



ROG STRIX XG27JCG

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚŠTNANCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TÉTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TÉTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

Obsah

Poznámky	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	vii
Takeback Services	viii
Informace o produktu pro energetický štítek v EU	viii

Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1 Vítejte!	1-1
1.2 Obsah balení	1-1
1.3 Úvod k monitoru	1-2
1.3.1 Pohled zepředu/ze strany	1-2
1.3.2 Zadní pohled	1-3
1.3.3 Další funkce	1-4

Kapitola 2: Nastavení

2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru	2-1
2.2 Uspořádání kabelů	2-1
2.3 Nastavení monitoru	2-2
2.4 Sejmутí ramene (pro montáž na zed' VESA)	2-3
2.5 Připojení kabelů	2-4
2.6 Zapnutí monitoru	2-5

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Změna konfigurace	3-1
3.1.2 Úvod k funkci OSD	3-2
3.2 Aura	3-10
3.3 Souhrn specifikací	3-11
3.4 Vnější rozměry	3-13
3.5 Odstraňování potíží (Časté otázky)	3-14
3.6 Podporovaný provozní režim	3-15

Poznámky

Vyjádření Federální komise pro komunikace (FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- Zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo vyzkoušeno a bylo ověřeno, že odpovídá omezením pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Umístěte zařízení dále od přijímače.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ve kterém je připojený přijímač.
- Požádejte o pomoc obchodního zástupce nebo zkušeného technika pro rádiové/televizní přijímače.



Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

Vyjádření kanadského ministerstva komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízeními kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

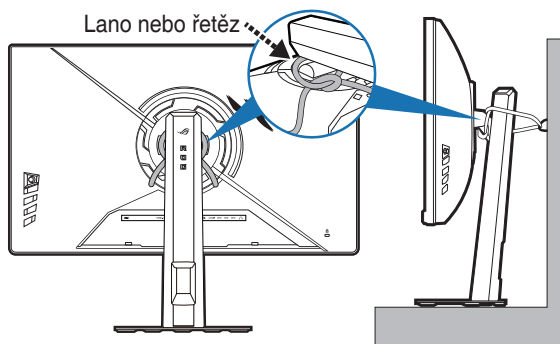
Bezpečnostní informace

- Před instalací monitoru si pečlivě přečtete veškerou dokumentaci dodanou v balení.
- Monitor nikdy nevystavuje dešti ani vlhkosti, abyste předešli nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříň monitoru. Nebezpečná vysoká napětí uvnitř monitoru mohou způsobit vážné poranění.
- Pokud se rozbije napájení, nepokoušejte se to opravit sami. Obrat'te se na kvalifikovaného servisního technika nebo na váš maloobchod.
- Před používáním produktu se ujistěte, že všechny kabely jsou správně připojené a že napájecí kabely nejsou poškozené. Pokud zjistíte nějakou škodu, okamžitě se obraťte na prodejce.
- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto otvory neblokujte. Produkt nikdy neumísťujte do blízkosti radiátoru nebo zdroje tepla ani na radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné odvětrávání.
- Monitor by měl být napájen pouze z odpovídajícího typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájení máte doma, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Používejte správnou zástrčku, která odpovídá místní normě napájení.
- Nepřetěžujte mnohonásobné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se prachu a extrémním teplotám. Nedávejte monitor na místo, kde by se mohl namočit. Umístěte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte zařízení při bouřce nebo pokud je nebudete delší dobu používat. Tak monitor ochráníte před poškozením v důsledku nárazových proudů.
- Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty a zabraňte jejich políhnutí kapalinami.
- K zajištění uspokojivé funkce používejte monitor s počítači uvedenými v UL, které mají řádně konfigurované konektory s vyznačením 100-240 V AC.
- Pokud se u monitoru vyskytnou technické problémy, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo svého prodejce.
- Změna ovládání hlasitosti a také ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová pozice, může zvýšit výstupní napětí sluchátek, a tedy i úroveň tlaku zvuku.
- Napájecí kabel zapojte do zásuvky s uzemněním.
- Dodaný napájecí adaptér a/nebo napájecí kabel jsou určeny pro použití pouze s tímto výrobkem. Nepoužívejte je s jinými produkty.

Toto zařízení není vhodné pro použití na místech,
kde se mohou vyskytovat děti.

Prevence převrácení

Při používání připevněte monitor ke stěně pomocí kabelu nebo řetězu, který unese jeho hmotnost, abyste zabránili jeho pádu.



- Provedení displeje se může lišit od vyobrazení.
- Instalaci musí provést kvalifikovaný technik a další informace získáte od svého dodavatele.
- Pro modely s čistou hmotností ≥ 7 kg. Zvolte vhodný způsob, jak zabránit převrácení.
- Přivázejte lano nebo řetěz ke stojanu a poté jej přichyťte ke zdi.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vyhazovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru použijte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čisticí prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čisticí prostředek určený k čištění monitoru. Čisticí prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- Při prvním použití může obrazovka blikat kvůli, což způsobuje charakter zářivky. Vypněte vypínač napájení a znovu jej zapněte a ujistěte se, že blikání přestalo.
- V závislosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasnem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejce nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

Konvence používané v tomto průvodci



VAROVÁNÍ: Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



VÝSTRAHA: Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



DŮLEŽITÉ: Informace, které **MUSÍTE** dodržovat při provádění úlohy.



POZNÁMKA: Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

1. Internetové stránky ASUS

Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na <http://www.asus.com>

2. Další dokumentace

Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohl přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

3. O chvění

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informace o produktu pro energetický štítek v EU



XG27JCG

1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení herního monitoru ROG!

