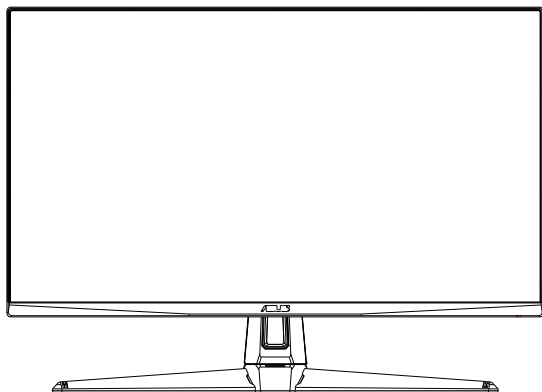




Řada VG289Q1A

LCD monitor

Uživatelská příručka



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Obsah

Upozornění	iii
Bezpečnostní informace	iv
Péče a údržba.....	vi
1.1 Vítejte!	1-1
1.2 Obsah balení.....	1-1
1.3 Sestavení monitoru.....	1-2
1.4 Připojení kabelů	1-3
1.4.1 Zadní strana LCD monitoru	1-3
1.5 Představení monitoru	1-4
1.5.1 Používání ovládacího tlačítka	1-4
2.1 Nastavení monitoru.....	2-1
2.2 Odpojení ramena/stojanu (pro držák na stěnu VESA).....	2-2
2.3 Vnější rozměry.....	2-3
3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Změna konfigurace	3-1
3.1.2 Představení funkcí OSD	3-2
3.2 Specifikace	3-8
3.3 Řešení potíží (FAQ)	3-9
3.4 Seznam podporovaných frekvencí.....	3-10

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsanych, nesmí být bez písemného souhlasu firmy, ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel zálohování.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AŽ VÝSLOVNĚ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLADANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TĚTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BYT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TĚTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARU V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighy příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rádiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

The logo consists of the letters 'EAC' in a bold, stylized, blocky font. The letters are black and have a slightly irregular, hand-drawn appearance.

Bezpečnostní informace

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. Obratě se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a štěrbiny v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumísťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektřiny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.
- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumísťujte do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umísťte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětech v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 V AC.
- Používaná elektrická zásuvka se musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před připojením zástrčky k elektrické zásuvce připojte uzemnění. Před odpojením zástrčky z elektrické zásuvky nezapomeňte odpojit uzemnění.

VAROVÁNÍ

Používáním jiných než určených extraaurálních nebo intraaurálních sluchátek může dojít ke ztrátě sluchu způsobené nadměrným hlukem.

Ujistěte se, že rozvodová síť budovy obsahuje jistič 120/240 V, 20 A (maximálně).

Pokud je napájecí kabel opatřen tříkolíkovou zástrčkou, zapojte kabel do uzemněné tříkolíkové zásuvky. Nebraňte ve funkčnosti uzemňovacího kolíku na zástrčce, například použitím dvoukolíkového adaptéru.

Uzemňovací kolík je důležitým bezpečnostním prvkem.

Péče a údržba

- Před zvednutím nebo přemístěním monitoru je lepší odpojit signálový a napájecí kabel. Při zvedání monitoru dodržujte postupy správného zvedání. Při zvedání nebo přenášení držte monitor za okraje. Nezvedejte monitor za stojan nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na LCD monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



POZOR: Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které **MUSÍTE** přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. Web ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz **<http://www.asus.com>**

2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili LCD monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý LCD monitor firmy ASUS poskytuje čistší, širší a jasnější zobrazení a navíc řadu funkcí zlepšujících váš zážitek z obrazu.

Díky bohaté nabídce funkcí si můžete vychutnat pohodlí a krásné zobrazení, kterým se tento monitor vyznačuje!

