



FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
ADVANCED GAMING MONITOR

ROG STRIX OLED XG27AQDMG

GAMING MONITOR

ASUS

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsáných, nesmí být bez písemného souhlasu firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AŽ VÝSLOVNÉ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TĚTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BÝT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TĚTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARE V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighty příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Obsah

Upozornění	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	viii
1.1 Vítejte!	1- 1
1.2 Obsah balení	1- 1
1.3 Sestavení monitoru	1-2
1.4 Připojení kabelů	1-5
1.4.1 Zadní část OLED monitoru	1-5
1.5 Představení monitoru	1-6
1.5.1 Použití ovládacích tlačítek	1-6
1.5.2 Funkce GamePlus	1-8
1.5.3 Funkce GameVisual	1-11
2.1 Odpojení stojanu (nástěnný držák VESA)	2- 1
2.2 Nastavení monitoru	2-3
3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)	3- 1
3.1.1 Změna konfigurace	3- 1
3.1.2 Představení funkcí OSD	3-2
3.2 Specifikace	3- 14
3.3 Vnější rozměry	3- 15
3.4 Řešení potíží (FAQ)	3- 16
3.5 Seznam podporovaných frekvencí	3- 17

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rozhlasovou/radiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.



VAROVÁNÍ: Ke splnění požadavků FCC je nutno používat k propojení monitoru s grafickou kartou stíněné kabely. Jakékoliv změny nebo úpravy výslovně neschválené úřadem odpovědným za shodu mohou zániku oprávnění používat toto zařízení.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Toto digitální zařízení třídy B splňuje všechny požadavky kanadských předpisů pro zařízení způsobující rušení.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostní informace

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. Obráťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a štěrby v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumísťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektriny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.

- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhybejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumísťujte do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umístěte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětích v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 V AC.
- Používaná elektrická zásuvka se musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného opravce.
- Před připojením zástrčky k elektrické zásuvce připojte uzemnění. Před odpojením zástrčky z elektrické zásuvky nezapomeňte odpojit uzemnění.
- Použijte adaptér ADP-120VH B.
- Je-li kabel vybaven 3pólovou připojovací zástrčkou, zapojte jej do uzemněné 3kolíkové zásuvky. Nebraňte ve funkčnosti uzemňovacího kolíku na zástrčce, například použitím dvoukolíkového adaptéru. Uzemňovací kolík je důležitým bezpečnostním prvkem.

Ohrožení stability

- Produkt může spadnout a způsobit vážné zranění nebo smrt. Výrobek je nutné připevnit k podlaze/zdi podle pokynů pro instalaci, aby nedošlo ke zranění.
- Výrobek může spadnout a způsobit vážné zranění nebo smrt. Mnohým úrazům, obzvláště u dětí, lze předejít dodržováním jednoduchých zásad:
- VŽDY používejte skříňky, stojany nebo způsoby instalace doporučené výrobcem produktu.

- VŽDY používejte nábytek, který dokáže výrobek udržet.
- VŽDY zajistěte, aby výrobek nepřesahoval nábytek, na kterém je umístěn.
- VŽDY poučte děti o nebezpečí, které hrozí při lezení na nábytek, když se budou snažit dostat k výrobku nebo jeho ovládacím prvkům.
- VŽDY vedte kabely připojené k výrobku tak, aby o ně nikdo neklopýtal, netahal za ně a nechytal je.
- NIKDY nepokládejte výrobek na nestabilní místo.
- NIKDY výrobek neumísťujte na vysoký nábytek (například skříň nebo knihovnu) bez zajištění nábytku a výrobku pomocí vhodné podpěry.
- NIKDY výrobek neumísťujte na textil nebo jiné materiály, které by mohly být mezi výrobkem a nábytkem.
- NIKDY na výrobek ani nábytek, na kterém se výrobek nachází, neumísťujte předměty, které by mohly lákat děti k tomu, aby pro ně ležly (například hračky nebo dálkové ovladače).
- Při skladování a přemisťování výrobku by měly být dodržovány stejné zásady.



VAROVÁNÍ: Používáním jiných než určených extraaurálních nebo intraaurálních sluchátek může dojít ke ztrátě sluchu způsobené nadměrným hlukem.

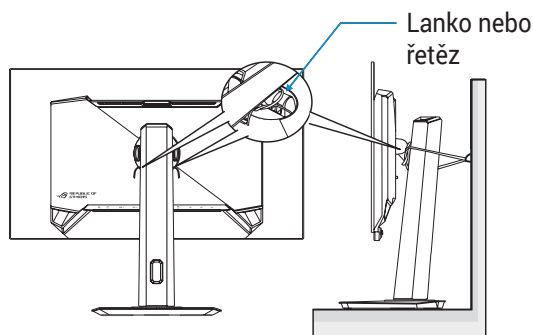
Prohlášení o omezení nebezpečných látek (Indie)

Tento produkt vyhovuje předpisům „India E-Waste (Management) Rules 2016“ a zakazuje použití olova, rtuti, hexavalentního chromu, polybrominovaných bifenilů (PBB) a polybrominovaných difenyl esterů (PBDE) v koncentracích přesahujících 0,1 hmotnostního % v homogenních materiálech a 0,01 hmotnostního % v homogenních materiálech pro kadmium, vyjma výjimek uvedených v Plánu 2 předpisu.

HDMI™ EAC
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Prevence převrácení

Při používání displeje připevněte OLED ke zdi pomocí lanka nebo řetězu, který unese váhu monitoru, aby nedošlo k jeho pádu.



- Design displeje se může lišit od obrázků.
- Instalaci musí provést kvalifikovaný technik a další informace vám poskytne váš dodavatel.
- Pro modely s čistou hmotností ≥ 7 kg. Vyberte vhodný způsob, jak zabránit převrácení.
- Použijte metodu popsanou na obrázku výše - připevnění lanka nebo řetězu ke stojanu a následné připevnění ke zdi.

Péče a údržba

- Před zvednutím nebo přemístěním monitoru je lepší odpojit signálový a napájecí kabel. Při zvedání monitoru dodržujte postupy správného zvedání. Při zvedání nebo přenášení držte monitor za okraje. Nezvedejte monitor za stojan nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na OLED monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice na kolečkách znamená, že výrobek (elektrická, elektronická zařízení a knoflíkové baterie s obsahem rtuti) by se neměl vyhazovat do komunálního odpadu.

Seznamte se s místními předpisy pro likvidaci elektronických výrobků.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



UPOZORNĚNÍ: Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které **MUSÍTE** přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. Weby společnosti ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz <http://www.asus.com>

2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

3. Informace o produktu pro energetický štítek EU



XG27AQDMG

4. Zpětný odběr

Programy pro recyklaci a zpětný odběr použitých produktů společnosti ASUS vycházejí z našeho závazku dodržovat nejvyšší standardy pro ochranu životního prostředí. Věříme, že poskytováním těchto řešení našim zákazníkům umožníme odpovědně recyklovat naše produkty, baterie a další součásti a také obalové materiály. Podrobné informace o recyklaci v různých regionech najdete na adrese <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili OLED monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý OLED monitor firmy ASUS poskytuje čistší, širší a jasnější zobrazení a navíc řadu funkcí zlepšujících váš zážitek z obrazu.