Nejnovější monitor LCD v širokoúhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí šňůra
- ✓ Kabel DisplayPort
- ✓ Kabel HDMI (volitelný)
- ✓ Kabel USB Type-B
- ✓ Kabel USB Type-C
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Pouzdro ROG



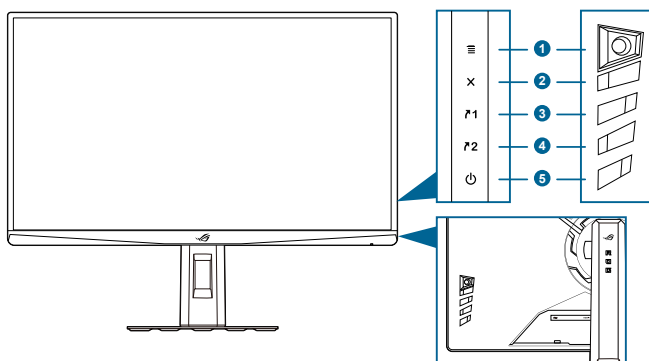
V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.



Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.

1.3 Úvod k monitoru

1.3.1 Pohled zepředu/ze strany

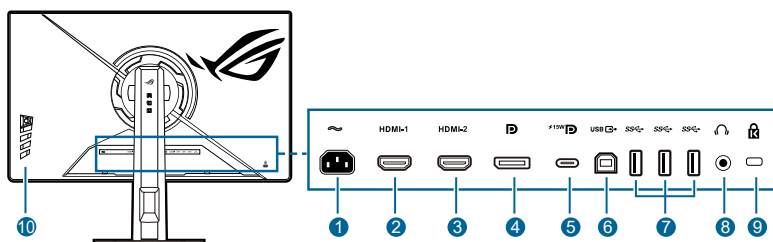


1.  Tlačítko ( 5smérové):
 - Zapíná nabídku OSD. Aktivuje vybranou položku nabídky OSD.
 - Zvyšuje/snižuje hodnoty nebo posunuje výběr nahoru/dolů/vlevo/vpravo.
 - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
 - Přesuňte tlačítko dolů a podržte na déle než 5 sekund, pokud chcete povolit/zakázat funkce Zámek kláves.
2. Tlačítko 
 - Ukončení položky nabídky OSD.
 - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
3.  Tlačítko zástupce 1:
 - Výchozí: Zvýšení snímkové frekvence.
 - Pro změnu funkce zástupce přejděte na nabídku MyFavorite > Zástupce > Zástupce 1.
 - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
4.  Tlačítko zástupce 2:
 - Výchozí: GamePlus.
 - Pro změnu funkce zástupce přejděte na nabídku MyFavorite > Zástupce > Zástupce 2.
 - Zapne nabídku OSD, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.

5.  Tlačítko a indikátor napájení
- Zapnutí/vypnutí monitoru.
 - Definici barvy indikátoru napájení ukazuje tabulka dole.

Stav	Popis
Bílá	ZAPNUTO
Oranžová	Pohotovostní režim/Žádný signál
VYPNUTO	VYPNUTO

1.3.2 Zadní pohled



1. **Port AC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
2. **Port HDMI-1.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
4. **DisplayPort.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s rozhraním DisplayPort.
5. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podporuje režim DP Alt).** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s DisplayPort/USB Type-C. Tento port slouží také k připojení kabelu USB Type-C, který podporuje napájení přes USB (v závislosti na zdroji signálu).



Monitor je kompatibilní s rozhraním Super-Speed USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s). Port nabízí výkon 15 W s výstupním napětím a 5 V/3 A.

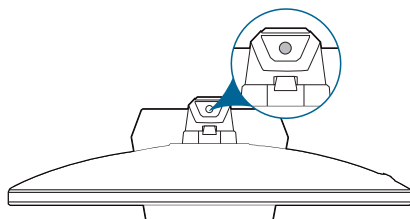
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Tento port slouží k propojení s kabelem USB pro přichozí signál. Připojením se zapínají porty USB na monitoru.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Tyto porty slouží k propojení se zařízeními USB, jako jsou klávesnice/myši USB, jednotky USB flash atd.

8. **Konektor pro sluchátka.** Tento port je dostupný pouze v případě, že je zapojen kabel HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
9. **Drážka pro zámek Kensington.**
10. **Ovládací tlačítka.**

1.3.3 Další funkce

- Otvor pro stativ nahore

1/4 palcový konektor pro stativ na stojanu monitoru umožňuje připevnit fotoaparát, zvukové zařízení nebo další displej.



- HDR

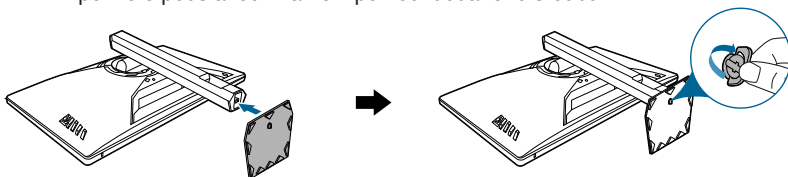
Monitor podporuje formát HDR.



- Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: **Nast. ELMB, Ostřelovač, GameVisual, Shadow Boost, Jas, Kontrast, ASCR, Nastavení poměru stran, Filtr Modrého Světla, Barva.**
- Když je povolena funkce **Nastavitelné HDR**. Lze nastavit následující funkce: **Jas, Kontrast, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost.**

2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru

1. Vložte podstavec do ramene.
2. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu.



Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.

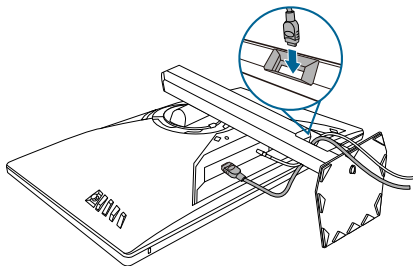


Velikost šroubů základny: M6 x 15 mm.