1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ 1 x napájecí kabel
- ✓ 1x kabel DisplayPort (volitelně)
- ✓ 1x kabel HDMI (volitelně)



-
- V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.
-

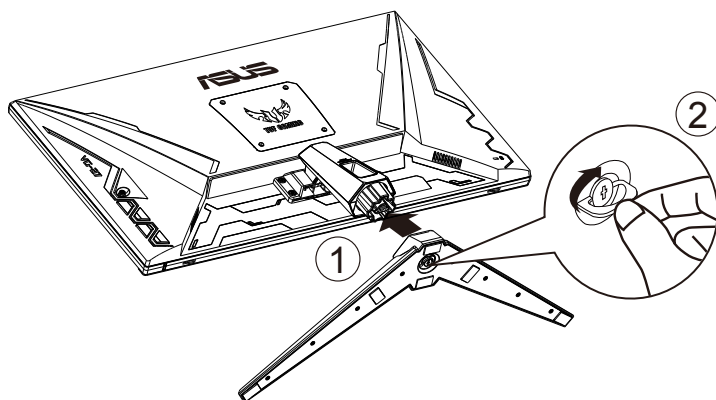
1.3 Sestavení monitoru

Pokyny pro sestavení monitoru:



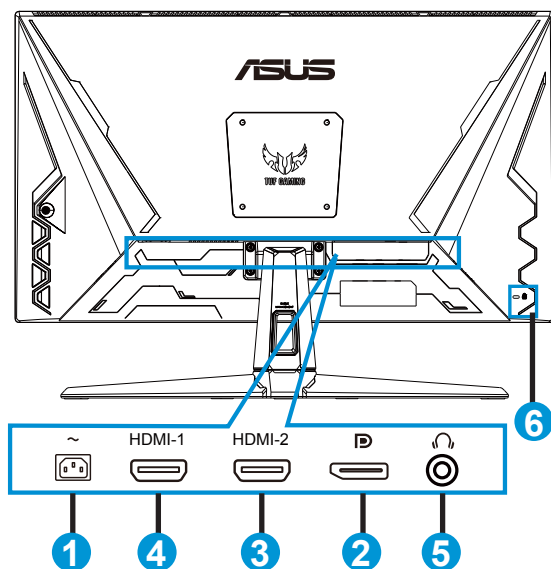
- Během sestavování ramene/základny monitoru doporučujeme udržovat monitor v jeho polystyrenovém obalu (EPS, Expanded Polystyrene).

1. Zorientujte otvor pro šroubek na rameni s dodaným šroubkem na základně. Potom zasuňte základnu do ramene.
2. Připevněte základnu k rameni utažením dodaného šroubku.



1.4 Připojení kabelů

1.4.1 Zadní strana LCD monitoru

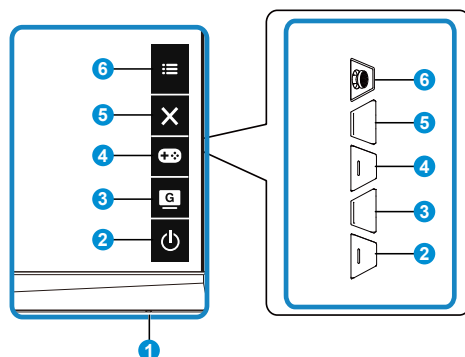


1. Port AC-IN
2. DisplayPort
3. Port HDMI-2
4. Port HDMI-1
5. Port výstupu pro sluchátka
6. Zámek Kensington

1.5 Představení monitoru

1.5.1 Používání ovládacího tlačítka

Nastavte obraz pomocí ovládacího tlačítka na spodní části monitoru.



1. Indikátor napájení:

- Význam barev kontrolky napájení je v následující tabulce.

Stav	Popis
Bílá	ZAPNUTO
Oranžová	Režim připravenosti
VYPNUTO	VYPNUTO

2. Tlačítko Napájení:

- Stiskem tohoto tlačítka zapnete/vypnete monitor.

3. GameVisual:

- Tímto rychlým tlačítkem můžete přepínat mezi osmi přednastavenými režimy (Režim Krajina, Režim Závod, Režim Kino, Režim RTS/RPG, Režim FPS, Režim sRGB, Režim MOBA a Uživatelský režim) s technologií optimalizace obrazu GameVisual™ Video Intelligence Technology.

