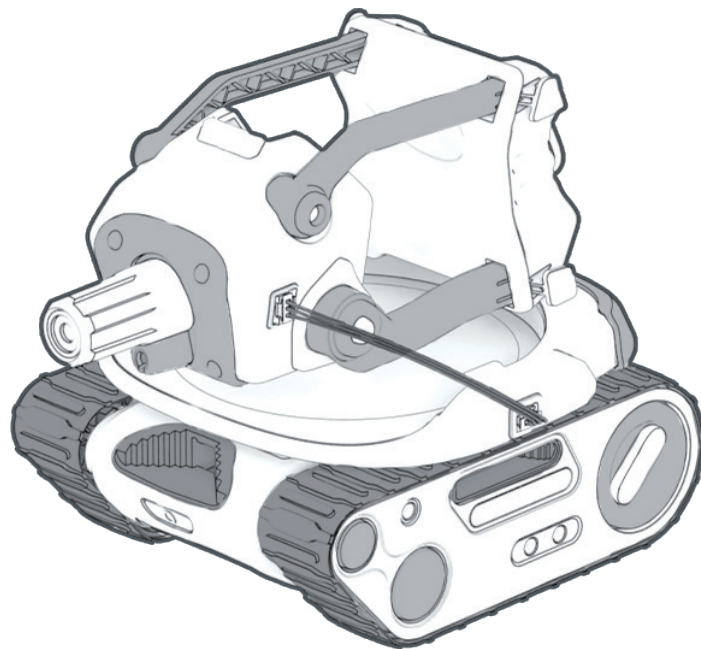


Panxer

Návod k použití V1.0



Obsah

- 2 Seznam se s Panxer
- 4 Příprava
- 6 Hraní
- 15 Bezpečnost a opatření

Tento produkt musí být používán s Maticontroller; kupujte zvlášť.



Maticontroller

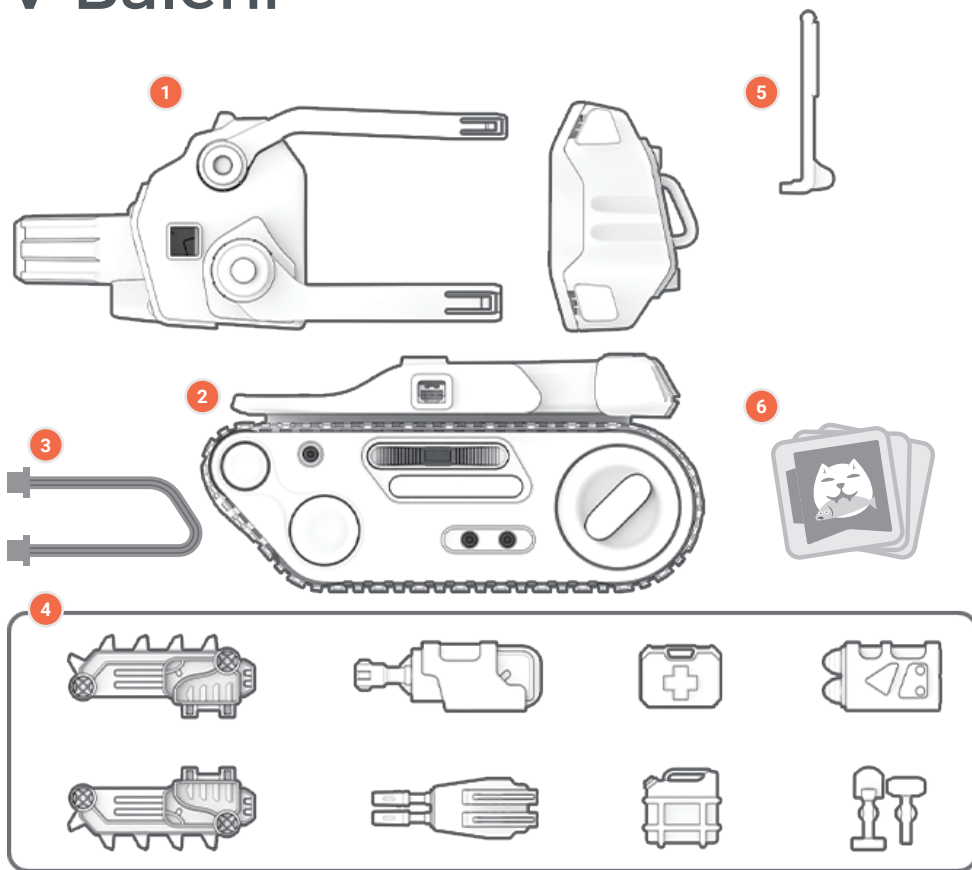
Při spárování s Eilik tento produkt poskytuje kompletní herní zážitek; kupujte zvlášť.



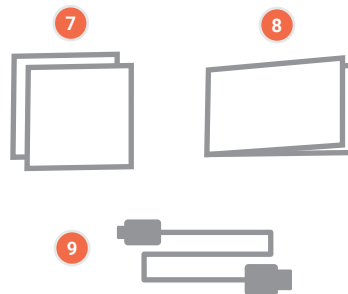
Eilik

Tento návod uvádí pouze použití Panxer. Pro více informací o hrách Eilik a nastavení Maticontroller prosím nahlédněte do příslušných uživatelských příruček.

V Balení

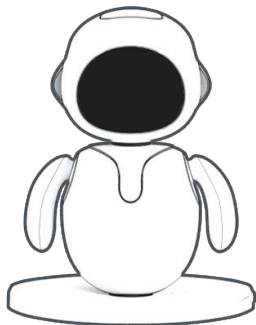


1. Věž ×1
2. Podvozek ×1
3. Komunikační kabel ×1
4. Příslušenství podvozku ×9
5. Stožár ×1
6. Vlajka ×8
7. Rychlý start ×2
8. Uživatelská příručka ×1
9. USB-C kabel (černý) ×1



1. Seznam se s Panxer

1.1 Úvod

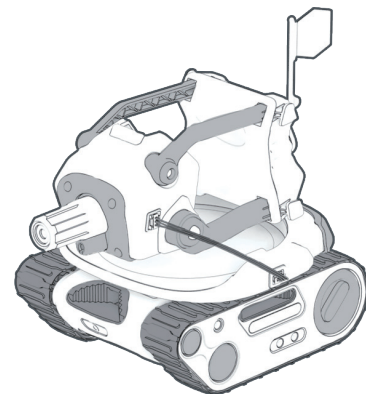
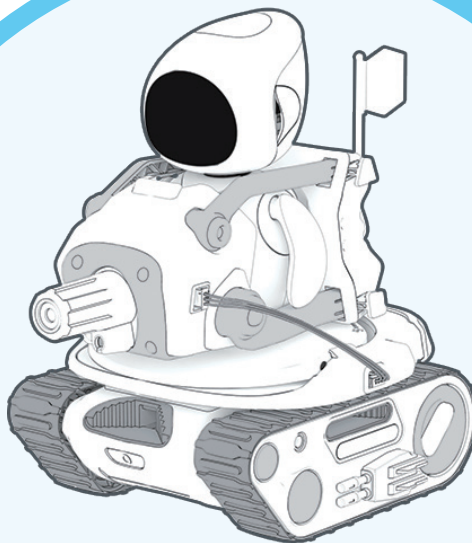


Eilik

Při spárování s Maticontroller umožňuje **plynulý pohyb a přesnou střelbu.**



Panxer je mobilní zařízení navržené speciálně pro Eilik, vybavené svítící věží a pásovým podvozkem.

