sekund zrušíte funkci zámku kláves.	
Nastavení napájení	Režim výkonu / Režim úspory energie	Slouží k nastavení režimu napájení. Režim výkonu Nabízí lepší výkon, ale spotřebovává více energie. Režim úspory energie Omezuje jas a funkce pro úsporu energie. Před povolením je nutné HDR vypnout; při úpravě jasu se zobrazí připomenutí.	

Možnost nabídky		Popis	Poznámka
Nastavení OSD	OSD-pozice	Slouží k nastavení pozice nabídky OSD.	
	Časový interval OSD	Nastavení doby zobrazení OSD na 10 až 120 sekund.	
	Průhlednost	Nastavení průhlednosti pozadí nabídky OSD.	
	DDC/CI	Zapnutí/vypnutí funkce DDC/CI.	
Datový tok DisplayPort	DisplayPort 1.2 / nebo DisplayPort 1.4	Vyberte DisplayPort 1.2 nebo DisplayPort 1.4 podle verze DP grafické karty.	
Podpora DSC	Zapnuto / Vypnuto	Slouží k aktivaci/deaktivaci funkce DSC (Display Stream Compression).	
Synchr. Napájení ASUS	Zapnuto / Vypnuto	Optimalizuje výkon zařízení ASUS NUC tím, že odstraňuje změť kabelů, zvyšuje efektivitu dodávky energie a poskytuje vynikající konektivitu zařízení pro lepší uživatelský zážitek.	
Informace		Zobrazení informací o monitoru.	
Obnovit vše	ANO / NE	Volbou ANO obnovíte nastavení do výchozího továrního režimu.	

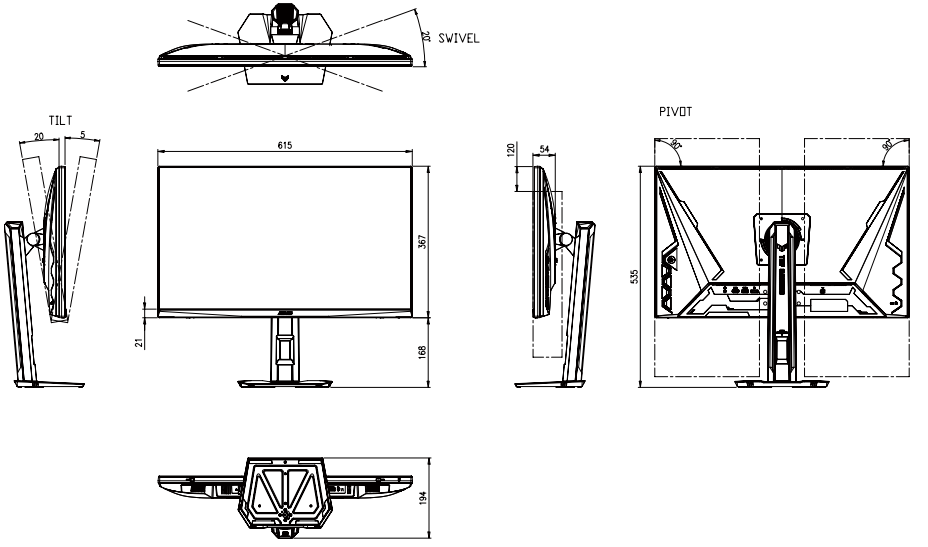
3.2 Specifikace

Model	VG27AQML5F
Typ panelu	TFT LCD
Velikost panelu	Úhlopříčka 27,0 palců (68,6 cm)
Max. rozlišení	2560 (H) x 1440 (V) pixelů
Jas (max.)	SDR: 350 cd/m² HDR: 400 cd/m²
Vlastní kontrastní poměr (max.)	1300:1
Dynamický kontrastní poměr (max.)	≥100 000 000:1
Pozorovací úhel (CR≤10)	≥178°(V); ≥178°(H)
Zobrazované barvy	1,07B (8 bitů + FRC)
Doba odezvy (typ.)	0,3 ms zelená na zelenou
Výběr barevné teploty	4 barevné teploty
Digitální vstup	HDMI v2.1 x2, DisplayPort v1.4 x1, Audio výstup x1
Konektor sluchátek	Ano
Vstup zvuku	Ne
Reproduktor (zabudovaný)	2W x2
Barva	Černá
LED kontrolka napájení	Bílá (zapnuto) / oranžová (pohotovostní režim)
Sklon	+20°- -5°
Otáčení podle svislé osy	+90° - -90°
Otáčení	+20° - -20°
Nastavení výšky	0~120 mm
Upevnění na stěnu VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Jmenovité napětí	AC 100 - 240 V při 50/60 Hz
Příkon	< 31 W**
Spotřeba v pohotovostním režimu	< 0,5 W
Spotřeba v režimu vypnutí	< 0,3 W
Teplota	Provozní teplota: 0 - 40°C Neprovozní teplota: -20 - 60°C
Rozměry (š x v x h) se stojánkem	61,50 x 53,50 x 19,40 cm
Rozměry (š x v x h) bez stojánku	61,50 x 36,70 x 5,40 cm