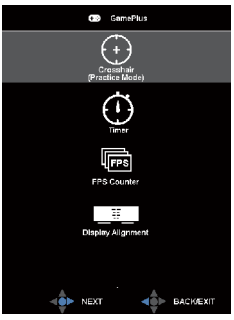
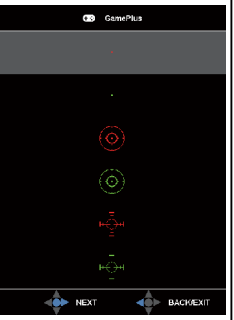
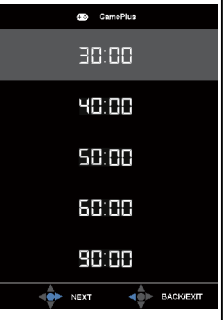
4. Tlačítko GamePlus:

- **GamePlus:** Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Zejména funkce Vlasový kříž je speciálně určena pro nové hráče nebo začátečníky, kteří se zajímají o hry FPS (First Person Shooter).

Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:

- Stisknutím tlačítka **GamePlus** vstupte do hlavní nabídky GamePlus.

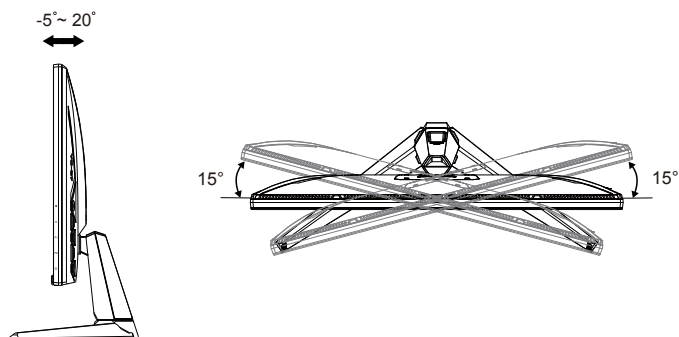
- Slouží k aktivaci funkcí Vlasový kříž, Časovač, Počítadlo FPS nebo Zarovnání zobrazení.
- Posouváním tlačítka  () nahoru/dolů vyberte a stisknutím tlačítka  () potvrďte požadovanou funkci. Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.
- Vlasový kříž /Časovač /Počítadlo FPS lze posouvat stisknutím  5směrného tlačítka.

Hlavní nabídka GamePlus	GamePlus- Vlasový kříž	GamePlus-Časovač
		

5.  Tlačítko Zavřít:
 - Ukončí nabídku OSD.
6.  Tlačítko (5směrné):
 - Slouží k zapnutí nabídky OSD. Slouží k potvrzení vybrané položky nabídky OSD.
 - Slouží ke zvyšování/snižování hodnot nebo k posouvání výběru nahoru/dolů/vlevo/vpravo

2.1 Nastavení monitoru

- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespadl.
- Sklon monitoru můžete nastavit v rozmezí $+20^{\circ}$ až -5° a také je možné natočení 62° ve směru vlevo/vpravo.

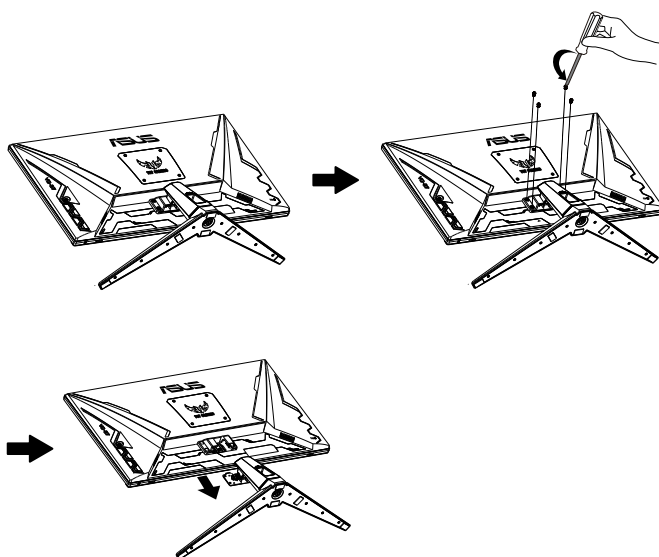


2.2 Odpojení ramena/stojanu (pro držák na stěnu VESA)

Odnímatelný stojan monitoru je speciálně navržen pro upevnění na stěnu VESA.