S těmito funkcemi si můžete užívat pohodlí a příjemný vizuální zážitek, který vám tento monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Stojánek monitoru
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ 1x napájecí kabel
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ 1x napájecí adaptér
- ✓ 1x sada nástěnného držáku ROG
- ✓ 1x pouzdro ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Hadřík z mikrovlákn



- V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.

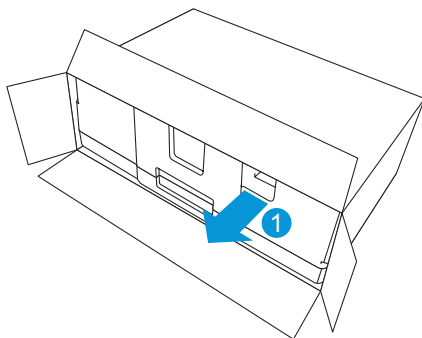
1.3 Sestavení monitoru

Pokyny pro sestavení monitoru:

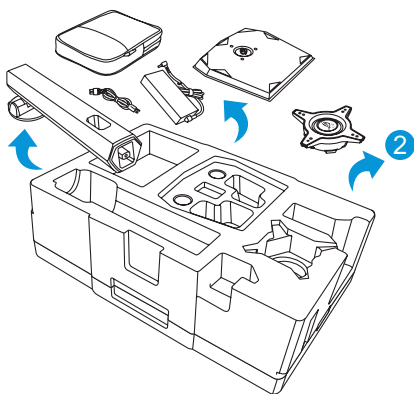


- Během sestavování stojánu/základny monitoru doporučujeme udržovat monitor v jeho polystyrenovém obalu (EPS, Expanded Polystyrene).

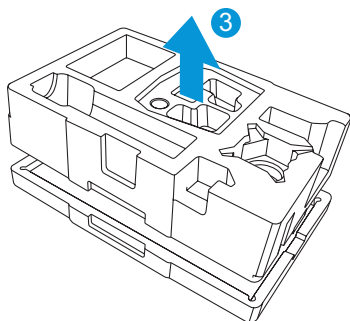
1. Vyměňte obal EPS z krabice.



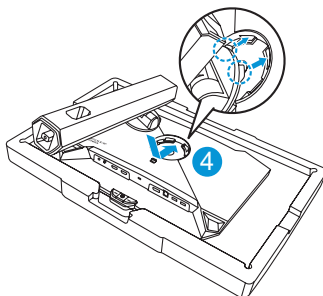
2. Vyměňte veškeré příslušenství z horního dílu EPS.



3. Vyjměte horní díl EPS z obalu EPS.

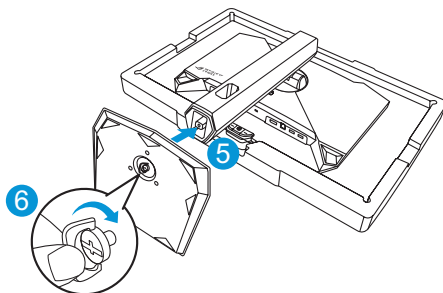


4. Zorientujte a nainstalujte stojánek do příslušné přihrádky na zadní straně monitoru.

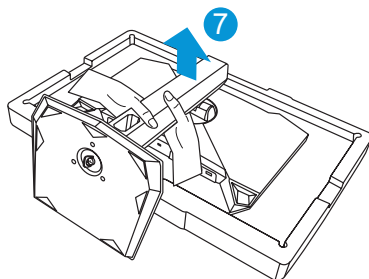


5. Zorientujte a připevněte základnu ke stojánku.

6. Připevněte základnu ke stojánku utažením dodaného šroubku.



7. Vyměňte monitor z dolního dílu EPS.

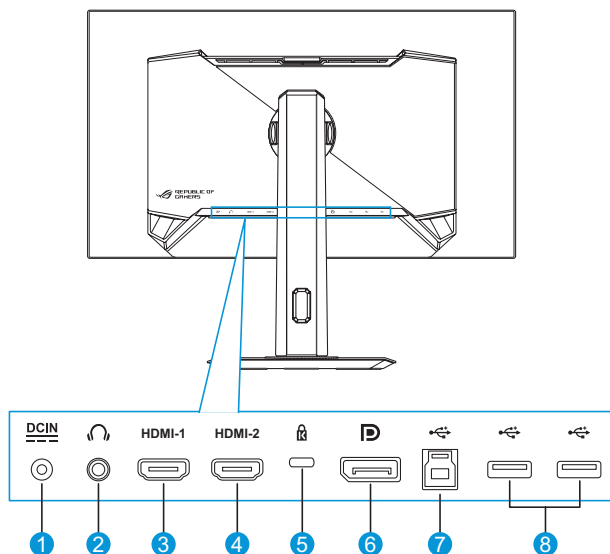


- Nepřidržíte panel – při zvedání monitoru doporučujeme uchopit stojan monitoru.
- Základní velikost šroubu je M6 x 16 mm.

Nastavte sklon monitoru, který vám nejvíce vyhovuje.

1.4 Připojení kabelů

1.4.1 Zadní část OLED monitoru

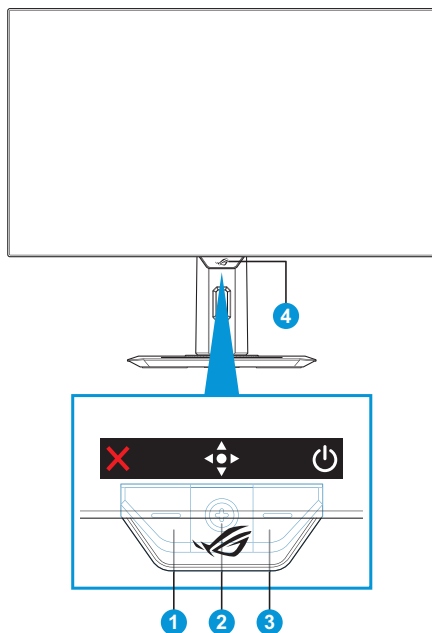


- | | |
|--|---------------------|
| 1. Port vstupu stejnosměrného napájení | 5. Zámek Kensington |
| 2. Sluchátkový konektor | 6. DisplayPort |
| 3. Port HDMI-1 | 7. Port USB Type-B |
| 4. Port HDMI-2 | 8. Porty USB Type-A |

1.5 Představení monitoru

1.5.1 Použití ovládacích tlačítek

Nastavte monitor pomocí ovládacích tlačítek na zadní části monitoru.



1. Tlačítko Výběr vstupu / Zavřít:

- Stisknutím aktivujete klávesovou zkratku **Výběr vstupu**. Stisknutím v nabídce OSD ukončíte nabídku OSD.



- Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.

2. Klávesová zkratka / tlačítko Navigace:

- : Stisknutím aktivujete nabídku OSD. Stisknutím v nabídce OSD potvrďte výběr.