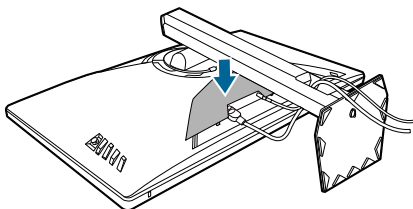
2.2 Uspořádání kabelů

Kabely můžete uspořádat s pomocí otvoru pro uspořádání kabelů.

- **Uspořádání kabelů**

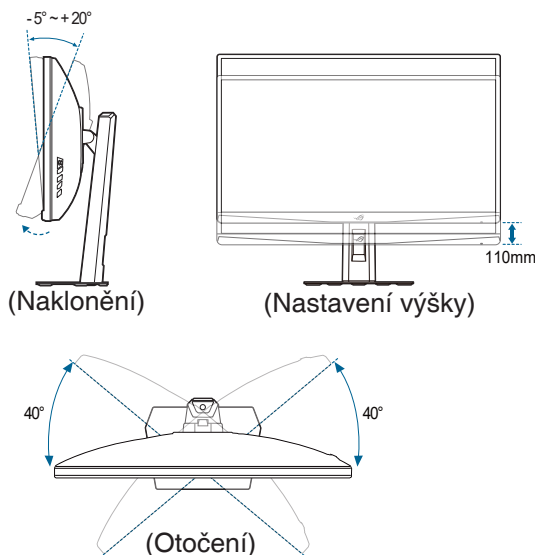


- **Používání krytu vstupních/výstupních portů:** tento kryt lze připevnit nebo odendat.



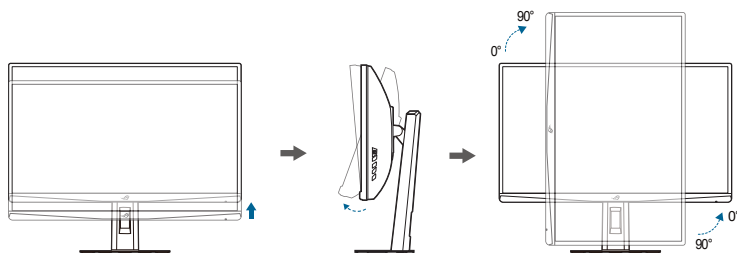
2.3 Nastavení monitoru

- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržte podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Doporučené nastavení úhlů je $+20^\circ$ až -5° (naklonění)/ $+40^\circ$ až -40° (natočení)/110 mm (nastavení výšky)/ $\pm 90^\circ$ (orientace na výšku).



Otočení monitoru

1. Vysuňte monitor do nejvyšší polohy.
2. Nakloňte monitor v maximálním úhlu.
3. Otočte monitor doprava nebo doleva v požadovaném úhlu.



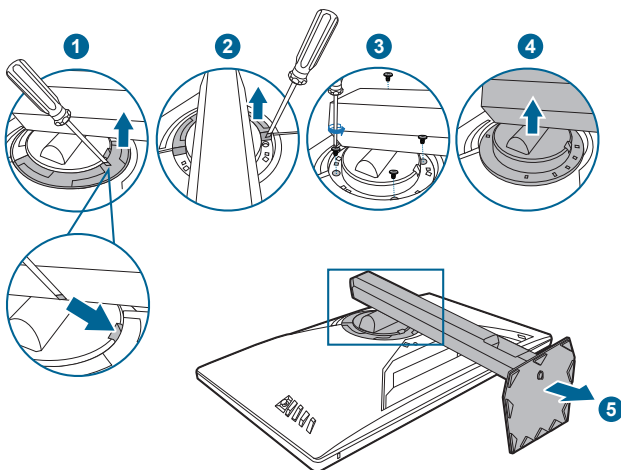
Je běžné, že se monitor při nastavování úhlu pohledu nepatrně třese.

2.4 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA)

Odnímatelné rameno tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Sejměte kryty tam, kde se spojuje monitor a rameno.
3. Povolte čtyři šrouby na zadní straně monitoru a sejměte rameno/podstavec.



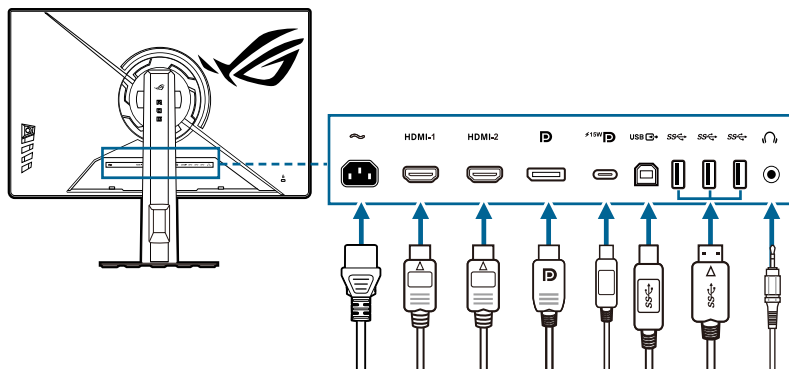
Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.



- Montážní sada na zeď VESA (100 x 100 mm) se prodává samostatně.
- Používejte pouze držák pro montáž na stěnu uvedený v UL s minimální hmotností 22,7 kg (velikost šroubů: M4 x 10 mm)

2.5 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:** Jeden konec napájecího kabelu zapojte bezpečně do konektoru vstupu napájení, druhý konec do elektrické zásuvky.
- **Připojení kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Jeden konec kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort/USB Type-C na monitoru.
 - b. Druhý konec kabelu HDMI/DisplayPort/USB Type-C zapojte do konektoru HDMI/DisplayPort/USB Type-C v zařízení.



Po připojení těchto kabelů si můžete zvolit požadovaný signál z položky Výběr vstupu v nabídce OSD.