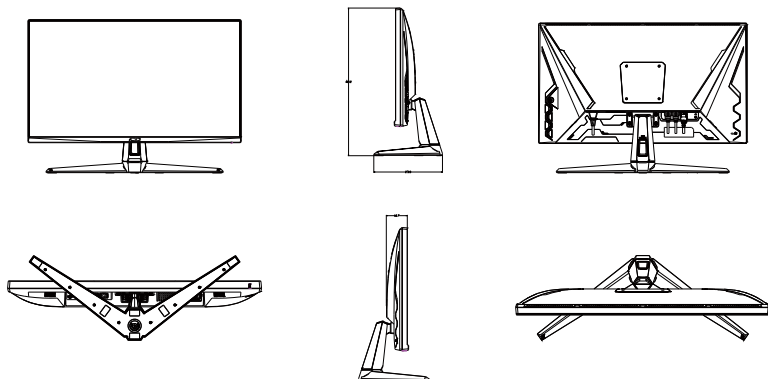
Odpojení ramena/stojanu

1. Odpojte napájecí a signálové kabely. Opatrně položte monitor obrazovkou dolů na polystyrenový obal monitoru.
2. Sejměte kryty šroubků.
3. Odmontujte čtyři (4) šroubky, které zajišťují rameno k zadní straně monitoru.
4. Odpojte stojan (rameno a základnu) od monitoru.



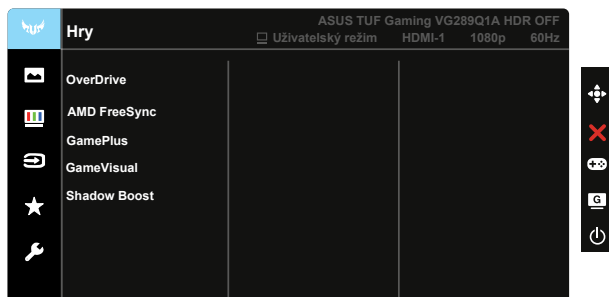
2.3 Vnější rozměry

Jednotky: mm [palce]



3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Změna konfigurace

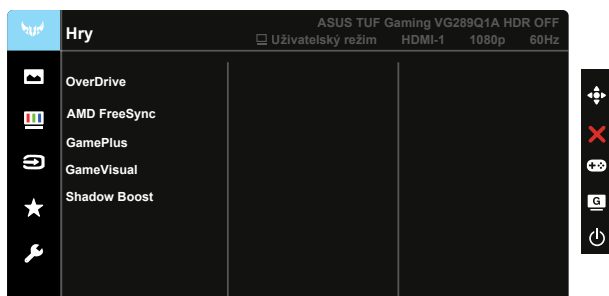


1. Stisknutím středu 5směrného tlačítka aktivujete nabídku OSD.
2. Stisknutím tlačítek ▼ a ▲ můžete přepínat mezi volbami v nabídce. Při přechodu z jedné ikony na jinou je zvýrazněn název volby.
3. Chcete-li vybrat označenou položku v nabídce, stiskněte prostřední tlačítko.
4. Stisknutím tlačítek ▼ a ▲ vyberte požadovaný parametr.
5. Stisknutím prostředního tlačítka přejděte na posuvník a pomocí tlačítek ▼ a ▲ podle indikátorů v nabídce proveďte změny.
6. Stisknutím tlačítka ◀/▶ přejděte na levou/pravou nabídku.

3.1.2 Představení funkcí OSD

1. Hry

Tato funkce obsahuje pět vnořených funkcí, které můžete vybrat dle potřeby



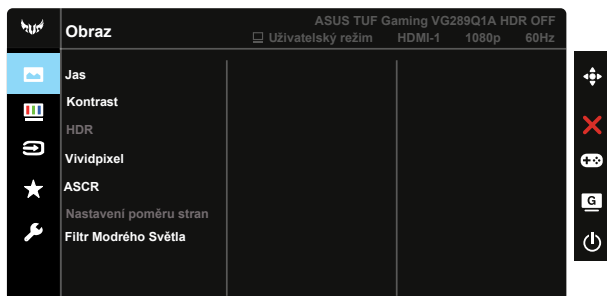
- **OverDrive:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **AMD FreeSync:** Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje technologii FreeSync, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě typické snímkové frekvence obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadrhávání a s nízkou latencí.
- **GamePlus:** Slouží k aktivaci funkcí Vlasový kříž, Časovač, Počítadlo FPS nebo Zarovnání zobrazení.
- **GameVisual:** Tato funkce obsahuje sedm dílčích funkcí, které můžete vybrat dle vaší preference.
- **Shadow Boost:** Vylepšení tmavých barev: upravuje křivku gamma monitoru pro obohacení tmavých tónů v obrazu. Umožňuje snadnější orientaci v tmavých záběrech a mezi tmavými objekty.