- : Pohybem tohoto tlačítka nahoru aktivujete klávesovou zkratku **GameVisual**.
- : Pohybem tohoto tlačítka dolů aktivujete klávesovou zkratku **Čištění Obrazových Bodů**.
- : Pohybem tohoto tlačítka v nabídce OSD nahoru/dolů můžete procházet nastavení.
- : Pohybem tohoto tlačítka doprava aktivujete klávesovou zkratku **GamePlus**. Pohybem tohoto tlačítka v nabídce OSD doprava přejdete na další nabídku.
- : Stisknutím aktivujete nabídku OSD. Pohybem tlačítka v nabídce OSD doleva ukončíte nabídku OSD nebo přejdete na předchozí nabídku.



-
- Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.
 - Další informace o funkci GamePlus viz strana 1-8.
 - Další informace o funkci GameVisual viz strana 1-11.
-

3. Tlačítko Napájení:

- Stiskem tohoto tlačítka zapnete/vypnete monitor.

4. Indikátor napájení:

- Význam barev kontrolky napájení je v následující tabulce.

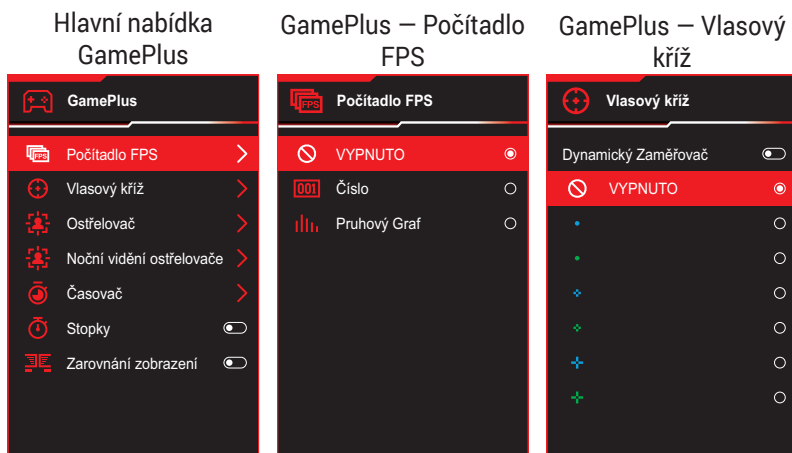
Stav	Popis
Červená	ZAPNUTO
Oranžová	Režim připravenosti
VYPNUTO	VYPNUTO

1.5.2 Funkce GamePlus

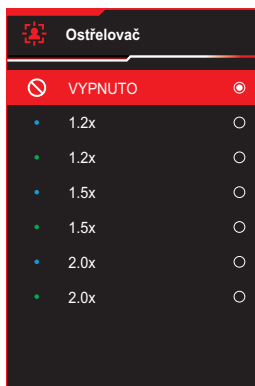
Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Díky počítadlu FPS (snímků za sekundu) máte přehled o tom, jak hladce hra běží. Pokrytí vlasového kříže se 6 různými možnostmi vlasového kříže vám umožní výběr možnosti, která nejlépe vyhovuje hře, kterou hrajete. Funkce ostřelovače (k dispozici, pouze když je vašem zařízení deaktivováno HDR) je přizpůsobena pro hry FPS (First-Person Shooter). Noční vidění ostřelovače můžete využít pro noční vidění. Na levou stranu displeje lze rovněž umístit časovač na obrazovce a stopky pro sledování doby hraní. Můžete postupně vybrat také typ zarovnání.

Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:

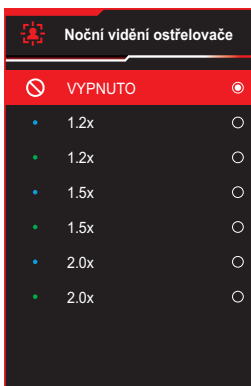
1. Stiskněte rychlé tlačítko GamePlus. Ve výchozí konfiguraci je tlačítko  vpravo nastaveno jako klávesová zkratka GamePlus. Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vybírejte různé funkce.
3. Stisknutím tlačítka  nebo pohybem tlačítka  vpravo potvrďte zvolenou funkci a pohybem tlačítka  nahoru/dolů procházejte nastavení. Pohybem tlačítka  vlevo se vraťte, vypněte nebo ukončete.
4. Označte požadované nastavení a stisknutím tlačítka  jej aktivujte. Když je funkce aktivovaná, stisknutím tlačítka  ji deaktivujete.



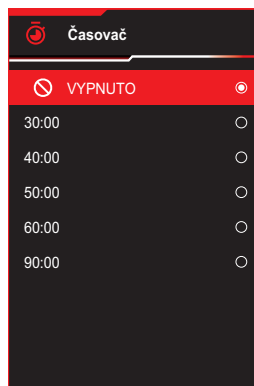
GamePlus – Ostřelovač



GamePlus – Noční vidění ostřelovače



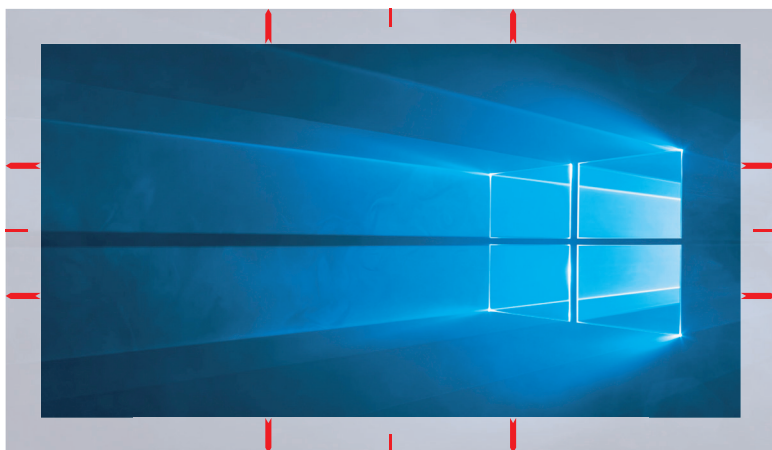
GamePlus – Časovač



GamePlus – Stopky



GamePlus – Zarovnání zobrazení



1.5.3 Funkce GameVisual

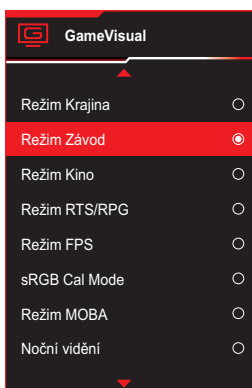
Funkce GameVisual pomáhá pohodlně vybírat z různých režimů obrazu.