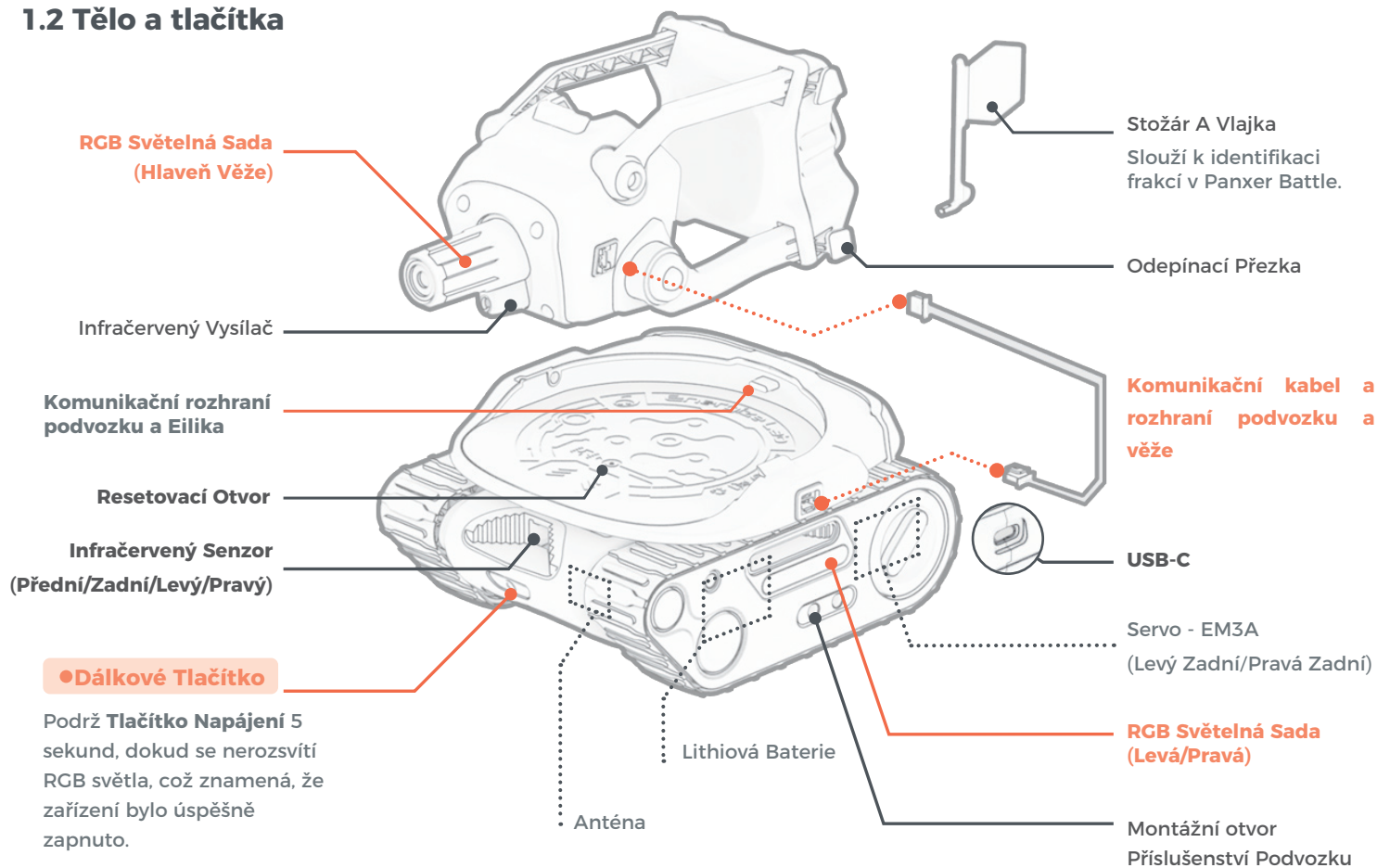


PANXER

Různorodý Herní

zážitek Podporuje různé rozšiřující herní režimy pro Eilik, včetně **volného pohybu, Ty vs. Panxer a Panxer Battle**, které hráčům přinášejí strategické souboje a hluboký sportovní zážitek. Díky bezplatným aktualizacím firmwaru budou průběžně přidávány nové herní obsahy, které přinesou hráčům ještě více překvapení a zábavy.

1.2 Tělo a tlačítka



2. Příprava

2.1 párování

Cílem je dokončit párování mezi Maticontrollerem a podvozkem.

1. Zapnutí Maticontroller

1. Podrž **tlačítko na obrazovce** 3 sekundy pro zapnutí.

3. Stiskni tlačítko pro potvrzení a vstup do párování.

2. Zobrazení výzvy: Není spárováno

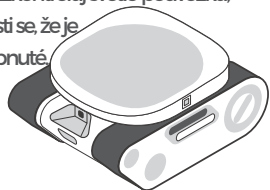
Not paired.
Press **a** to confirm.

2. Příprav se na párování

1. Výzva: Ujisti se, že zařízení, které se má párovat s Maticontrollerem, je vypnuté

Ensure the device to be paired is powered OFF **a**

2. Zkontroluj světlo podvozku, ujisti se, že je vypnuté.



3. Stiskni tlačítko **a** pro potvrzení a vstup do párování.

3. Odeslání párovacího signálu

Power ON
the device
to be paired.

1. Výzva: Zapni zařízení, které se má párovat.

2. Podrž **tlačítko napájení** na podvozku, dokud se nerozsvítí světlo podvozku, což znamená úspěšné zapnutí a automatické odeslání párovacího signálu.

Paired with
Panxer.

3. Maticontroller automaticky přijme párovací signál a dokončí párování.

Není připojeno, automatické vypnutí po 5 minutách.

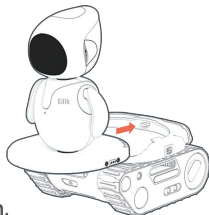
2.2 Sestavení

Cíl: Dokončit sestavení mezi Eilikem, věží a podvozkem.

- 1** Ujistí se, že Eilik má **nejnovější firmware**, a poté ho vypní.



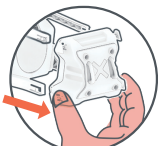
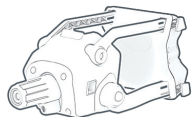
- 2** 2, Sestav Eilik do komunikačního rozhraní podvozku.



Ujistí se, že je zarovnaný s USB-C konektorem.

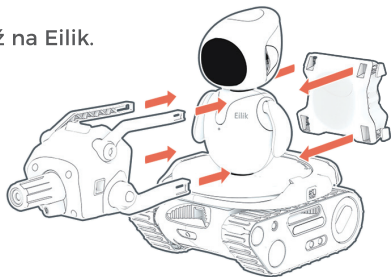
Pomocí klipů na obou stranách podvozku zajistíte Eilik základnu na místě.