- V Režim Závod nelze konfigurovat funkce Sytost a ASCR.
- V Režim sRGB nelze konfigurovat funkce Sytost, Pleťový tón, Teplota barev, Jas, Kontrast a ASCR.
- V Režim MOBA nelze konfigurovat funkce Sytost a ASCR

2. Obraz

V této hlavní funkci můžete upravit položky **Jas**, **Kontrast**, **HDR**, **Vividpixel**, **Nastavení poměru stran** a **Filtr Modrého Světla**.



- **Jas:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **HDR:** High Dynamic Range (Vysoký dynamický rozsah). Obsahuje tři režimy HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR a Režim Konzole).
- **VividPixel:** Exkluzivní technologie ASUS, která přináší věrný obraz pro křišťálově čistou a na detail zaměřenou zábavu. Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **ASCR:** Volbou ZAPNUTO nebo VYPNUTO zapnete nebo vypnete dynamický kontrastní poměr.
- **Nastavení poměru stran:** Slouží k nastavení poměru stran „Celá“, 4:3, 16:9 (24"W) a 16:9 (27"W).
- **Filtr Modrého Světla:** Upravte úroveň energie modrého světla vyzařovaného z podsvícení LED.



-
- Když je aktivován Filtr Modrého Světla, budou automaticky naimportována výchozí nastavení Standardní režim.
 - Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel.
 - Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Splňuje podmínky certifikátu TUV pro nízké vyzářování modrého světla. Funkci Jas nelze konfigurovat.
-



- Možnost 4:3 je k dispozici pouze pro vstupní zdroj formátu 4:3.
-

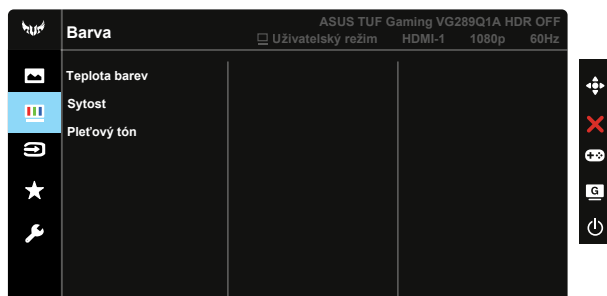


Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady:

- Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
 - Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
 - Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
 - Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPMĐ). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).
-

3. Barva

Tato funkce umožňuje nastavit barvu obrazu.



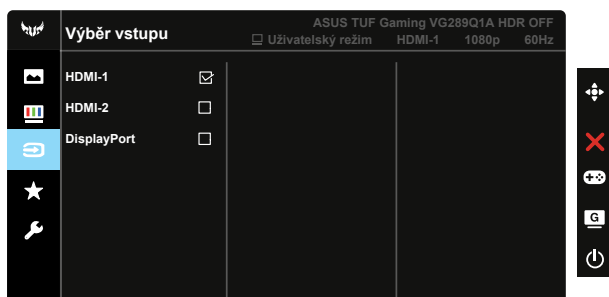
- **Teplota barev:** Obsahuje tři přednastavené barevné režimy (**Studené**, **Normální**, **Teplé**) a **Uživatelský** režim.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Pletový tón:** Obsahuje tři režimy zabarvení **Do červena**, **Přirozený** a **Do žluta**



- V Uživatelský režim režimu lze nastavovat volby Č (červená), Z (zelená) a M (modrá), rozsah nastavení je 0 až 100.