Pokud potřebujete vyměnit napájecí kabel nebo propojovací kabel(y), obraťte se na zákaznický servis společnosti ASUS.

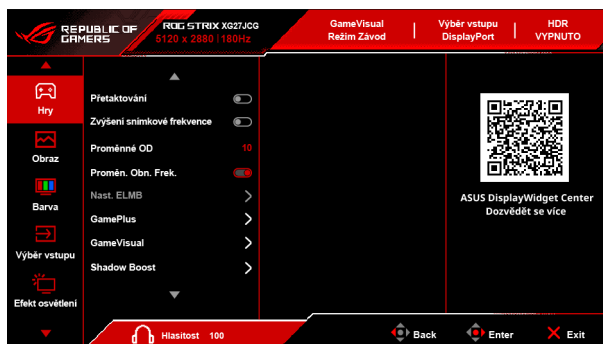
- **Použití portů USB 3.2 Gen 1:**
 - » Příchozí signál: Vezměte kabel USB a zasuňte menší konec (Type-B) výstupního kabelu USB do výstupního portu USB monitoru, a větší konec (Type-A) do portu USB ve svém počítači. Ujistěte se, že na počítači máte nainstalován aktuální operační systém Windows 10/ Windows 11. Díky tomu bude moci port USB na monitoru pracovat.
 - » Odchozí signál: Zapojte kabel USB Type-A zařízení do konektoru USB Type-A na monitoru.
- **Používání sluchátek:** zapojte audio kabel do konektoru pro sluchátka na monitoru.

2.6 Zapnutí monitoru

Stiskněte tlačítko napájení  . Umístění tlačítka napájení viz strana 1-3. Indikátor napájení  se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor ZAPNUT.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

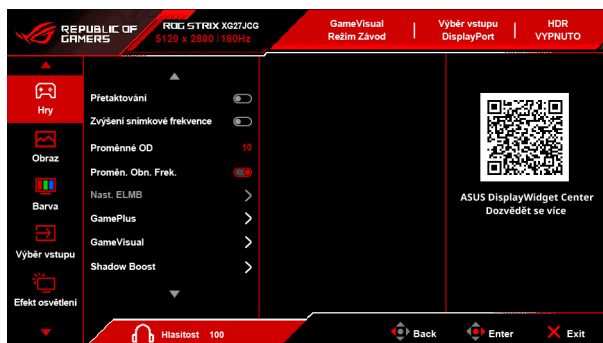
3.1.1 Změna konfigurace



1. Pro otevření nabídky OSD stiskněte tlačítko  (.
 2. Přesunutím tlačítka  () nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte tlačítko  () pro její aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, znovu přesuňte tlačítko  () nahoru nebo dolů pro procházení funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podnabídky a stiskněte tlačítko  () nebo přesuňte tlačítko  () vpravo pro její aktivaci.
 3. Přesuňte tlačítko  () nahoru/dolů pro změnu nastavení vybrané funkce.
 4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD opakovaně stiskněte tlačítko  nebo opakovaně přesuňte tlačítko  () vlevo, dokud nabídka OSD nezmizí. Pro úpravu dalších funkcí opakujte kroky 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód pro přístup k informacím o ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Úvod k funkci OSD

1. Hry



- **Přetaktování:** Umožňuje vám vybrat maximální obnovovací frekvenci ve výši 180 Hz. Po výběru stisknete tlačítko  () pro aktivaci nastavení.



Přetaktování může vést k blikání obrazovky. Chcete-li tyto účinky omezit, odpojte kabel DisplayPort a vypněte **Přetaktování**. Pokud jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.

- **Zvýšení snímkové frekvence:** Když je tato funkce aktivována, je podporováno rozlišení 2560 x 1440 při 330 Hz.
- **Proměnné OD:** Zlepšuje dobu odezvy LCD obrazovky pro úroveň šedé.
- **Proměn. Obn. Frek.:** Umožňuje grafickému zdroji s podporou Proměn. Obn. Frek.* dynamicky upravovat obnovovací frekvenci zobrazení na základě typické rychlosti snímků obsahu pro energeticky úspornou, prakticky plynulou a nízkolatenční aktualizaci zobrazení.



- Když je tato funkce aktivována, následující funkce nejsou k dispozici: **ELMB2**.
- ***Proměn. Obn. Frek.** lze aktivovat pouze v rozmezí 48 Hz – 180 Hz, když **Zvýšení snímkové frekvence** je **VYPNUTO**, 48 Hz – 330 Hz, když **Zvýšení snímkové frekvence** je **ZAPNUTO**.
- Když je tato funkce aktivována, **DDC/CI** se automaticky zapne.
- ***Pokud** jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.

- **Nast. ELMB:**

- **ELMB2:** Funkci **ELMB2** lze aktivovat pouze v případě, že funkce **Proměn. Obn. Frek.** je **VYPNUTO** a obnovovací frekvence je nad 120 Hz. Tato funkce eliminuje trhání obrazovky, snižuje efekt zdvojeného obrazu a rozmazání pohybem při hraní her. Funkce zahrnuje pětiúrovňové nastavení jasnosti.



- Když je tato funkce aktivována, následující funkce nejsou k dispozici: **Proměn. Obn. Frek.**, **Filtr Modrého Světla**, **ASCR**, **Nastavení poměru stran**, **ELMB SYNC**, **Jas**, **Dynamické stmívání**.
- Pro aktivaci **ELMB2** nejprve vypněte funkci **Proměn. Obn. Frek.**

- * **ELMB SYNC:** Umožňuje vám zapnout funkci, když funkce **Proměn. Obn. Frek.** je **ZAPNUTO**. Tato funkce eliminuje trhání obrazovky, snižuje efekt zdvojeného obrazu a rozmazání pohybem při hraní her.