- 3** Rozebej věž.



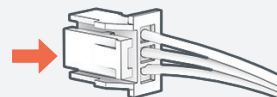
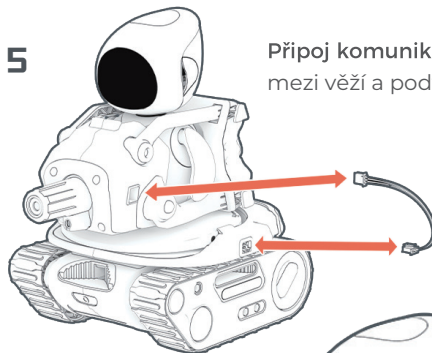
Stiskni horní nebo spodní západky, poté vytáhni ven.

- 4** Připevni věž na Eilik.



5

Připoj komunikační kabel mezi věží a podvozkem.



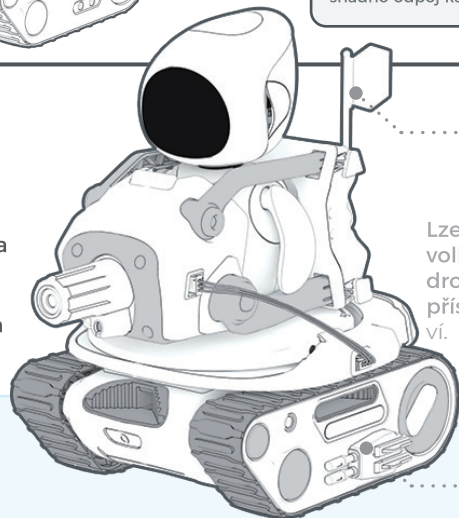
Stiskni svorku kabelu a zatímco ji táhneš ven, snadno odpoj kabel.

Hotovo!

Poznámka:

1. Ujistí se, že Panxer používáš na rovné ploše.
2. Ujistí se, že ho používáš v suchém prostředí.

Po dokončení sestavení Maticcontroller ve výchozím nastavení vstoupí do herního rozhraní „Režim volného pohybu“. V tomto okamžiku



Lze přidat volitelné drobné příslušenství.



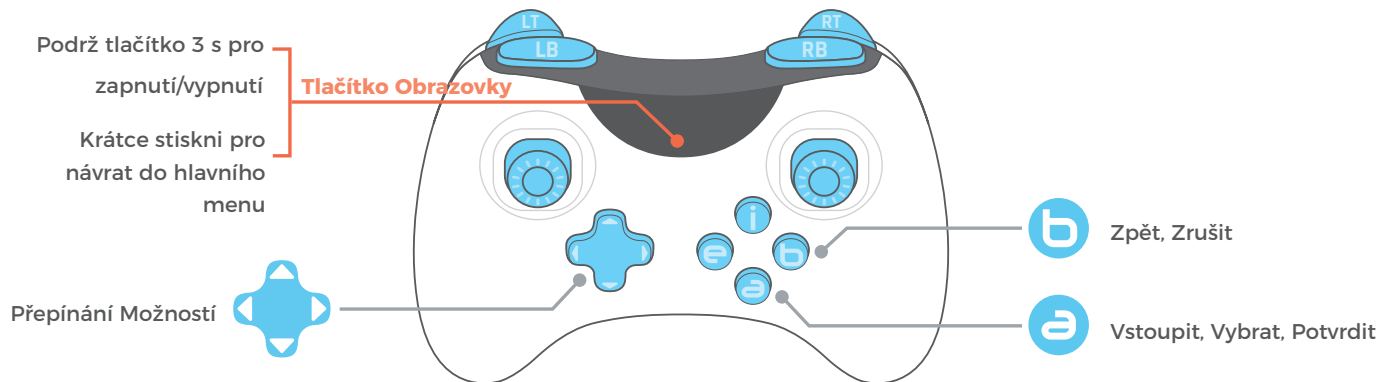
Režim volného pohybu

3. Hraní

3.1 Vstup do hlavního menu

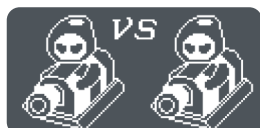
Před vstupem do hlavního menu se ujisti, že máš dokončené párování a sestavení (str. 4/5).

Po dokončení krátce stiskni **tlačítko na obrazovce** pro vstup do hlavního menu.. Stiskni   pro přepínání možností.



Volný pohyb (výchozí)

Panxer ≥ 1



Panxer Battle

Panxer ≥ 2



Ty vs. Panxer

Panxer = 1



Párování



Nastavení



**Maticcontroller
Úroveň baterie**

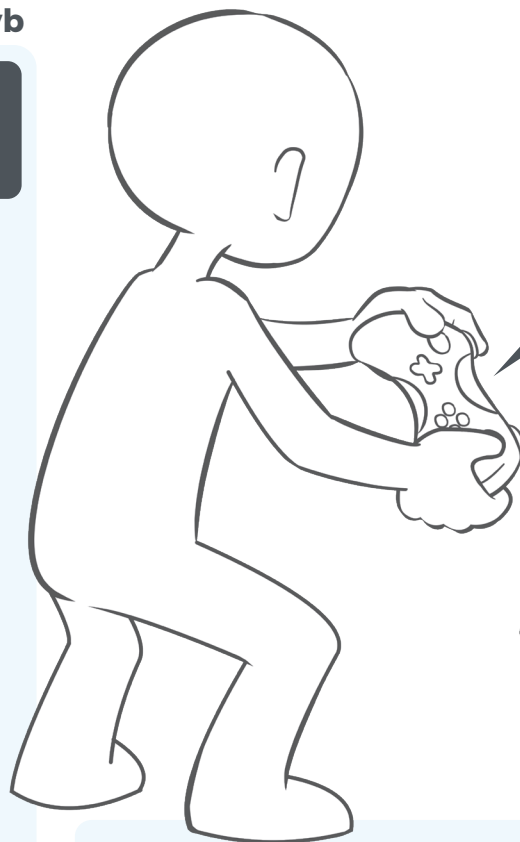
Tři základní funkce Maticcontroller.

3.1.1 Volný pohyb



Přepni Maticontroller do režimu **Volného Pohybu**.

Stiskni  pro vstup do hry.



Hraní:

Hráči ovládají Maticontroller a zažívají novou zábavu díky kombinaci Panxer a Eilik.



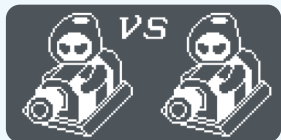
Druhy Skořepin

Body Energie: Používání určitých pohybů stojí energii, která se postupně obnovuje.

Obsluha: Viz **Pohyby a ovládání** Maticontrolleru 1 (str. 9).

Pohyby: Pro podrobnosti viz **Vysvětlení pohybů** (str. 10).

3.1.2 Panxer Battle



Tuto část můžete přeskočit, pokud jste nezakoupili více Panxer.

Přepni Maticontroller do režimu **Panxer Battle**.
Stiskni  vstoupit do hry.



Stiskni   pro výběr lobby

Hráči, kteří chtějí bojovat, by měli zvolit stejný číslo lobby.