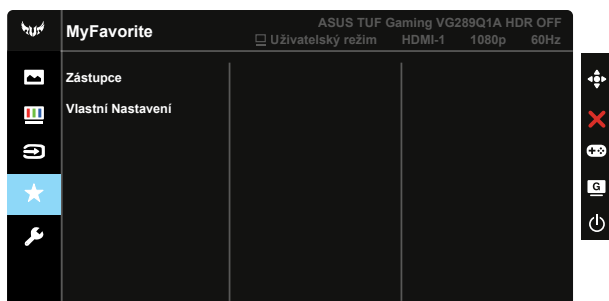
4. Výběr vstupu

Vyberte vstupní zdroj obrazu ze vstupních signálů **HDMI-1**, **HDMI-2** nebo **DisplayPort**.



5. MyFavorite

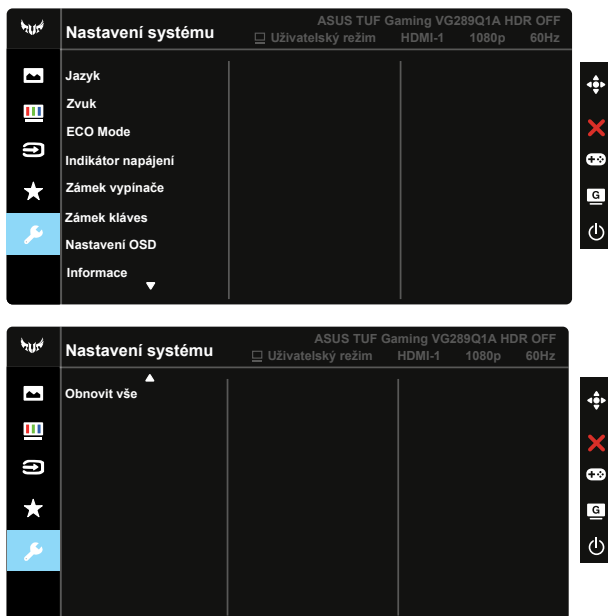
Z této hlavní funkce lze nastavit položky Zástupce a Vlastní Nastavení.



- **Zástupce:** Jako zástupce může uživatel vybrat a nastavit položky „GamePlus“, „GameVisual“, „Jas“, „Kontrast“, „HDR“, „Filtr Modrého Světla“, „Teplota barev“ nebo „Hlasitost“.
- **Vlastní Nastavení:** Lze použít požadované nastavení.

6. Nastavení systému

Nastavení konfigurace systému.



- **Jazyk:** Výběr jazyka OSD. K výběru jsou následující možnosti: angličtina, francouzština, němčina, španělština, italština, holandsština, ruština, polština, čeština, chorvatština, maďarština, rumunština, portugalština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, perština, thajština a indonéština.
- **Zvuk:** Nastavuje úroveň hlasitosti nebo tlumí zvuk.
- **ECO Mode:** Aktivujte úsporný režim pro úsporu energie.
- **Indikátor napájení:** Podle zapnutí/vypnutí monitoru.
- **Zámek vypínače:** Deaktivace/aktivace vypínače.
- **Zámek kláves:** Slouží k deaktivaci funkcí všech tlačítek. Stisknutím a podržením tlačítka dolů déle než pět sekund deaktivujete funkci zámku tlačítek.
- **Nastavení OSD:** Slouží k úpravám nastavení Časový interval OSD, DDC/CI a Průhlednost obrazovky OSD.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ obnovíte výchozí tovární hodnoty všech nastavení

3.2 Specifikace

Model	VG289Q1A
Velikost panelu	28"W
Max. rozlišení	3840x2160 při 60 Hz
Jas (typ.)	350cd/m ²
Intrinsický kontrastní poměr (typ.)	1000:1
Pozorovací úhel (kontrast=10)	178° (V) / 178° (H)
Zobrazované barvy	1,073G(8 bitů+fFRC)
Sytost barev	DCI-P3 90% (min)
Doba odezvy	5 ms
Satelitní reproduktory	2W x 2 stereo
Sluchátkový výstup	Ano
Zvuk z HDMI	Ano
Vstup HDMI	Ano
Vstup DisplayPort	Ano
Příkon v zapnutém stavu (max.)	< 65 W*
Barvy skříně	Černá
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutí	< 0,5 W
Sklon	-5° ~ +20°
Fyz. rozměry (ŠxVxH)	639,5x460,2x213,8 mm
Rozměry krabice (ŠxVxH)	706 x 530 x 180 mm
Čistá hmotnost (odhad)	5,7 kg
Celková hmotnost (odhad)	7,8 kg
Jmenovité napětí	100~240 Vstř (zabudovaný)