Model	VG27AQML5F
Rozměry krabice (š x v x h)	67,50 x 50,00 x 13,50 cm
Čistá hmotnost (odhad) se stojanem	5,5 ± 0,5 kg
Čistá hmotnost (odhad) bez stojanu	3,6 ± 0,5 kg
Celková hmotnost (odhad.)	6,8 ± 0,5 kg
Podpora více jazyků	23 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, španělština, italština, holandština, ruština, polština, čeština, chorvatština, maďarština, rumunština, portugalština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, perština, thajština, indonéština, ukrajinština a a vietnamština)
Příslušenství	Napájecí kabel, kabel DP, záruční list, stručná příručka
Dodržování předpisů a norem	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC,CEC, CCC,RCM, BSMI, VCCI, PSB, RoHS, J-MOSS, VN MEPS, WEEE, PSE, Windows 10/11 WHQL, CEL(L2), KC, KCC, KMEPS (Korea MEPS), TUV flicker free and low blue light, HDMI, DP, ICES-003, UkrSEPRO, Ukraine Energy, SIOC, PC Recycle

***Technické parametry se mohou bez upozornění měnit.**
****Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet**

3.3 Vnější rozměry



3.4 Povolené a nedostupné funkce nabídky OSD

Povoleno	Nedostupné funkce
Variable Refresh Rate	ELMB
ELMB	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
Clarity Level	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
Clarity Position	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
ELMB Sync	ELMB, Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
HDR	ELMB, ELMB Sync, GameVisual, Shadow Boost, Brightness, Contrast, ASCR, Blue Light Filter, Display Color Space, Color Temp., Saturation, Power Saving Mode
ASCR	ELMB, ELMB Sync.
Aspect Control	ELMB, ELMB Sync.
Blue Light Filter	ELMB, ELMB Sync.

3.4 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	• Stisknutím tlačítka ☰ (◎) zkontrolujte, zda je monitor zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen napájecí kabel mezi monitor a zásuvku elektrické sítě. • Zkontrolujte funkci indikátoru napájení v hlavní nabídce OSD. Výběrem **ZAPNUTO** zapnete indikátor LED napájení.
Kontrolka napájení svítí oranžově a není zobrazován obraz	• Ověřte, zda je monitor a počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý	• Nastavte kontrast a jas v nabídce OSD.
Obraz se třese nebo je zvlněný	• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Vyberte volbu Reset v nabídce OSD. • Vyberte odpovídající teplotu barev v nabídce OSD.
Zvuk chybí nebo je tichý	• Upravte nastavení hlasitosti na monitoru i počítači. • Zkontroluje, že je správně instalován a aktivován ovladač zvukové karty počítače.
Kontrolka napájení nepřetržitě bliká (dvakrát za sekundu), ale obraz není zobrazen (kabely a zdroj PC jsou v pořádku).	• Nouzový režim systému: Monitor zjistil vnitřní anomálii a přešel do ochranného režimu, aby zabránil možnému poškození hardwaru. • Vyžadován technický servis: Tento stav nelze vyřešit běžným uživatelským nastavením. Zašlete nebo přineste svůj monitor do servisního centra k hardwarové kontrole a analýze záznamů.

3.5 Seznam podporovaných frekvencí

Rozlišení - kmitočty	
HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@320Hz	1920x1080@320Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@320Hz	2560x1440@240Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@320Hz
3840x2160@25Hz	
3840x2160@30Hz	
3840x2160@50Hz	
3840x2160@60Hz	
3840x2160@100Hz	
3840x2160@120Hz	