Když je tato funkce aktivována, následující funkce nejsou k dispozici: **Filtr Modrého Světla**, **ASCR**, **Nastavení poměru stran**, **ELMB2**, **Dynamické stmívání**.

- **GamePlus:** Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí při hraní různých druhů her.
 - * **Počítadlo FPS:** Počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám umožňuje zjistit, jak plynule hra běží.
 - * **Vlasový kříž:** Překryvný vlasový kříž se 6 možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře. **Dynamický vlasový kříž** upraví barvu vlasového kříže tak, aby byla kontrastní vůči pozadí, čímž se zvýrazní a umožní přesnější zaměření.
 - * **Ostřelovač:** Tato funkce (k dispozici, pouze když je funkce HDR na vašem zařízení zakázána) je přizpůsobena pro hry FPS (střílečky). Můžete zvolit poměr zvětšení, typ zarovnání v sekvenci a režim nočního vidění.
 - * **Časovač:** Časovač, který můžete umístit do levého horního rohu obrazovky, vám umožňuje mít přehled o době hraní.
 - * **Stopky:** Stopky, který můžete umístit do levého horního rohu obrazovky, vám umožňují mít přehled o době hraní.
 - * **Zarovnání zobrazení:** **Zarovnání zobrazení** zobrazuje čáry pro zarovnání na 4 stranách obrazovky, což slouží jako snadný a praktický nástroj k tomu, abyste mohli dokonale zarovnat více monitorů.
- **GameVisual:** Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.
 - * **Režim Krajina:** Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim Závod:** Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim Kino:** Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim RTS/RPG:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimeová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.

- * **Režim FPS:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střilečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- * **Režim sRGB:** Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.
- * **MOBA Mode:** Je to ta nejlepší volba pro hraní online her pro více hráčů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- * **Noční vidění:** Je to ta nejlepší volba pro hry s tmavou scénérií s inteligentní technologií GameVisual™ Video.
- * **Uživ režim:** Další položky jsou nastavitelné pro úpravu barev.



- V **MOBA Mode** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Shadow Boost, VividPixel, Dynamické stmívání, Sytost, Šestiosá sytost.**
- V **Režim sRGB** nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: **Shadow Boost, Barva, Kontrast, Dynamické stmívání, ASCR.**

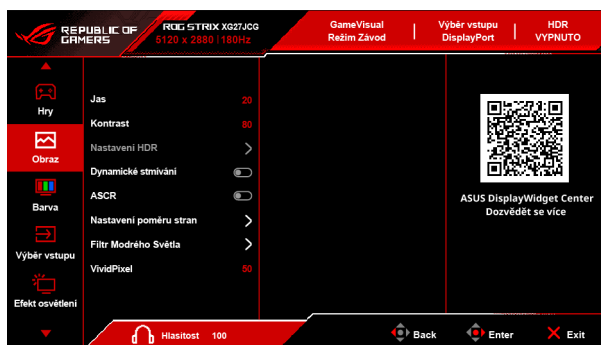
- **Shadow Boost:** Vylepšení tmavých barev upraví křivku gama monitoru za účelem obohacení tmavých tónů v obrazu a díky tomu budou tmavé scény a předměty mnohem snadněji vidět. Funkce **Dynamický Shadow Boost** navíc zesvětluje tmavé oblasti, aniž by přexponovala světlé oblasti, což je jasná výhoda v prostředí se slabým osvětlením.



Tato funkce je k dispozici pouze v **Režim Krajina, Režim Závod, Režim Kino, Režim RTS/RPG, Režim FPS, Noční vidění** nebo **Uživ režim**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazí QR kód pro přístup k informacím o ASUS DisplayWidget Center.

2. Obraz



- **Jas:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Nastavení HDR:** Obsahuje 4 režimy HDR včetně **Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR** a **Nastavitelné HDR**. Pokud je povolena funkce **Nastavitelné HDR**, lze nastavit následující funkce: **Jas, Kontrast, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost, VividPixel.**

- **Dynamické stmívání:** Synchronizuje s obsahem, když se mění kontrast pro provedení dynamického stmívání podsvícení.
- **ASCR:** Zapíná/vypíná funkci ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Když je tato funkce aktivována, následující funkce budou zakázány: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Dynamické stmívání**.

- **Nastavení poměru stran:** Nastavte poměr stran na **16:9** nebo **Čtverec** a užívejte si různé herní scénáře.
 - * **16:9:** Jednoduše vyberte možnost **Vyplnit** nebo **Simulace 24,5"** v poloze **Celá** pro lepší herní velikost FPS; nebo můžete zvolit **Bod po bodu** v nastavení Zobrazení Windows.
 - * **Čtverec:** Poskytuje několik možností čtvercového poměru stran s různými velikostmi obrazovky, včetně **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.



Když je tato funkce aktivována, následující funkce budou zakázány: **ELMB2** a **ELMB SYNC**.

- **Filtr Modrého Světla:**
 - * **VYPNUTO:** Beze změny.
 - * **Úroveň 1–Úroveň 4:** Čím vyšší je úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci **Filtr Modrého Světla** se automaticky naimportuje výchozí nastavení **Režim Závod**. Mezi **Úroveň 1** až **Úroveň 3** lze funkci **Jas** uživatelsky konfigurovat. **Úroveň 4** je optimalizované nastavení. Funkci **Jas** nelze uživatelsky konfigurovat.



Monitor využívá panel s nízkým obsahem modrého světla a je v souladu s hardwarovým řešením TÜV Rheinland pro nízký obsah modrého světla v režimu obnovení továrního nastavení / výchozího nastavení.