3.3 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvíí	• Stisknutím tlačítka  ověřte, zda je monitor zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen napájecí kabel mezi monitor a zásuvku elektrické sítě. • Zkontrolujte funkci indikátoru napájení v hlavní nabídce OSD. Výběrem „ZAPNUTO“ zapnete indikátor LED napájení.
Kontrolka napájení svítí oranžově a není zobrazován obraz	• Ověřte, zda je monitor a počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý	• Nastavte kontrast a jas v nabídce OSD.
Obraz se třese nebo je zvlněný	• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Vyberte volbu Reset v nabídce OSD. • Upravte nastavení barev Č/Z/M nebo vyberte volbu Teplota barev v nabídce OSD.
Zvuk chybí nebo je tichý	• Upravte nastavení hlasitosti na monitoru i počítači. • Zkontroluje, že je správně instalován a aktivován ovladač zvukové karty počítače.

3.4 Seznam podporovaných frekvencí

DP

	Tabulka standardního časování		Tabulka standardního časování
1	640x480/60	18	1920 x 1080 I 50Hz 16:9
2	800x600/56	19	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
3	800x600/60	20	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
4	1024x768/60	21	720(1440) x 480 I 59,94/60Hz 16:9
5	1280x960 při 60 Hz	22	720(1440) x 480 I 59,94/60Hz 4:3
6	1280x1024 při 60 Hz	23	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
7	1280x720 při 60 Hz	24	3840 x 2160 P při 50Hz
8	1280x800 při 60 Hz	25	3840 x 2160 P při 59,94/60Hz
9	1440x900 při 60 Hz	26	1440 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
10	1680x1050 při 60 Hz	27	1440 x 576 P 50Hz 16:9
11	1920x1080 při 60 Hz	28	720(1440) x 576 I 50Hz 16:9
12	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3	29	1440 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
13	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9	30	1440 x 576 P 50Hz 4:3
14	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9	31	720(1440) x 576 I 50Hz 4:3
15	720 x 576 P 50Hz 16:9	32	1920 x 1080 při 60 Hz
16	1280 x 720 P 50Hz 16:9	33	3840 x 2160 při 60Hz
17	1920 x 1080 I 59,94/60Hz 16:9	34	2560 x 1440 při 60Hz

HDMI

	Tabulka standardního časování		Tabulka standardního časování
1	640x480/60	19	1920 x 1080 P 50Hz 16:9
2	800x600/56	20	1920 x 1080 P 59,94/60Hz 16:9
3	800x600/60	21	720(1440) x 480 I 59,94/60Hz 16:9
4	1024x768/60	22	720(1440) x 480 I 59,94/60Hz 4:3
5	1280x960 při 60 Hz	23	720 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
6	1280x1024 při 60 Hz	24	3840 x 2160 P při 50Hz
7	1280x720 při 60 Hz	25	3840 x 2160 P při 59,94/60Hz
8	1280x800 při 60 Hz	26	1440 x 480 P 59,94/60Hz 16:9
9	1440x900 při 60 Hz	27	1440 x 576 P 50Hz 16:9
10	1680x1050 při 60 Hz	28	720(1440) x 576 I 50Hz 16:9
11	1920x1080 při 60 Hz	29	1440 x 480 P 59,94/60Hz 4:3
12	640 x 480 P 59,94/60Hz 4:3	30	1440 x 576 P 50Hz 4:3
13	720 x 480 P 59,94/60Hz 16:9	31	720(1440) x 576 I 50Hz 4:3
14	1280 x 720 P 59,94/60Hz 16:9	32	3840 x 2160 při 60Hz
15	720 x 576 P 50Hz 16:9	33	2560 x 1440 při 60Hz
16	1280 x 720 P 50Hz 16:9	34	3840 x 2160 při 60Hz
17	1920 x 1080 I 59,94/60Hz 16:9	35	1920 x 1080 I 50Hz 16:9

*** Režimy neuvedené výše v tabulce nemusí být podporovány. V zájmu optimálního rozlišení doporučujeme vybrat některý z režimů uvedených v tabulce.**