Pokyny pro aktivaci funkce GameVisual:

1. Stiskněte klávesovou zkratku GameVisual. Ve výchozí konfiguraci je tlačítko  nastaveno jako klávesová zkratka GameVisual. Chcete-li změnit funkci klávesových zkratek, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vybírejte různé režimy.
 - **Režim Krajina:** Nejlepší volba pro prohlížení fotografií scén s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Závod:** Nejlepší volba pro hraní závodních her s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Kíno:** Nejlepší volba pro sledování filmů s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim RTS/RPG:** Nejlepší volba pro hraní her RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim FPS:** Nejlepší volba pro hraní her FPS (First Person Shooter) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **sRGB Cal Mode:** Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.
 - **Režim MOBA:** Toto je nejlepší volba pro hraní her MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Noční vidění:** Nejlepší volba pro hry s tmavým prostředím, ve kterých využijete inteligentní obrazovou technologii GameVisual™.
 - **Uživ režim:** Menu Barva nabízí více položek.



- V režimu sRGB Cal Mode nelze nastavit funkce Shadow Boost, Jednotný jas, Kontrast, Filtr modrého světla, Zobrazit Barev. Prostor, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost a Gamma.
- V režimu sRGB nelze nastavit funkce Shadow Boost, Jednotný jas, Kontrast, Filtr modrého světla, Zobrazit Barev. Prostor, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost a Gamma.
- V režimu MOBA nelze nastavit funkce Shadow Boost, VividPixel, Sytost a Šestiosá sytost.
- V režimu Noční vidění nelze nastavit funkce Sytost a Šestiosá sytost.



3. Stisknutím tlačítka  potvrďte výběr.

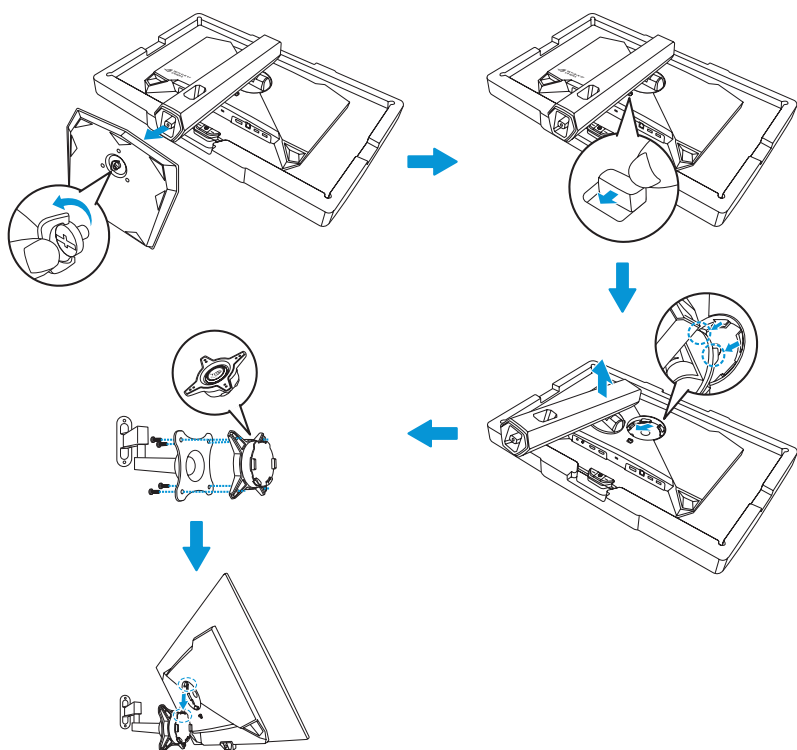
2.1 Odpojení stojanu (nástěnný držák VESA)



- Zabraňte poškození povrchu monitoru. Při odpojování stojanu monitoru vždy udržujte monitoru v jeho polystyrenovém (EPS) obalu.

Odnímatelný stojan monitoru je speciálně navržen pro upevnění na stěnu VESA.

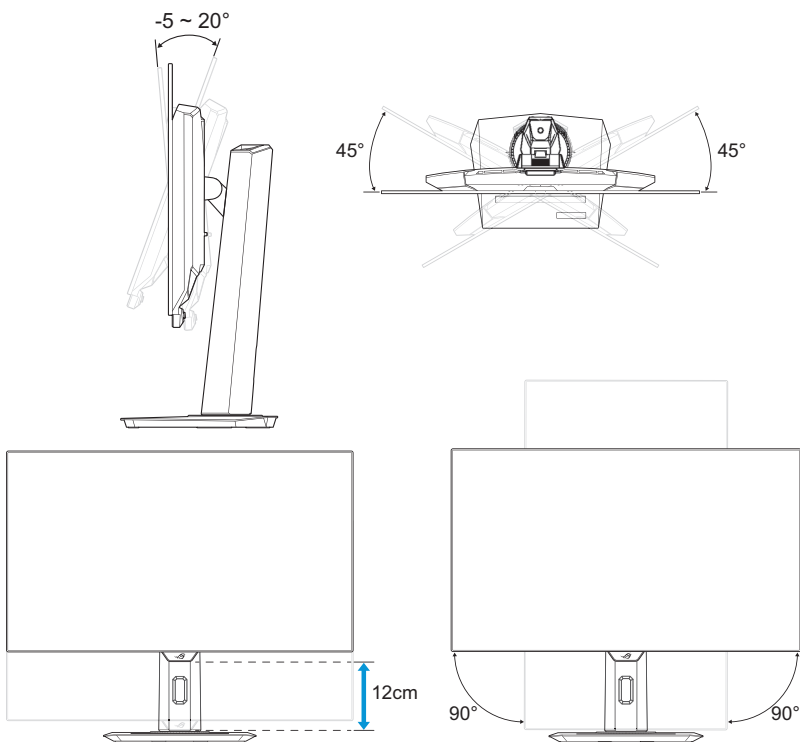
1. Odpojte napájecí a signálové kabely. Opatrně položte monitor obrazovkou dolů na polystyrenový obal monitoru.
2. Uvolněte přiložený šroub a vyjměte podstavec ze stojánku.
3. Stisknutím uvolňovacího tlačítka odpojte stojánek od monitoru.
4. Odejměte stojan. Poté nainstalujte nástěnný držák na zadní stranu monitoru.
5. Pokud chcete použít nástěnný držák VESA, nainstalujte sadu pro montáž na stěnu VESA.



- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm).
- Používejte jen držáky na stěnu se schválením UL a minimální zatížitelností 22,7 kg (velikost šroubu M4 x 10 mm).

2.2 Nastavení monitoru

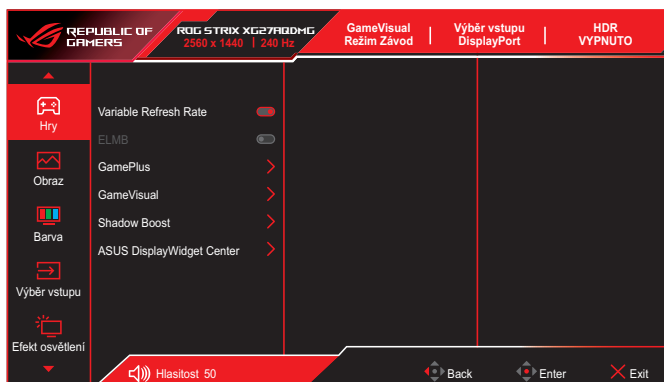
- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespadl.
- Sklon monitoru můžete nastavit v rozmezí -5° až 20° a také je možné natočení 45° ve směru vlevo/vpravo. Můžete rovněž upravit výšku monitoru v rozsahu ± 12 cm a otočit monitor (o 90° po směru nebo proti směru hodin) do orientace na výšku.