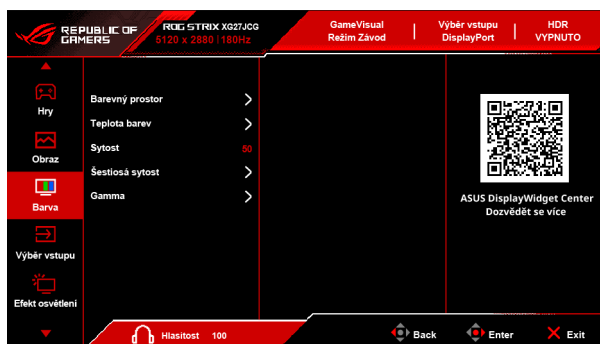
Když je tato funkce aktivována, následující funkce budou zakázány: **ELMB2** a **ELMB SYNC**.



- Pro snížení únavy očí viz následující:
- Pokud uživatel pracují u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
- Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatel měli pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
- Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud napětí v očích přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči: (1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte (3) Pohybujte očima úhlopříčně.

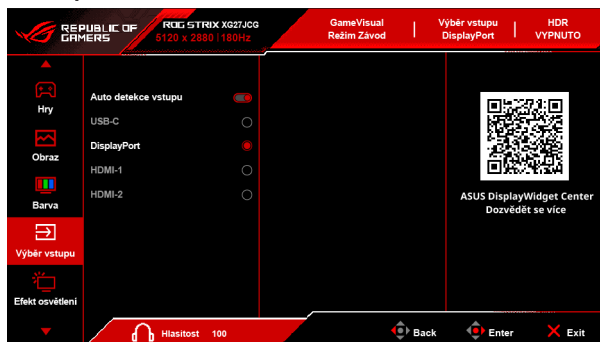
- Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla sníží 70% (max.) z škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).
- **VividPixel:** Tato funkce vylepšuje obrysy zobrazovaného snímku a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní snímky.

3. Barva



- **Barevný prostor:** Vybírá barevný prostor pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev:** Obsahuje 8 režimů včetně 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a **Uživatel**.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Šestiosá sytost:** Umožňuje nastavit sytost pro R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Umožňuje nastavit barevný režim na 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 nebo 2,6.

4. Výběr vstupu



- **Auto detekce vstupu:** Je-li tato funkce povolena, systém automaticky vybere poslední vložený port I/O.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** Slouží k ručnímu výběru vstupního zdroje.

5. Efekt osvětlení



- **Aura Sync:** Umožňuje vám zapnout nebo vypnout funkci **Aura Sync**, která synchronizuje světelný efekt **Aura RGB** mezi všemi podporovanými zařízeními.



Po zapnutí této funkce budou následující funkce zakázány: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Zvolit lze z několika živých barev: **VYPNUTO**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Barvu **R/G/B/C/M/Y** lze změnit ručně na režimy **Static**, **Breathing** a **Strobing**.



Tato funkce není k dispozici, když je povolena položka **Aura Sync**.

6. MyFavorite



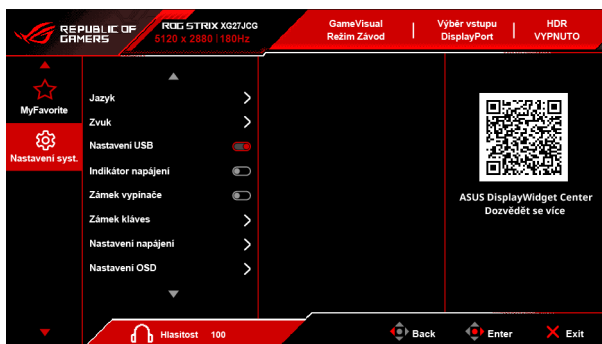
- **Zástupce:**
 - * **Zástupce 1/Zástupce 2:** Nastaví funkce zástupců pro tlačítka zástupců.



Je-li vybrána nebo aktivována určitá funkce, vaše tlačítko zástupce ji možná nepodporuje. Dostupné volby funkcí: **GamePlus**, **GameVisual**, **Zvýšení snímkové frekvence**, **Jas**, **Ztlumit**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Výběr vstupu**, **Nastavení HDR**, **Filtr Modrého Světla**, **Teplota barev**, **Hlasitost (sluchátka)**, **Přízp. nast. 1**, **Přízp. nast. 2**.

- **Přizpůsobené nastavení:**
 - * **Nastavení 1/Nastavení 2:** Načítá/ukládá všechna nastavení monitoru.

7. Nastavení syst.



- **Jazyk:** Vybrat můžete z 23 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština, vietnamština.
- **Zvuk:** V této nabídce provedete nastavení zvuku.
 - * **Hlasitost (sluchátka):** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
 - * **Ztlumit:** Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
- **Nastavení USB:** Konfiguruje nastavení portu USB.
 - * **KVM:** Konfiguruje nastavení KVM pro každý vstupní zdroj. Když **Automatická detekce KVM** je **VYPNUTO**, můžete si vybrat buď **KVM (USB-C)**, nebo **KVM (USB-B)**. Když **Automatická detekce KVM** je **ZAPNUTO**, monitor automaticky přepne KVM a každý vstupní zdroj lze nastavit na cestu KVM USB (**KVM (USB-C)** nebo **KVM (USB-B)**). Při přepnutí na jiný vstupní zdroj se KVM automaticky přepne na odpovídající cestu USB.
 - * **Šířka Pásma Type-C:** Vyberte USB Type-C s **USB 2.0** nebo **USB 3.2**. **USB 3.2** má rozlišení až 5120 x 2880 při 180 Hz, když **Podpora DSC** je **ZAPNUTO**.
 - * **USB Hub:** Nastavení dostupnosti USB Hub v pohotovostním režimu.



Tato funkce není k dispozici, (nastavena jako **Zap. při pohotov.**) když je položka **Aura Sync** povolena.

- **Indikátor napájení:** Vypíná/zapíná napájecí indikátor LED.
- **Zámek vypínače:** Povoluje nebo zakazuje tlačítko napájení.
- **Zámek kláves:** K zakázání všech funkčních kláves. Přesuňte  (5směrové) tlačítko dolů a podržte na déle než 5 sekund pro zrušení funkce Zámek kláves.