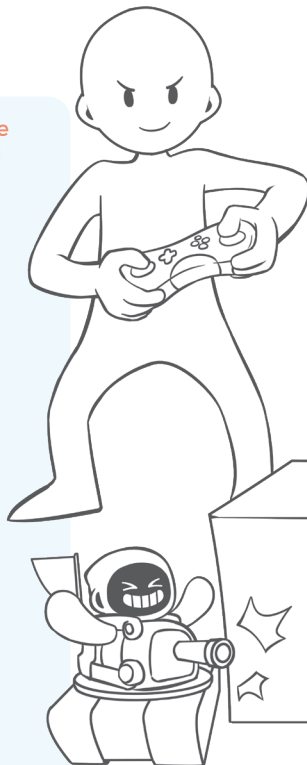
Stiskni  pro párování.

Poznámka: Existuje celkem 8 lobby, každá podporuje až 8 hráčů.



Čekej, až se všichni hráči připojí do lobby, pak může každý stisknout  pro vstup do bitvy.

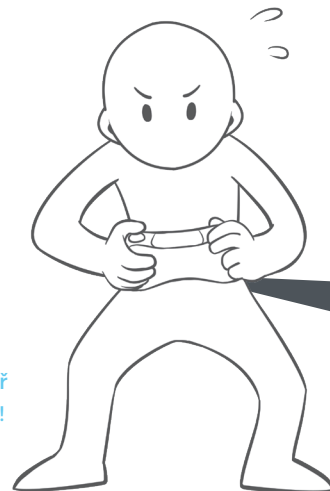
V tomto okamžiku se na všech obrazovkách Maticontrolleru objeví odpočítávání, které signalizuje začátek hry.



Herní Režim:

Hráči ovládají Panxer pomocí Maticontrolleru, provádějí pohyby a bojují proti nepřítelům.

Použij knihy, popelnice, krabice... jako kryty a vytvoř si opravdu zábavná bojiště!



Cíl: Vyčerpání **všech** životů nepřítele.

Obsluha: Viz **Pohyby a ovládání Maticontrolleru 1 (str. 9/10)**.

Pokročilé: Použij pohyby jako [Typ výhody] a [Parádní blok], abys potlačil nepřítele. Pro podrobnosti viz **Strategie 1 (str. 11)**.

Životy: Když životy dosáhnou nuly, znamená to porážku.

Životy



Body Energie

Druhy Skořepin

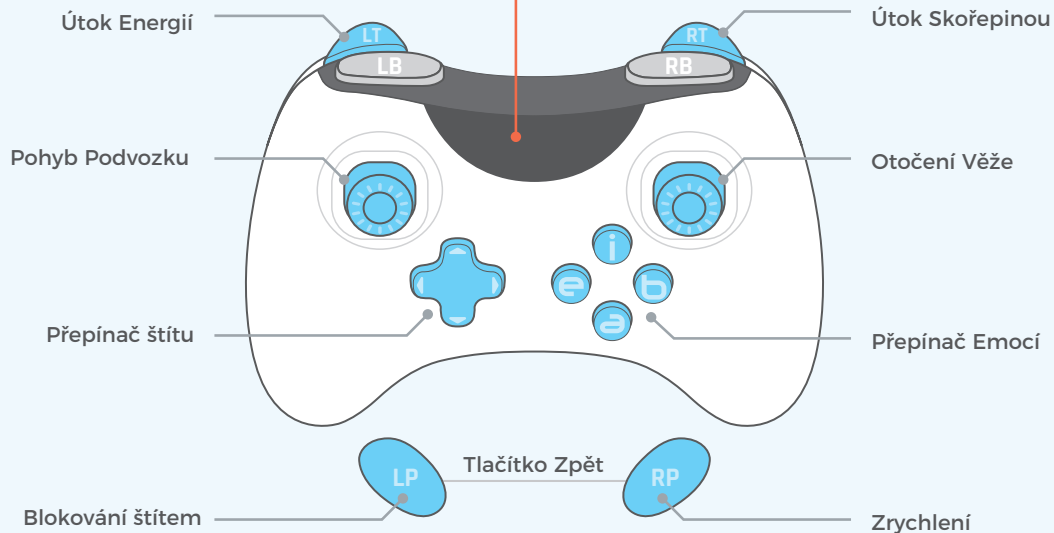
Body Energie: Používání určitých pohybů stojí energii. Energie se postupně obnovuje nebo se zcela obnoví při změně skořepiny.

Skořepiny: Podrobnosti viz str. 11.

Mohyby a ovládání Maticcontroller 1

● Šedé tlačítko není v tomto režimu dostupné.

Tlačítko Obrazovky není v tomto režimu dostupné.



Zábava v tomto režimu spočívá v používání krytí k obelstění protivníka. Hráči mohou použít různé rekvizity jako knihy, krabice a další jako krytí k vytvoření bojového prostředí.



[Útok Skořepinou]

Krátce stiskni **RT** pro vystřelení. Způsobí poškození životů při zásahu nepřítele. Po vystřelení vstoupí do stavu přebíjení.



[Blokování štítem]

Krátký/dlouhý stisk **LP** spotřebuje energii a uvolní blokování. Blokuje veškeré poškození životů během blokování.



[Energetický útok]

Krátký/dlouhý stisk **LT** spotřebuje malou část energie a uvolní útok. Způsobí výrazné energetické poškození při zásahu nepřítele.



[Zrychlení]

Krátký/dlouhý stisk **RP** spotřebuje energii a uvolní zrychlení. Zvyšuje rychlost pohybu podvozku.



[Přepnutí Skořepiny]

Krátce stiskni  k spotřebě malé části energie a přepnutí skořepiny. Po úspěšném přepnutí je energie plně obnovena a načte se odpovídající barevná skořepina.



[Přepínač Emocí]

Krátce stiskni **e** / **i** / **b** / **a** k aktivaci. Eilik provádí různé akce, hlavně používané pro bojovou komunikaci.

Strategie 1



[Parádní Blok]

Když tě zasáhne nepřátelský [Útok skořepinou] během [Blokování štítem], můžeš využít jejich čas přebíjení a krátce stisknout **RT** pro protitah [Útok skořepinou]. Zásah nepřítele způsobí poškození životů.



[Proražení štítu]

Když nepřítel uvolní [Blokování štítem], můžeš krátce/dlouze stisknout **LT** a nepřetržitě vypouštět [Energetický útok]. To rychle vyčerpá nepřátelskou energii a prolomí jejich [Blokování štítem].



[Rychlý únik]

Po vypuštění [Útoku skořepinou], pokud chceš uniknout útoku během nabíjení nebo rychle přesunout za kryt či za nepřítele, můžeš krátce/ dlouze stisknout **RP** a aktivovat [Zrychlení].



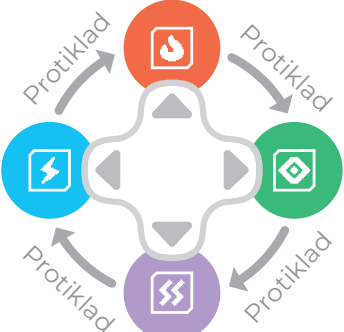
[Okamžité Přepnutí]

Po vypuštění [Útoku skořepinou], pokud chceš uniknout útoku během nabíjení nebo rychle přesunout za kryt či za nepřítele, můžeš krátce/  dlouze stisknout **RP** a aktivovat [Zrychlení].