- Je normální, že se monitor při nastavování úhlu mírně třese.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Změna konfigurace

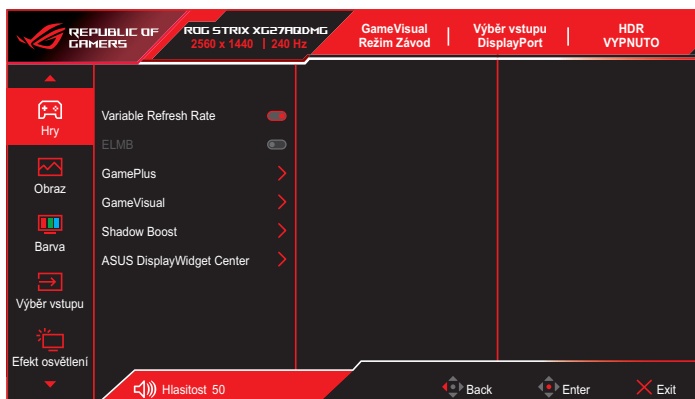


1. Stisknutím tlačítka  zobrazíte nabídku OSD.
2. Přesunutím tlačítka  nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Označte požadovanou funkci a stisknutím tlačítka  nebo posunutím tlačítka  doprava přejděte do podnabídky. V podnabídce pohybujte tlačítkem  znovu nahoru/dolů a procházejte funkcemi podnabídky. Označte požadovanou funkci podnabídky a stisknutím tlačítka  vyberte možnost nebo pohybem tlačítka  nahoru/dolů upravte nastavení.
3. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů změňte nastavení vybrané funkce.
4. Chcete-li ukončit a uložit nabídku OSD, opakovaně stiskněte tlačítko  nebo pohybujte tlačítkem  vlevo, dokud nabídka OSD nezmizí. Chcete-li upravit nastavení dalších funkcí, zopakujte kroky 1 až 3.

3.1.2 Představení funkcí OSD

1. Hry

Nakonfigurujte své herní předvolby.



- **Variable Refresh Rate:** Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje funkci Variabilní obnovovací frekvence, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě snímkové frekvence typického obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadrhávání a s nízkou latencí.



- Funkci Variabilní obnovovací frekvence lze aktivovat pouze v rozsahu:
 - zdroj HDMI: 40Hz ~ 144Hz
 - zdroj DisplayPort: 40Hz ~ 240Hz
- Když je zapnuto nastavení Variable Refresh Rate, bude deaktivována následující funkce:
 - ELMB

- **ELMB:** Slouží k zapnutí/vypnutí funkce ELMB (Extreme Low Motion Blur). ELMB pracuje na vertikální frekvenci 120Hz.



- Chcete-li aktivovat ELMB, vypněte nejprve funkci Variabilní obnovovací frekvence.
- Když je zapnutá funkce ELMB, budou deaktivovány následující funkce:
 - Filtr Modrého Světla
 - Nastavení poměru stran
 - Jas
 - Jednotný jas

- **GamePlus:** Konfiguruje herní prostředí. Pro podrobnosti si přečtěte stránky 1-8 a 1-10.
- **GameVisual:** Zvolí režim obrazu. Pro podrobnosti si přečtěte stránky 1-11 a 1-12.



- Následující funkce bude deaktivována:
 - HDR

- **Shadow Boost:** Nastaví křivku gamma monitoru pro vylepšení tmavých odstínů obrazu, díky čemuž lze tmavé scény a předměty snadněji najít. Dostupné možnosti: **VYPNUTO**, **Dynamické Nastavení** a **Úroveň 1 ~ Úroveň 3**.



- Monitor pomocí technologie GamePlus využívající AI průběžně analyzuje zobrazenou scénu a pomáhá zpřesnit míření upravováním vlasového kříže GamePlus. Dynamická funkce Shadow Boost také zesvětluje tmavé oblasti bez toho, aby byly příliš jasné světlé oblasti, a poskytuje výhodu v tmavém prostředí.

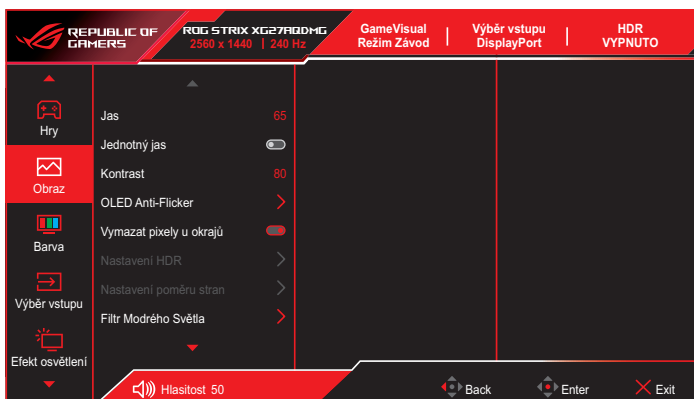
- **ASUS DisplayWidget Center:** Naskenujte QR kód a stáhněte speciální aplikaci pro monitory ASUS, která umožňuje ovládat nastavení monitoru, jako je jas, kontrast nebo teplota barev, pouhými několika kliknutími myši.



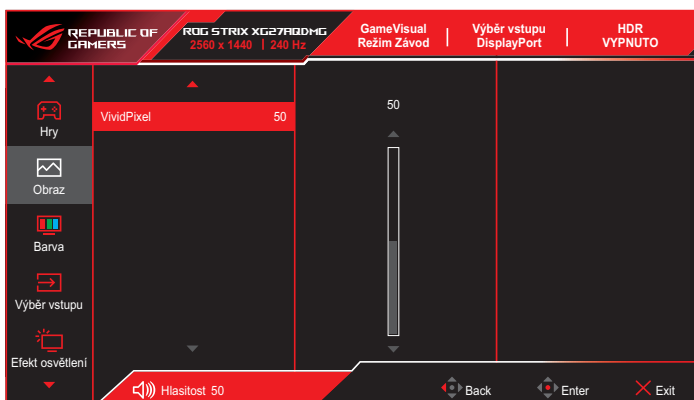
ASUS DisplayWidget Center

2. Obraz

Konfigurujte parametry obrazu.



(strana 1)



(strana 2)

- **Jas:** Upravte úroveň jasu. Rozsah nastavení je 0 až 100.



- Když je nastavení jasu zapnuto v režimu HDR, bude to mít vliv na křivku HDR PQ.
- **Jednotný jas:** Pokud je tato funkce povolena, systém neupraví maximální jas obrazovky, když je obrazovka zobrazena v jiné velikosti.

- **Kontrast:** Upravte úroveň kontrastu. Rozsah nastavení je **0 až 100**.
- **OLED Anti-Flicker:** Vylepšuje obraz tím, že stabilizuje obnovovací frekvenci v určitém rozsahu.



- Skutečný výkon se může lišit v závislosti na modelu monitoru a konkrétním prostředí.
- Funkci OLED anti-flicker omezující blikání lze aktivovat pouze při frekvenci 240 Hz a rozlišení 1080P nebo 1440P.
- Pokud chcete funkci aktivovat, připojte zdroj přes rozhraní DP. Bude deaktivována následující funkce:
 - Nastavení poměru stran
 - Úspora energie

- **Vymazat pixely u okrajů:** Účinně omezuje barevné lemování na okrajích zobrazeného obrazu.
- **Nastavení HDR:** High Dynamic Range (Vysoký dynamický rozsah). Obsahuje několik režimů HDR. Režim HDR lze vybrat, když je vstupní video správný zdroj HDR.



- Když je zapnutá funkce HDR, budou deaktivovány následující funkce:
 - ELMB
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Kontrast
 - Filtr Modrého Světla
 - Teplota barev
 - Gamma
 - Sytost
 - Úspora energie
 - Barevný prostor displeje
 - Šestiosá sytost
 - Dynamické ztmavení (vzájemně se vylučuje s nastavením poměru stran)
 - Nastavení poměru stran (vzájemně se vylučuje s dynamickým ztmavením)
 - Ostřelovač
 - Noční vidění ostřelovače
 - Jednotný jas

- **Nastavení poměru stran:** Slouží k nastavení poměru stran na **16:9** nebo **Čtverec** pro různé herní situace.



- **16:9:** Pro lepší formát pro hry FPS stačí zvolit možnost **Vyplnit** nebo **Simulace 24,5"** v části **Celá**. Případně můžete vybrat možnost **Ekvivalent**, **Bod po bodu**, například rozlišení 3288 x 1850 pro 27" v nastavení zobrazení systému Windows.
- **Čtverec:** Poskytuje různé možnosti poměru stran s různými velikostmi obrazovky, včetně možností **Celá**, **Ekvivalent** a **Bod po bodu**.
- Po zapnutí funkce Nastavení poměru stran se deaktivují následující funkce:
 - Variable Refresh Rate
 - ELMB
 - OLED Anti-Flicker

- **Filtr Modrého Světla:** Sníží energetickou úroveň modrého světla z LED podsvícení panelu. Chcete-li Filtr modrého světla vypnout, vyberte možnost **VYPNUTO**.



- Když je aktivován Filtr Modrého Světla, budou automaticky naimportována výchozí nastavení Režim Závod.
- Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel.
- Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Funkci Jas nelze konfigurovat.
- Následující funkce bude zakázána, když je Filtr modr sv zapnutý.
 - ELMB
- Tento monitor je vybaven panelem s nízkým vyzařováním modrého světla, který je v souladu s hardwarovým řešením TÜV Rheinland Low Blue Light v režimu továrního resetu/výchozího nastavení.
- Technologie omezující blikání eliminuje primární příčinu blikání monitoru, což přináší úlevu pro oči.

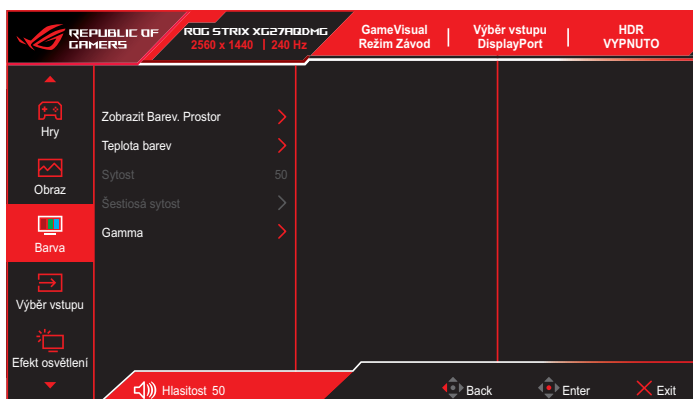


- Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady:
- Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
- Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
- Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
- Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPM). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).

- **VividPixel:** Exkluzivní technologie ASUS, která přináší věrný obraz pro křišťálově čistou a na detail zaměřenou zábavu. Rozsah nastavení je **0 až 100**.

3. Barva

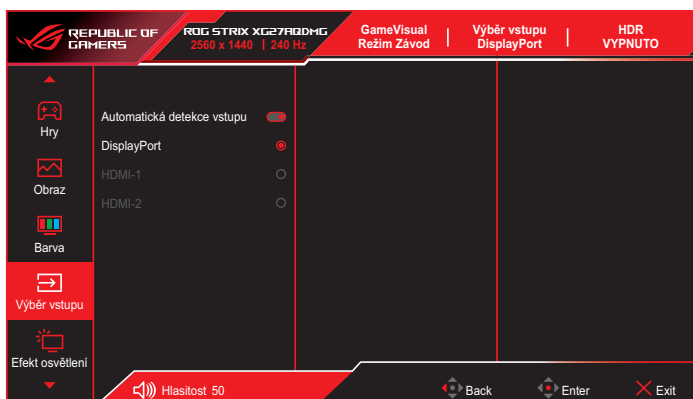
Tato nabídka umožňuje nastavit barvu obrazu.



- **Zobrazit Barev. Prostor:** Slouží k výběru barevného prostoru pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev:** Uvolí požadovanou teplotu barev.
- **Sytost:** Upravuje úroveň sytosti.
- **Šestiosá sytost:** Slouží k úpravě sytosti pro barvy R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Slouží k nastavení barevného režimu.

4. Výběr vstupu

Vyberte zdroj vstupu.



- **Automatická detekce vstupu:** Když je tato funkce povolena, systém automaticky vybere naposledy připojený I/O port.
- **Vstupní zdroj:** Slouží k ručnímu výběru vstupního zdroje.

5. Efekt osvětlení

Slouží k nakonfigurování světelného efektu pro zadní kryt a kryt základny.



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.



- Když je zapnutá funkce AURA Sync, bude deaktivována následující funkce:
 - Aura RGB

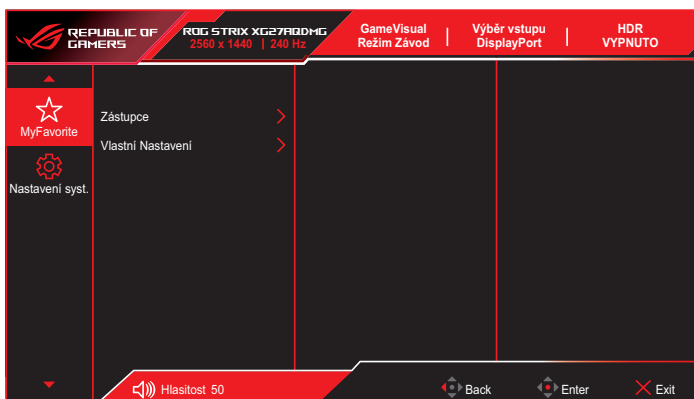
- **Aura RGB:** Můžete si vybrat z pěti živých barev: **Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing**, a **VYPNUTO**. Můžete ručně měnit barvu R/G/B/C/M/Y pro režimy **Static, Breathing** a **Strobing**.



- Když je zapnutá funkce AURA RGB, bude deaktivována následující funkce:
 - AURA Sync

6. MyFavorite

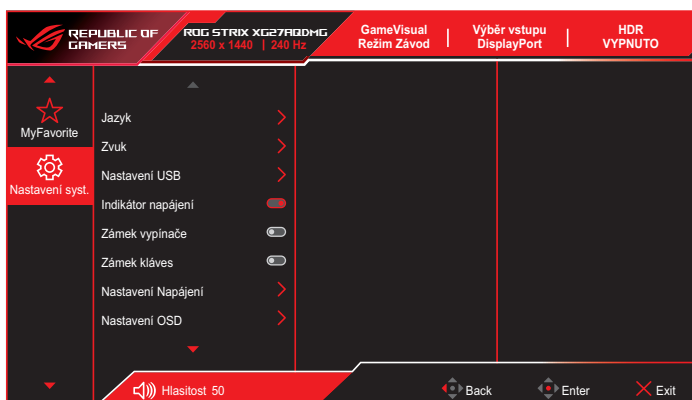
Z této hlavní funkce lze nastavit položky Zástupce a Vlastní Nastavení.



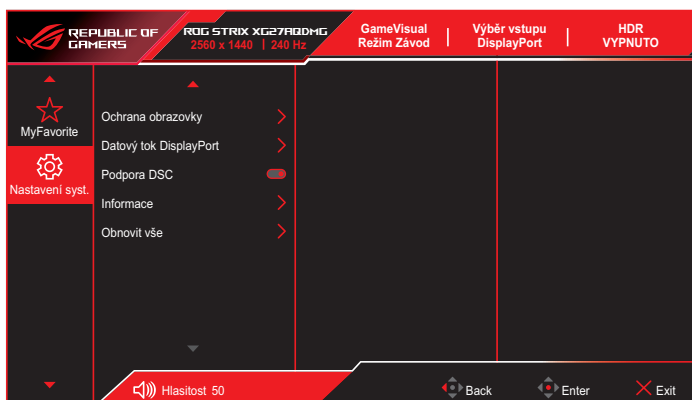
- **Zástupce:** Jako zástupce může uživatel vybrat a nastavit funkce **GamePlus**, **GameVisual**, **Jas**, **Ztlumit**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Výběr vstupu**, **Nastavení HDR**, **Filtr Modrého Světla**, **Teplota barev**, **Hlasitost**, **Čištění Obrazových Bodů**, **Přizpůsobené nastavení-1**, **Přizpůsobené nastavení-2**.
- **Vlastní Nastavení:** Lze použít preferované nastavení.

7. Nastavení syst.

Nastavení konfigurace systému.



(Strana 1/2)



(Strana 2/2)

- **Jazyk:** Slouží k výběru dostupného jazyky nabídky OSD. K dispozici jsou možnosti **Angličtina, Francouzština, Němčina, Španělština, Italština, Holandština, Ruština, Polština, Čeština, Chorvatština, Maďarština, Rumunština, Portugalština, Turečtina, Zjednodušená čínština, Tradiční čínština, Japonština, Korejšťina, Perština, Thajština, Indonéština, Ukrajinština a Vietnamština.**

- **Zvuk:**
 - **Hlasitost:** Slouží k úpravě hlasitosti od **0** do **100**.
 - **Ztlumit:** Při zvolení této volby se vypne hlasitost.
 - **Zdroj zvuku:** Výběr zdroje zvuku.
- **Nastavení USB:** Nastaví dostupnost rozbočovače USB v pohotovostním režimu.
- **Indikátor napájení:** Zapne/vypne LED indikátor napájení.
- **Zámek vypínače:** Slouží k vypnutí nebo zapnutí vypínače.
- **Zámek kláves:** Povolněním této funkce deaktivujete všechny funkční klávesy. Stisknutím a podržením tlačítka  déle než pět sekund zrušíte funkci zámku kláves.
- **Nastavení Napájení:** Vyberte nastavení napájení mezi **Standardní režim** a **Úsporný režim**.



-
- V režimu **Úspora energie** bude jas obrazovky snížen a monitor bude spotřebovávat méně energie. Pokud potřebujete udržovat vyšší jas, potom nastavte **Nastavení napájení** na **Standardní režim**.
 - Před aktivací režimu **Úsporný režim** vypněte funkci HDR.
-

- **Nastavení OSD:**
 - **OSD-pozice:** Slouží k nastavení pozice nabídky OSD.
 - **Časový interval OSD:** Slouží k úpravě časového intervalu nabídky OSD.
 - **Průhlednost:** Nastavení průhlednosti pozadí nabídky OSD.
 - **DDC/CI:** Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce DDC/CI.
- **Ochrana obrazovky:**
 - **Spořič Obrazovky:** Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce spořiče obrazovky. Jas obrazovky se automaticky sníží, pokud na obrazovce nedojde k žádné změně.

- **Čištění Obrazových Bodů:** Slouží ke kalibraci všech problémů, které se mohou objevit na obrazovce, když je váš monitor zapnutý po dlouhou dobu. Tento proces bude trvat přibližně 6 minuty. Tato funkce se automaticky aktivuje po vypnutí monitoru. Během procesu neodpojujte napájecí kabel. Pokud zapnete monitor, funkce Čištění Obrazových Bodů přestane fungovat.



- Když je aktivováno čištění pixelů, monitor nebude přibližně šest minut k dispozici. Chcete provést čištění pixelů?
Ano/ne

- **Připomenutí čištění pixelů:** Slouží k nastavení připomenutí pro uživatele, aby provedl čištění obrazových bodů.



- Chcete-li zabránit a snížit výskyt ulpívání obrazu, proveďte čištění pixelů a před zahájením procesu čištění pixelů neodpojujte monitor.

- **Přemístění Obrazovky:** Vyberte úroveň pohybu obrazovky, abyste zabránili přilepení obrazu na panel displeje.
- **Automatický jas loga:** Povolením této funkce umožníte systému automaticky upravit jas loga, aby napravit potenciální problémy s kvalitou obrazu.



- Vzhledem k vlastnostem technologie OLED může na obrazovce při prvním použití nebo při použití po dlouhé době nečinnosti dojít k efektu mura (tmavé skvrny na obrazovce, nejlépe viditelné na šedém pozadí) a ulpívání obrazu. Pro odstranění tohoto stavu doporučujeme při zapnutí monitoru použít funkci Čištění obrazových bodů.

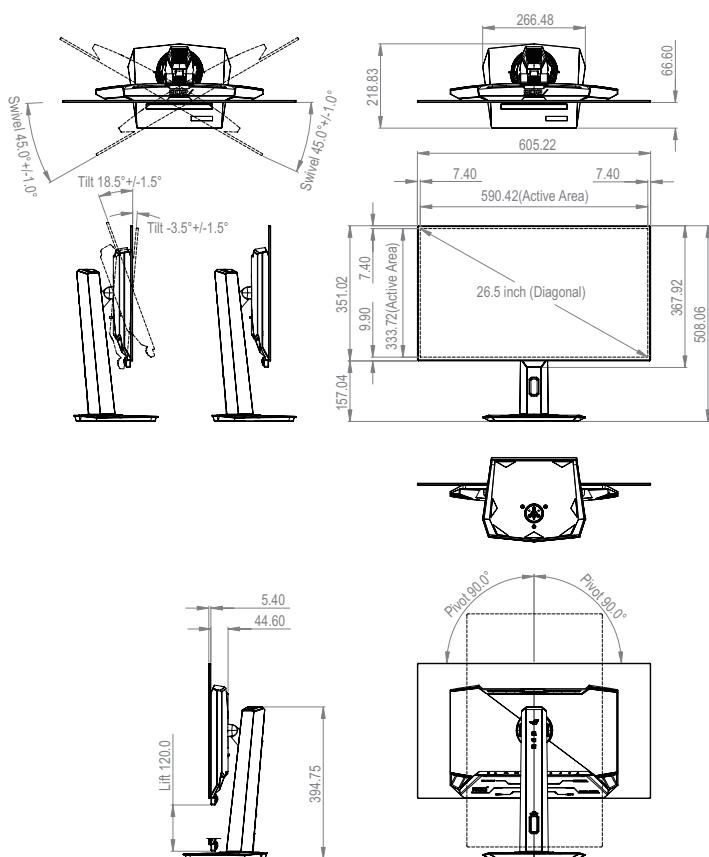
- **Datový tok DisplayPort:** Slouží k výběru **DisplayPort 1.2** nebo **DisplayPort 1.4** podle verze DP grafické karty.
- **Podpora DSC:** Slouží k aktivaci nebo deaktivaci podpory DSC (Display Stream Compression).
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Volbou **ANO** obnovíte nastavení do výchozího továrního režimu.

3.2 Specifikace

Model	XG27AQDMG
Typ panelu	OLED
Velikost panelu	26,50" (67,32 cm)
Max. rozlišení	2560 x 1440
Jas (Max.)	450 nitů
Kontrastní poměr (typ.)	1500000:1
Zorný úhel	178° (P/L), 178° (N/D)
Zobrazované barvy	1073,7 mil. (10 bitů)
Doba odezvy	0,03 ms
Vstup HDMI	Ano
Vstup DisplayPort	Ano
Port USB3.0	Odesílání dat x1, stahování dat x2
Sluchátka	Ano
Příkon při zapnutí	25 W (Měření jasu obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/ USB/čtečky karet)
Barvy skříně	Černá
LED kontrolka napájení	Červená (Zapnuto) / oranžová (Pohotovostní režim) / bliká oranžově (Čištění Obrazových Bodů)
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutého napájení	< 0,3 W
Sklon	-5° ~ +20°
Otáčení	±45°
Nastavení výšky	120 mm
Nástěnný držák Vesa	100 x 100
Fyz. rozměry se stojánkem (ŠxVxH)	605 x (388~508) x 219 mm
Fyz. rozměry bez stojánku (ŠxVxH)	605 x 368 x 50 mm
Rozměry krabice (ŠxVxH)	673 x 440 x 220 mm
Čistá hmotnost (odhad.)	6,7 kg
Celková hmotnost (odhad.)	9,5 kg
Jmenovité napětí	Adaptér 20 V, 6 A
Teplota	Provozní teplota: 0~40 °C Skladovací teplota: -30~65 °C

*Technické parametry se mohou bez upozornění měnit.

3.3 Vnější rozměry



3.4 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	• Stiskem tlačítka  ověřte, zda je monitor zapnutý. • Zkontrolujte, zda je adaptér a napájecí kabel řádně připojen k monitoru a do elektrické zásuvky. • Zkontrolujte funkci Indikátoru napájení v nabídce OSD. Stisknutím volby „ZAPNUTO“ zapnete LED napájení.
LED kontrolka svítí červeně a nezobrazuje se obraz	• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý Obraz se třese, je zvlněný nebo je abnormální	• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu prostřednictvím OSD. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru. • Odpojte adaptér a znovu jej připojte k elektrické zásuvce. Potom zapněte monitor.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Použijte možnost Obnovit vše v nabídce OSD. • Zvolte odpovídající teplotu barev (Teplota barev) přes OSD.
Zvuk chybí nebo je tichý	• Upravte nastavení hlasitosti vašeho monitoru nebo počítače. • Zkontroluje, že je správně instalován a aktivován ovladač zvukové karty počítače. • Zkontrolujte zdroj zvuku.

3.5 Seznam podporovaných frekvencí

Podporované primární časování PC

Rozlišení	H-frekvence (KHz)	V-frekvence (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480-60 Hz	31,469	59,94	25,175	V	V
640x480-75 Hz	37,5	75	31,5	V	V
800x600-60 Hz	37,879	60,317	40	V	V
800x600-75 Hz	46,875	75	49,5	V	V
1024x768-60 Hz	48,363	60,004	65	V	V
1024x768-75 Hz	60,023	75,029	78,75	V	V
1280x800-60 Hz	49,702	59,810	83,500	V	V
1280x960-60 Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60 Hz	63,981	60,02	108	V	V
1600x1200-60 Hz	75	60	162	V	V
1920x1080-60 Hz	67,5	60	148,5	V	V
1920x1080-240 Hz	287,019	239,983	597	V	
1920x1080-240 Hz	291,587	239,989	606,5		V
2560x1440-60 Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120 Hz	182,996	119,998	497,75	V	V
2560x1440-144 Hz	219,577	143,983	597,25	V	
2560x1440-144 Hz	222,151	143,973	604,25		V
2560x1440-180 Hz	282,537	179,96	768,5		V
2560x1440-240 Hz	374,357	239,972	1018,25		V

Frekvence CEA

Rozlišení	H- frekvence (KHz)	V- frekvence (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480p-60 Hz@4:3	31,469	59,94	25,175	V	V
720x480p-60 Hz@4:3	31,469	59,94	27	V	V
720x480p-60 Hz@16:9	31,469	59,94	27	V	V
1280x720p-60 Hz@16:9	45	60	74,25	V	V
1920x1080p-60 Hz@16:9	67,5	60	148,5	V	V
720x576p-50 Hz@4:3	31,25	50	27	V	V
720x576p-50 Hz@16:9	31,25	50	27	V	V
1280x720p-50 Hz@16:9	37,5	50	74,25	V	V
1920x1080p-50 Hz@16:9	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080p-24 Hz@16:9	27	24	74,25	V	V
1920x1080p-25 Hz@16:9	28,125	25	74,25	V	V
1920x1080p-30 Hz@16:9	33,75	30	74,25	V	V
1920x1080p-100 Hz@16:9	112,5	100	297	V	V
1920x1080p-120 Hz@16:9	135	120	297	V	V
3840x2160p-24 Hz@16:9	54	24	297	V	
3840x2160p-25 Hz@16:9	56,25	25	297	V	
3840x2160p-30 Hz@16:9	67,5	30	297	V	
3840x2160p-60 Hz@16:9	135	60	594	V	
3840x2160p-50 Hz@16:9	112,5	50	594	V	