- **Nastavení napájení:**
 - * **Standardní režim:** Standardní režim může zvýšit spotřebu energie.
 - * **Režim řízení spotř.:** Režim řízení spotř. může snížit svítivost monitoru.
- **Nastavení OSD:**
 - * **OSD-pozice:** Úprava polohy OSD.
 - * **Časový interval OSD:** Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
 - * **Velikost OSD:** Upravuje velikost OSD.
 - * **Průhlednost:** Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
 - * **DDC/CI:** Slouží k povolení nebo zakázání funkce DDC/CI.
- **Datový tok DisplayPort:** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2** nebo **DisplayPort 1.4** podle verze grafické karty DP.
- **Podpora DSC:** DisplayPort Display Stream Compression.
- **Synchr. Napájení ASUS:** Umožňuje ovládání zapnutí/vypnutí konzolového zařízení připojeného k HDMI nebo set top boxu, například Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, prostřednictvím monitoru. Výchozí nastavení je **ZAPNUTO**. Pokud je monitor zapnutý, zdrojové zařízení CEC se automaticky zapne a naopak. Pokud je zdrojové zařízení CEC zapnuté, monitor se automaticky zapne.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem **Ano** můžete obnovit výchozí nastavení.

3.2 Aura

Aura je systém RGB osvětlení ovládaný softwarem **Armoury Crate**, který je podporován na kompatibilních zařízeních, jako jsou monitory, základní desky, grafické karty a stolní počítače. Se systémem Aura můžete:

1. nastavit barvu RGB osvětlení.
2. vybrat různé světelné efekty.
3. kalibrovat LED diody pro přesnější zobrazení barev.

Aktivace programu Aura:

1. Zapněte **Aura Sync** v nabídce OSD.
2. Připojte monitor k počítači pomocí portu USB Type-B nebo Type-C.
3. Nainstalujte program **Armoury Crate**, potom restartujte počítač.
4. Spusťte **Armoury Crate** a upravte nastavení osvětlení.

Přehled funkcí Armoury Crate:

Ovládání osvětlení: Přizpůsobte barvy a jas osvětlení zařízení.

Efekty osvětlení: Podpora více dynamických efektů, jako je pulzování, blikání a duha.

Ovládání synchronizace: Synchronizujte osvětlení napříč několika zařízeními podporujícími Aura.

Kalibrace barev: Jemné doladění barev RGB pro přesnější zobrazení.

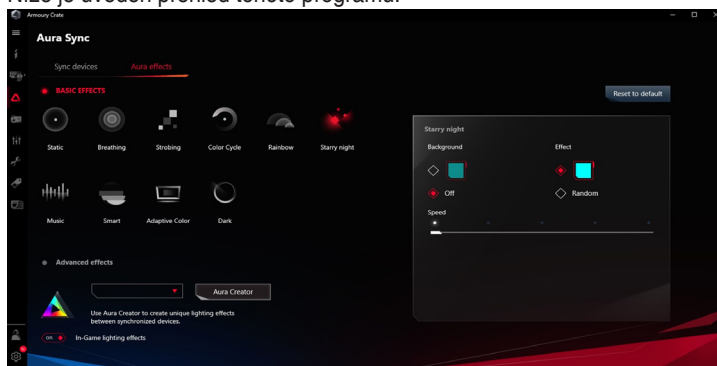
Profily: Vytvořte a uložte více profilů osvětlení pro snadné přepínání.



Poznámka:

- Pokud dojde k odpojení USB Type-B mezi monitorem a počítačem, funkce Aura bude zakázána. Obnovení funkčnosti Aury:
 1. Znovu připojte port USB Type-B monitoru k počítači.
 2. Restartujte počítač.
- Pokud dojde k odpojení USB Type-C mezi monitorem a počítačem, funkce Aura bude zakázána. Obnovení funkčnosti Aury:
 1. Znovu připojte port USB Type-C monitoru k počítači.
 2. Přepněte KVM na USB Type-C.
 3. Restartujte počítač.
- Další informace naleznete na adrese: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Níže je uveden přehled tohoto programu.