[Typ Výhody]

Když [Útok skořepinou] zasáhne nepřítele a náš typ skořepiny je proti němu výhodný, způsobí to nepříteli velké poškození životů.

Názvy a designy skořepin	Tlačítko	Barva hlavně 	Ikony a vztahy protikladů	Přehled vztahů protikladů
 Bláznivá salva				
 Bomba strachu				
 Pulzující zeměřesení				
 Magnetická bouře				

3.1.3 Ty vs. Panxer



Přepni Maticontroller do režimu **Ty vs. Panxer.**

Stiskni **a** pro vstup do hry.

Podle hlasové výzvy Eilika „Hej, chceš sledovat návod?“

stiskni **a** nebo

b pro zvolení sledování návodu nebo přímý vstup do bitvy.

Herní Režim:

Hráči ovládají Maticontroller a střílejí a bojují proti Panxer.

Spuštění nabitého útoku

Životy Hráče



Poškození způsobuje pouze střelba do obličeje Eilka nebo přední části Panxer.



Když způsobíš poškození životů **Eilik jeho hledí praskne**. Když Eilik životy dosáhnou nuly, hledí se rozbije a Eilik **přejde do omráčení** Hráč vyhrává a postupuje do další úrovně.



Cíl: Do **130 sekund** rozbij **hledí** řidiče Panxer Eilka a sniž životy nepřítele na nulu.

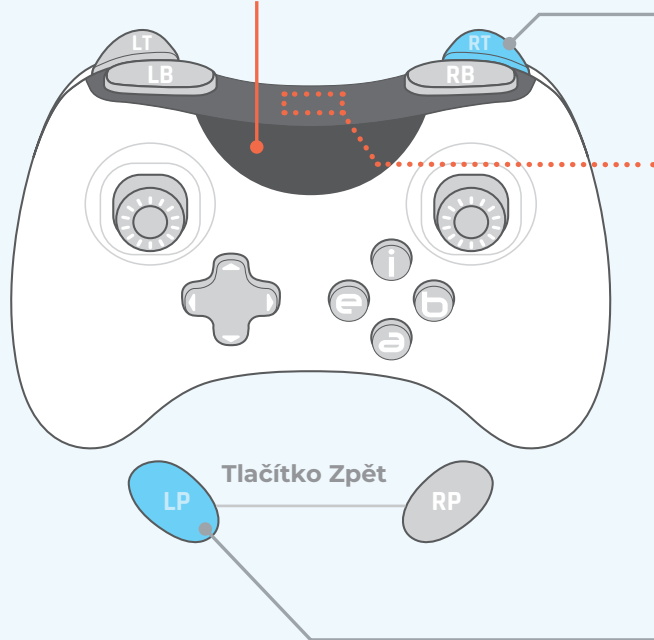
Obsluha: Viz **Pohyby a ovládání Maticontrolleru 2** (str. 13).

Pokročilé: Nauč se více způsobů, jak porazit Eilka. Viz **Strategie 2** (str. 14/15).

Pohyby A vládoání Maticontroller 2

- Šedé tlačítko není v tomto režimu dostupné.

Tlačítko Obrazovky Krátký stisk pro návrat do hlavního menu.



Nabíý útok

Infračervený Vysílač/Přijímač

Při útoku míř na Eilikův obličej a přední část podvozku pro efektivní zásah. Pro lepší zážitek se nedoporučuje být příliš blízko nebo daleko od Eilka (ideálně cca 1,5 metru).

Blokování štítem



Dlouhým stiskem **RT** a následným uvolněním se provede útok. **Způsobuje poškození životů při zásahu nepřitelem.**

RT 1,5 s: Maximální poškození.
0,8 s: Střední poškození.



[Blokování štítem]

Krátkým/dlouhým stiskem **LP** se aktivuje blokování
Během blokování je zablokováno veškeré poškození životů.



Při dlouhém držení **RT** k aktivaci [Nabíý útok] můžeš kdykoli stisknout **LP** k aktivaci [Blokování štítem], ale tím přerušíš [Nabíý útok].

Strategie 2

V režimu You vs. Panxer, je celkem 9 úrovní, s postupně rostoucí obtížností v každé fázi. Vyšší obtížnost více testuje fyzickou vytrvalost a reakční čas hráče. Každá hra začíná na první úrovni.

ÚROVEŇ

1

2

3

4

5

6

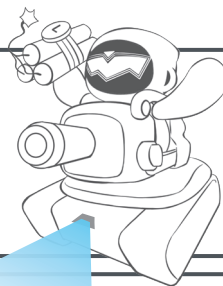
7

8

9

Panxerův Bojový Mechanismus

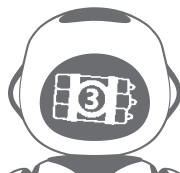
Na začátku hry Panxer nepřetržitě hledá hráče, dokud hra neskončí.



Eilik může kdykoli spustit bombový útok. Schovávání nepomůže!

Když Panxer nezaznamená hráče

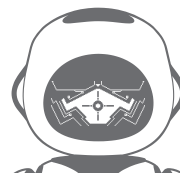
Eilik spustí [Bombový útok], plošný útok, který způsobuje poškození zdraví hráče.



[[Bombový útok]

When Panxer zaznamená hráče

Eilik spustí [Kanónový útok] nebo [Gatling útok]. Při zásahu způsobí také poškození zdraví.

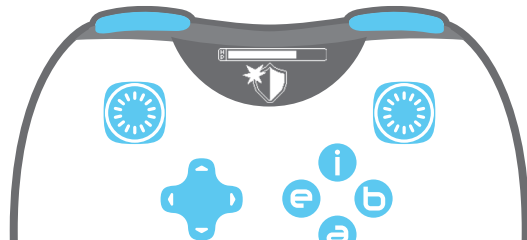


[[Kanónový útok]



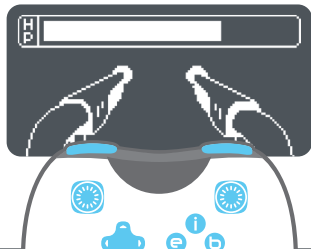
[[Gatling útok]

Když Eilik spustí útoky, můžeš dlouhým stiskem **LP** aktivovat [Blokování štítem] a zablokovat útok.

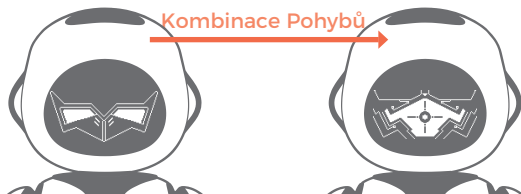


Hráči jsou vyzváni, aby byli aktivní a potlačili nepřítele.

Po útoku Eilka je doba do jeho dalšího útoku skvělou příležitostí pro hráče k odvetě!



Když váš útok zasáhne Eilka, existuje šance, že aktivuje [Blokování štítem], aby zablokoval poškození, a může také ihned kontratakovat. Dávej pozor na blok!



[Blokování štítem]

[Kanónový útok]

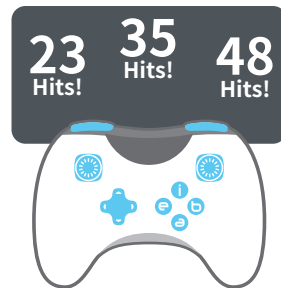
Bonus za Vítězství

Když Eilikovy životy dosáhnou nuly, **přejde do omráčení**. Hráč vyhrává a postupuje do další úrovně.



Stav Omráčení

Během omráčení mohou hráči spustit více útoků. Počet útoků se počítá. Kolik útoků dokážeš zasadit?



3.2 Nastavení Panxer



Přepni Maticcontroller do Nastavení.

Stiskni  pro vstup do podmenu.

Panxer Setting

Maticcontroller Setting

Stiskni  /  pro výběr Nastavení Panxer

Stiskni  pro vstup do nastavení.



Hlasitost



Styl Mluvy



Upravuje frekvenci mluvení Eilk během hry.



Jas Hlavně

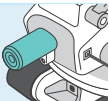
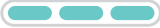
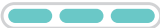
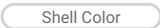
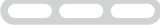


Agresivní Režim



Při zapnutí se v režimu Ty vs. Panxer zvětší rozsah pohybu hlavně, což zvyšuje obtížnost hry.

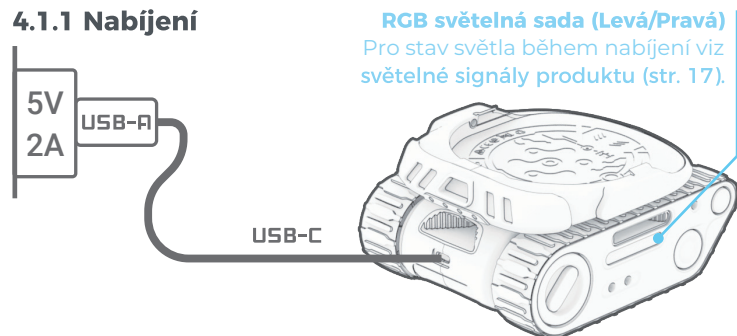
3.3 Světelné Signály Produktu

	Světelné Signály	Barva Světla Podvozku A Stav		Barral Light Color & Status	
Upozornění Na Stav	Normální		Stálé Světlo		
	Porucha		Blikání		
	Aktualizace Firmwarute		Blikání → Stálé Světlo		
	Během Nabíjení		Dýchající Světlo		
	Plně Nabito		CStálé Světlo		
	Úroveň Baterie < 20%		Blikání		
	Nízká Baterie		Blikání, Pak Vypnutí		
Volný Pohyb & Panxer Battle	Spustit [Útok Skořepinou]	Volný Pohyb  Stálé Světlo	Panxer Battle  Stálé Světlo	 Krátký Plynulý Světelný Efekt	
	Uvolnit [Přepnutí Skořepiny]			 Světla Vypnuta, Pak Zapnuta	
	Uvolnit [Energetický útok]			 Kontinuální Plynulý Světelný Efekt	
	Uvolnit [Blokování štítem]		Kontinuální Plynulý Světelný eEfekt	 Kontinuální Plynulý Světelný Efekt	
	Uvolnit [Zrychlení]	 Shell Color	Kontinuální Plynulý Světelný Efekt		
Ty vs. Panxer	Když Panxer spustí [Kanónový útok]		Světla Vypnuta	 Krátký Plynulý Světelný Efekt	
	Když Panxer spustí [Gatling útok]		Rychlé Blikání	 Krátký Plynulý Světelný Efekt	
	Když Panxer spustí [Bombový útok]		Světla Vypnuta	 Rychlé Blikání	
	Když tvůj útok zasáhne Panxer		Rychlé Blikání	 Světla Vypnuta	

4. Bezpečnost A Opatření

4.1 Opatření

4.1.1 Nabíjení

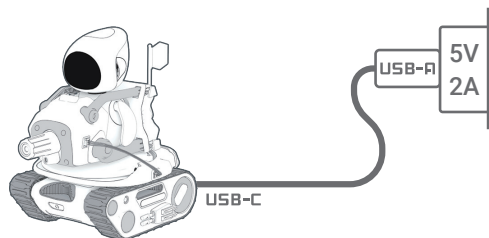


WPři nabíjení zajistěte, aby byl podvozek vypnutý.

Doporučená doba nabíjení je **1 až 1,5 hodiny**.

Pro zabránění problémům s nabíjením a přenosem dat používejte oficiální USB-C kabel (černý).

Pokud je Eilik během nabíjení připojen k podvozku, bude také nabíjen. To prodlouží dobu nabíjení podvozku na **2 až 2,5 hodiny**.



4.1.2 Připojení

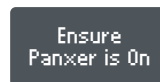
Poznámka: Platí pouze tehdy, pokud je dříve připojený Panxer stejný jako tento spárovaný Panxer.

Dlouhým stiskem **tlačítka obrazovky** po dobu 3 sekund zapni zařízení.



Matricontroller automaticky vyhledá Panxer. (Buďte trpěliví během hledání a neobsluhujte zařízení.)

Pokud není Panxer zapnutý



Výzva: Zajistěte, aby byl Panxer zapnutý..



Dlouhým stiskem **tlačítka napájení** zapnete Panxer.



Dlouhým stiskem **t** potvrďte a dokončete připojení.

Během hraní, pokud se spojení mezi komponenty Panxera uvolní a způsobí odpojení, automaticky se znovu připojí, jakmile komponenty vrátí do správné pozice.

4.1.3 Aktualizace Firmwaru

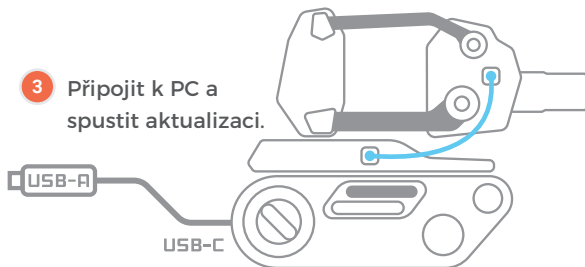
Pro zajištění nejnovějších a kompletních funkcí se ujistěte, že Panxer, Eilik a Maticontroller mají všechny nejnovější firmware.

1 Stáhnout Software

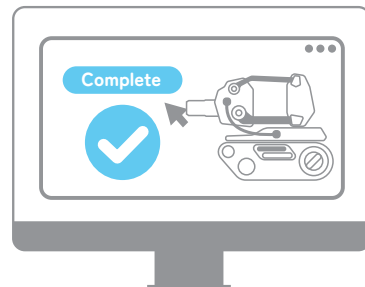


2 Odpojit Eilik z podvozku a připojit věž a podvozek pomocí komunikačního kabelu.

3 Připojit k PC a spustit aktualizaci.



4 Úspěšná Aktualizace



Poznámka:

Pokud aktualizace firmwaru několikrát selže, vyzkoušej **reset a aktualizuj znovu** (str. 21).