3.3 Souhrn specifikací

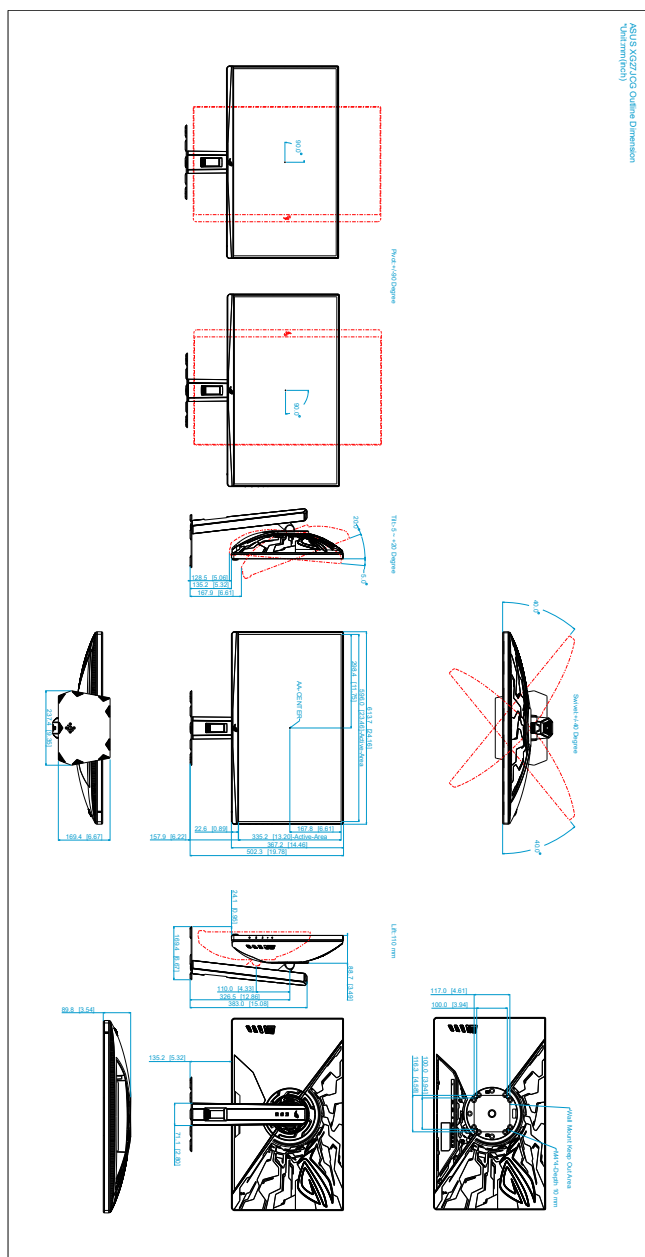
Typ panelu	TFT LCD
Velikost panelu	27" (68,5 cm) široká obrazovka
Maximální rozlišení	5120 x 2880
Rozteč pixelů	0,116 mm x 0,116 mm
Jas (typ.)	350 cd/m ² ; 600 cd/m ² (HDR špička)
Kontrastní poměr (typ.)	1500:1
Úhel sledování (H/V) CR > 10	178°/178°
Barvy zobrazení	1,07 miliard
Doba odezvy	1 ms (GTG)
Výběr teploty barev	8 teploty barev
Analogový vstup	Ne
Digitální vstup	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2, USB Type-C x 1
Konektor pro sluchátka	Ano
Zvukový vstup	Ne
Reproduktor (vestavěný)	Ne
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B (výstupní) 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A (vstupní)
Barvy	Černá
LED napájení	Bílá (zapnuto)/Oranžová (pohotovostní režim)
Náklon	+20° – -5°
Otáčení	+/-90°
Natočení	+40° – -40°
Nastavení výšky	110 mm
Montáž na zeď VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Rozsah napětí	100 – 240 V, 50 – 60 Hz, 2,0 A 20,0 V $\pm$ 8,0 A
Spotřeba energie	Zapnuto: < 40 W**, Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0°C – 40°C
Teplota (neprovozní)	-20°C – +60°C
Rozměry (Š x V x H)	613,7 x 367,2 x 89,8 mm (bez podstavce) 613,7 x 389,6 x 218,8 mm (s podstavcem, nejnižší) 613,7 x 509,6 x 218,8 mm (s podstavcem, nejvyšší) 710 x 215 x 460 mm (balík)
Hmotnost (odh.)	4,8 kg (bez podstavce); 6,9 kg (čistá); 9,3 kg (hrubá)

V několika jazycích	23 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština, vietnamština)
Příslušenství	Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list, napájecí šňůra, kabel DisplayPort, kabel HDMI (volitelný), kabel USB Type-B, kabel USB Type-C, nálepka ROG, pouzdro ROG
Kompatibilita a normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, RoHs, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 600, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label

***Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

****Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet.**

3.4 Vnější rozměry



3.5 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	- Stiskněte tlačítko  a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO. - Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.
Indikátor napájení LED svítí bíle a na obrazovce není žádný obraz	- Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO. - Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače. - Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. - Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	- Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače. - Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	- Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. - Proved'te Obnovit vše pomocí menu OSD. - Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.
Po zobrazení obsahu HDR po určitou dobu se jas sníž	- Monitor vypnete stisknutím tlačítka napájení a potom jej zapnete. - Vypnete monitor odpojením napájecího kabelu a potom jej zapnete. - Reaktivujte na svém zařízení funkci HDR.
5120 x 2880 při 180 Hz není podporováno	Požadované vybavení zahrnuje grafickou kartu NVIDIA řady 50, AMD RX 7600 XT nebo Intel Arc B850 nebo vyšší. U systémů, které nesplňují tyto specifikace, se doporučuje provozovat je bez přetaktování, aby byla zajištěna lepší stabilita a kompatibilita. Nejnovější informace najdete na stránce https://rog.asus.com/support/faq/1056320/.

3.6 Podporovaný provozní režim

Když Zvýšení snímkové frekvence je VYPNUTO:

Nastavení poměru stran	Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
Vypnit	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
	3200 x 1800	165/180 Hz
	3840 x 2160	60 Hz
	5120 x 2880	30/60/120/165/180 Hz
	5120 x 2160	180 Hz
Čtverec	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75/165/180 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60/165/180 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
	1728 x 1080	165/180 Hz
	1920 x 1440	165/180 Hz
	1152 x 864	165/180 Hz
	2880 x 2160	165/180 Hz

Nastavení poměru stran	Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
Simulace 24,5"	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
	3840 x 2160	60 Hz
	4608 x 2592	30/60/120/165/180 Hz

Časování videa

Nastavení poměru stran	Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
Vyplnit	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	4096 x 2160	24/25/30/50/60 Hz
Čtverec	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
Simulace 24,5"	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	4096 x 2160	24/25/30/50/60 Hz

Když Zvýšení snímkové frekvence je ZAPNUTO:

Nastavení poměru stran	Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
Vypnit	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1920 x 1080	240/330 Hz
	2560 x 1440	60/120/144/240/330 Hz
Čtverec	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1280 x 960	330 Hz
	1024 x 768	330 Hz
	1728 x 1080	330 Hz
	1920 x 1440	330 Hz
	1152 x 864	330 Hz
Simulace 24,5"	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	2304 x 1296	60/120/240/330 Hz

Časování videa

Nastavení poměru stran	Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence
Vyplnit	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
Čtverec	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
Simulace 24,5"	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz