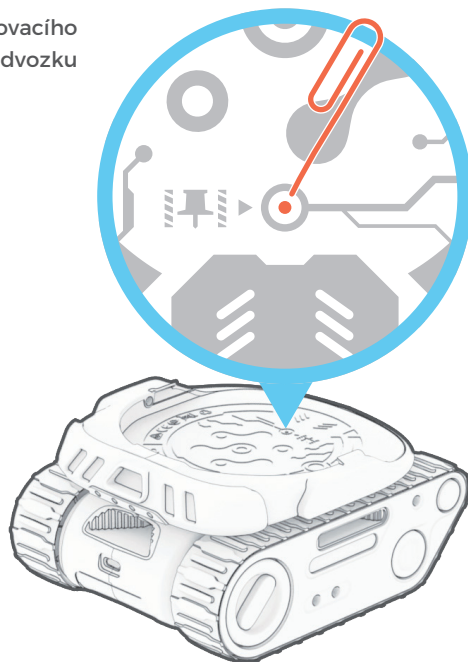
Pokud stále selhává, navštiv prosím energizelab.com/support pro pomoc.

Způsoby aktualizace firmwaru pro Eilik a Maticontroller jsou stejné; pro více informací viz příslušné uživatelské příručky.

4.1.4 Tvrdý Reset

Pokud Panxer při provozu narazí na problém, **který mu brání v normálním vypnutí**, můžete provést reset pomocí resetovacího otvoru. Reset provede pouze nucené vypnutí a nevymaže žádná nastavení uložená v Panxeru.

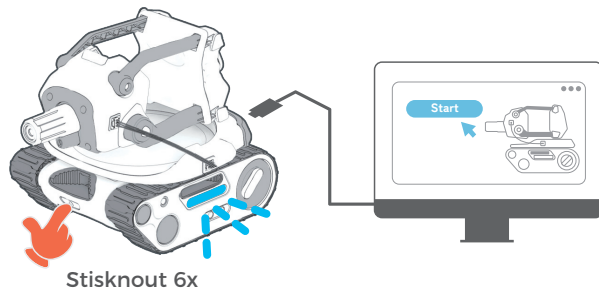
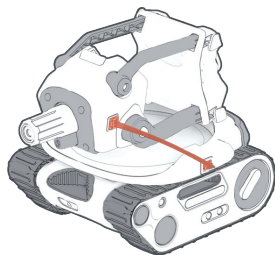
Vložte resetovací jehlu nebo kancelářskou sponku do resetovacího otvoru na vrchu podvozku. Po slyšení cvaknutí se světlo podvozku vypne, což znamená úspěšný reset.



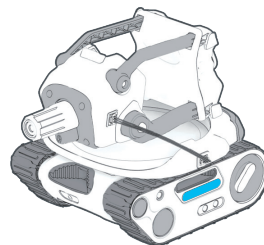
4.1.5 Postup Resetu

Toto znamená vymazání konfiguračních informací APP programu. Po resetu dojde k odstranění některého firmware obsahu. Tento postup se obvykle používá k vyřešení problémů se spuštěním, jako je nereagování po aktualizaci, zamrznutí při spuštění nebo neschopnost normálního spuštění.

- 1 Ujisti se, že Panxer je vypnutý
- 2 Připoj podvozek a věž pomocí komunikačního kabelu.
- 3 Stiskni tlačítko napájení 6x po sobě (interval nesmí být delší než 1s). Při posledním stisknutí drž tlačítko, dokud podvozek nezazáří modrým světlem. Poté do 8s připoj Panxer k počítači přes USB-C kabel.



- 4 Po dokončení resetu podvozek zobrazí stálé modré světlo, které signalizuje připravenost na aktualizaci firmware. Teď můžeš uvolnit tlačítko a otevřít nástroj pro aktualizaci firmware.



4.1.6 Řešení Problémů

[1] Chyba přehřátí

Během používání, pokud se na obrazovce Eilk objeví hlášení 'Panxer se přehřívá. Prosím, udělej si pauzu.', znamená to, že teplota Panxer je příliš vysoká na další provoz. Hráči by si měli dát pauzu a doporučuje se počkat 20 minut, než se Panxer vrátí k normální teplotě.

[2] Chyba poruchy

Pokud se na obrazovce Eilk objeví hlášení 'Porucha Panxer. Prosím restartujte Panxer.', znamená to, že Panxer narazil na neznámý problém. Hráči by měli nejprve vypnout zařízení a poté jej znovu zapnout, aby se chyba automaticky opravila.

[3] Abnormální Zamrznutí/Rotace

Zkontroluj, zda nejsou v aktuálním procesu neúplné nebo nesprávné operace;

Pokud jsou operace správné, zkus přepnout do jiného herního režimu; Pokud to nepomůže, zkus zařízení vypnout a znovu zapnout; Pokud nelze vypnout, zkus reset pomocí kancelářské sponky a pak zapnout.

[4] Nelze zapnout

Ujistí se, že postup zapnutí je správný. Dlouhým stiskem tlačítka napájení na podvozku po dobu 5 sekund počkej, až se rozsvítí RGB světelná sada, a pak uvolni.

Pokud to nefunguje, použij USB-C kabel pro kontrolu vybití baterie.

[5] Jiné problémy

Pro pomoc navštivte: energizelab.com/support

4.2 Specifikace

Rozměry: 190,3*130*173,5 mm

Hmotnost: Přibližně 559 g

Materiál: Vysoce pevný Polykarbonát

Servo: EM3A *2

Vstupní Napájení: USB-C, 5V 2A

Doba Nabíjení: Přibližně 1,5 hodiny (25 °C)

* Teoreticky od vybití do plného nabití.

Kapacita Baterie: 7,4V 1200mAh

Provozní doba: Přibližně 2 hodiny nepřetržitého použití v plně nabitém stavu. * Může se zkrátit v závislosti na herních podmínkách (např. frekvence pohybu) a stavu baterie Eilk.

Provozní Teplota: -20~+60 °C

Způsob Připojení: 2.4G mód

Komunikační Dosah: ≤ 20 m

4.3 Prohlášení o bezdrátovém přenosu

Použití RF (rádiová frekvence):

pásmo 2,4G.

Získané Certifikace:

Splňuje omezení frekvence a získal certifikaci pro omezené použití na základě frekvenčních zákonů.

Omezení Použití:

Podporuje pouze všechny Maticcontrollery od Energize Lab, které podporují komunikaci 2,4G. V závislosti na specifikaci a nastavení zařízení se některé operace a obsah mohou lišit.

Rozsah Použití:

Maximální použitelný dosah Maticcontrolleru je 20 metrů. Dosah se může zkrátit v závislosti na prostředí, překážkách nebo rušení.

Rušení z Jiných Zařízení:

Pokud je Panxer umístěn příliš blízko jiných zařízení používajících pásmo 2,4G (např. Wi-Fi), kvůli rušení rádiových vln nemusí Panxer správně fungovat a může mít problémy, jako je pomalý pohyb nebo nereagování. Pokud jsou rádiové vlny z okolních základnových stanic příliš silné, Panxer nemusí správně fungovat.

4.4 Bezpečnostní Pokyny

Nesprávné používání produktu může snadno způsobit jeho poškození nebo ohrozit osobní a majetkovou bezpečnost. Používejte a uchovávejte tento produkt v přísném souladu s následujícími bezpečnostními pokyny:

1. Tento produkt nelze mýt.
2. Při nabíjení používejte jistě nabíječku splňující místní bezpečnostní normy, aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem nebo poškození baterie.
3. Vyvarujte se silných fyzických zásahů, jako je upuštění, házení, šlapání nebo mačkání atd.
4. Ujistěte se, že do produktu nevniká žádná kapalina nebo nedochází k rozstříku, aby nedošlo k poškození baterie, obvodů nebo zkratu.
5. Demontáž nebo rozebrání tohoto produktu nepovolanými osobami je přísně zakázána.
6. Je přísně zakázáno vystavovat tento produkt drsným podmínkám, jako je voda, oheň (včetně blízkosti sporáku, topení a dalších zdrojů tepla) nebo vystavení teplotám nad 60°C (140°F).
7. Když je horké počasí, nekládejte tento produkt do nepřítomného auta nebo na místa vystavená slunečnímu záření.
8. Pokud tento produkt delší dobu nepoužíváte, skladujte jej v chladném a suchém prostředí.
9. Tento produkt obsahuje lithium-iontové baterie. Je přísně zakázáno otevírat kryt produktu, aby nedošlo k poškození jádra nebo jiným nebezpečím.
10. Při prvním použití prosím plně nabijte tento produkt.
11. Při nabíjení produktu se ujistěte, že jste přítomni, a odpojte napájení, pokud odcházíte nebo jdete pryč na delší dobu.
12. Po úplném nabití produktu prosím včas odpojte přípojovací kabel, aby nedošlo k poškození kapacity baterie.
13. Tato hračka obsahuje nenahrazitelné baterie.

4.5 Údržba

Čistěte měkkým suchým nebo mírně vlhkým hadříkem. Nepoužívejte rozpouštědla, včetně benzínu, ředidla, alkoholu, kuchyňských čističů, chemických ubrousků apod. Mohlo by dojít k deformaci nebo odlupování povrchu. Nepoužívejte příliš mokré hadříky, aby nedošlo k proniknutí kapaliny dovnitř a následnému poškození.

4.6 Záruční Podmínky

Energize Lab poskytuje 90denní záruční podmínky. Konkrétní záruční služby jsou následující:

1. Během záruční doby Energize Lab opraví nebo vymění jakékoliv části produktu, které jsou vadné nebo nefungují při normálním používání. Energize Lab si vyhrazuje právo použít nové nebo repasované náhradní díly při opravě produktu.
2. K uplatnění této záruky je nutné předložit doklad o nákupu nebo jiný doklad potvrzující datum nákupu.
3. Tato omezená záruka platí pouze pro produkty vyrobené nebo určené Energize Lab a které jsou identifikovatelné ochrannou známkou, obchodním názvem nebo logem Energize Lab. Omezená záruka se nevztahuje na žádné produkty nebo software mimo Energize Lab.
4. Omezená záruka platí pouze pro kupující, kteří zakoupili produkt oficiální cestou a není převoditelná na dalšího kupujícího.

5. Všechna práva k výkladu této záruční politiky náleží společnosti Energize Lab.

Energize Lab neposkytuje záruční služby v následujících případech:

1. Nevhodné skladování, neoprávněné opravy, nevhodné testování, nesprávné použití neoriginálních doplňků, zneužití, kolize, nedbalost, poškození, vniknutí kapaliny, nehody, úpravy nebo manipulace s etiketami a protikontrafakčními známkami;
2. Vnější příčiny a vyšší moc jako požár, záplava, písek, špína, vichřice, blesk nebo zemětřesení;
3. Vystavení extrémním povětrnostním podmínkám, krádež, ztráta nebo nevhodné použití jakéhokoli elektrického zdroje;
4. Vizuelní poškození, včetně, ale nikoli výhradně, škrábanců, promáčklín nebo prasklého plastu, či běžného opotřebení;
5. Použití produktu jiným způsobem, než je běžné a obvyklé;

6. Nevhodné testování, provoz, údržba, instalace nebo jakákoliv změna či modifikace produktu;
7. Doba platnosti záruční lhůty překročila 90 dní.

4.7 Soulad A Předpisy



Požadavky FCC

Jakékoliv změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny stranou odpovědnou za soulad, mohou zrušit oprávnění uživatele k obsluze zařízení.

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- (1) toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
- (2) toto zařízení musí přijímat jakékoli rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Tento vysílač nesmí být umístěn vedle ani provozován společně s jinou anténou nebo vysílačem.

Poznámka: Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje limitům pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly

aby poskytovaly přiměřenou ochranu proti škodlivému rušení v domácí instalaci. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat rádiové frekvence a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může způsobit škodlivé rušení rádiové komunikace. Nicméně není zaručeno, že rušení nenastane v konkrétní instalaci. Pokud toto zařízení způsobí škodlivé rušení příjmu rádia nebo televize, které lze zjistit vypnutím a zapnutím zařízení, uživatel je vyzván, aby se pokusil rušení odstranit jedním nebo více z následujících opatření:

- Přeorientujte nebo přesuňte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky na obvodu odlišném od toho, ke kterému je připojen přijímač.
- Obratťe se na prodejce nebo zkušeného rádio/TV technika o pomoc.

Toto zařízení vyhovuje limitům FCC pro expozici záření stanoveným pro nekontrolované prostředí. Toto zařízení by mělo být instalováno a používáno s minimální vzdáleností 20 cm mezi zdrojem záření a vaším tělem.



Prohlášení EU O Elektroodpadech

Symbol znamená, že tento produkt musí být likvidován odděleně od domácího odpadu podle místních zákonů a předpisů v EU. Když tento produkt dosáhne konce životnosti, odneste jej na sběrné místo určené místními úřady pro recyklaci elektroodpadu. Oddělené sbírání a recyklace vašeho produktu při likvidaci pomáhá chránit přírodní zdroje a zajistit, že je recyklován způsobem chránícím lidské zdraví a životní prostředí.



Prohlášení O Shodě Pro Spojené Království

Společnost Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. tímto prohlašuje, že toto zařízení je v souladu se základními požadavky a dalšími relevantními ustanoveními nařízení o bezpečnosti hraček z roku 2011 a nařízení o elektromagnetické kompatibilitě z roku 2016.



Prohlášení EU O Elektroodpadech

Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. tímto prohlašuje, že toto zařízení je v souladu se základními požadavky a dalšími relevantními ustanoveními směrnice 2014/30/EU.

Nejsi Sám!

Naskenuj kód, připoj se do naší skupiny, abys mohl diskutovat taktiky a načerpat inspiraci!



 Facebook

 Youtube

PRO VÍCE INFORMACÍ NAVŠTIVTE: energizelab.com

POTŘEBUJEŠ PODPORU? NAVŠTIVTE: energizelab.com/support

Navrženo firmou Energize Lab, sestaveno v Číně.

Copyright © 2024 Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd. Všechna práva
vyhrazena. Energize Lab a Panxer jsou ochranné známky společnosti

Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd.