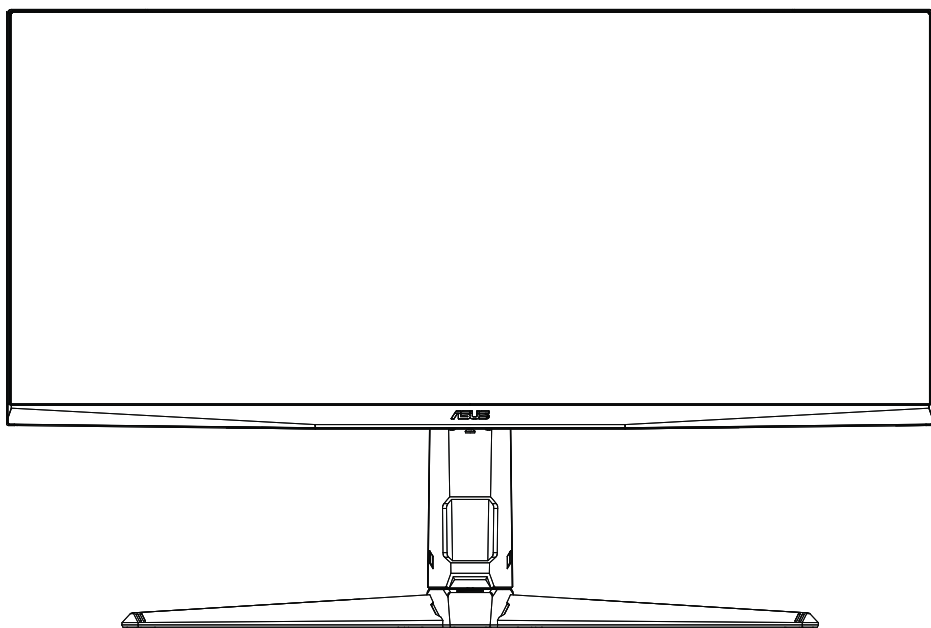




Monitor TUF Gaming řady VG34VQL3A

Uživatelská příručka



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

První vydání

Červenec 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚŠTNANCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TÉTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TÉTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

Obsah

Oznámení.....	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba.....	vi
Takeback Services.....	vii
Informace o produktu pro energetický štítek v EU.....	vii

Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1 Vítejte!	1-1
1.2 Obsah balení.....	1-1
1.3 Úvod k monitoru.....	1-2
1.3.1 Pohled zepředu.....	1-2
1.3.2 Zadní pohled	1-3

Kapitola 2: Nastavování

2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru.....	2-1
2.2 Nastavení monitoru.....	2-2
2.3 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA)	2-3
2.4 Uspořádání kabelů	2-4
2.5 Připojení kabelů	2-4
2.6 Zapínání monitoru.....	2-5

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Změna konfigurace	3-1
3.1.2 Úvod k funkci OSD.....	3-1
3.2 Souhrn specifikací	3-8
3.3 Vnější rozměry.....	3-10
3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky)	3-11
3.5 Podporovaný provozní režim.....	3-12

Oznámení

Vyjádření.Federální.komise.pro.komunikace.(FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- Zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje omezením digitálních zařízení třídy B na základě části 15 směrnic FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Obratě se na dodavatele nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika.



Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

Vyjádření.kanadského.ministerstva.komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízeními kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Bezpečnostní informace

- Před nastavením monitoru si pečlivě přečtěte veškerou dokumentaci dodanou s balíčkem.
- Abyste zabránili nebezpečí požáru nebo nárazu, nikdy nevystavujte monitor dešti nebo vlhkosti.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříňku monitoru. Nebezpečné vysoké napětí uvnitř monitoru může mít za následek vážné fyzické zranění.
- Pokud je napájecí zdroj přerušen, nepokoušejte se jej opravit sami. Obráťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím přístroje se ujistěte, že jsou všechny kabely správně připojeny a napájecí kabely nejsou poškozeny. Pokud zjistíte jakékoli poškození, okamžitě kontaktujte svého prodejce.
- Pro větrání jsou k dispozici štěrby a otvory na zadní nebo horní straně skříně. Tyto sloty neblokujte. Nikdy neumísťujte tento výrobek do blízkosti nebo nad radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné větrání.
- Monitor by měl být ovládán pouze z typu zdroje energie uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájecího zdroje do vašeho domova, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.
- Použijte příslušnou napájecí zástrčku, která vyhovuje místnímu standardu napájení.
- Nepřetěžujte napájecí proužky a prodlužovací kabely. Přetížení může mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Vyhněte se prachu, vlhkosti a teplotním extrémům. Neumísťujte monitor do žádné oblasti, kde by mohl být mokrá. Umísťte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte jednotku během bouřky nebo pokud nebude používána po dlouhou dobu. Tím se monitor ochrání před poškozením v důsledku přepětí.
- Nikdy netlačte předměty ani nerozlévejte kapalinu jakéhokoli druhu do štěrbin na skříně monitoru.
- Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači uvedenými v seznamu UL, které mají příslušné nakonfigurované zásuvky označené mezi 100- 240V AC.
- Pokud narazíte na technické problémy s monitorem, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Nastavení ovládání hlasitosti a ekvalizéru na jiná nastavení než středová poloha může zvýšit výstupní napětí ucha / sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.
- Zařízení třídy I musí být připojeno zásuvkovým výstupem s ochranným uzemněním. Jako odpojovací zařízení se používá síťová zástrčka, zásuvka-zásuvka musí být snadno přístupná.
- Monitor může spadnout, což způsobí vážné zranění nebo smrt osob. Mnoha zraněním, zejména u dětí, se lze vyhnout jednoduchými opatřeními, jako jsou:
 - VŽDY používejte skříň nebo stojany nebo způsoby montáže doporučené výrobcem monitoru.
 - VŽDY používejte nábytek, který může bezpečně podporovat monitor.
 - VŽDY se ujistěte, že monitor nepřechází přes okraj nosného nábytku.
 - VŽDY vzdělávejte děti o nebezpečích lezení na nábytek, abyste se dostali k monitoru nebo jeho ovládacím prvkům.
 - VŽDY směrujte kabely a kabely připojené k monitoru, aby je nebylo možné zakopnout, vytáhnout nebo uchopit.

- NIKDY neumísťujte monitor na nestabilné miesto.
- NIKDY nepokládate monitor na vysoký nábytek (napríklad skříně nebo knihovny), aniž byste nábytek i monitor ukotvili na vhodnou podpěru.
- NIKDY nepokládate monitor na látku nebo jiné materiály, které mohou být umístěny mezi monitorem a podpůrným nábytkem.
- NIKDY neumísťujte předměty, které by mohly děti svádět k lezení, jako jsou hračky, na horní část monitoru nebo do další části, na které je monitor umístěn.



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vyhazovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru používejte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čisticím prostředku.
- Nepoužívejte čisticí prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čisticí prostředek určený k čištění monitoru. Čisticí prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- Při prvním použití může obrazovka blikat kvůli, což způsobuje charakter zářivky. Vypněte vypínač napájení a znovu jej zapněte a ujistěte se, že blikání přestalo.
- V závislosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasnem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejce nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

Konvence používané v tomto průvodci



VAROVÁNÍ: Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



UPOZORNĚNÍ: Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



DŮLEŽITÉ: Informace, které MUSÍTE dodržovat při provádění úlohy.



POZNÁMKA: Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

1.. Internetové stránky ASUS

Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na <http://www.asus.com>

2.. Další dokumentace

Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohl přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informace o produktu pro energetický štítek v EU



VG34VQL3A

1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení monitoru LCD ASUS®!

Nejnovější monitor LCD v širokoúhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

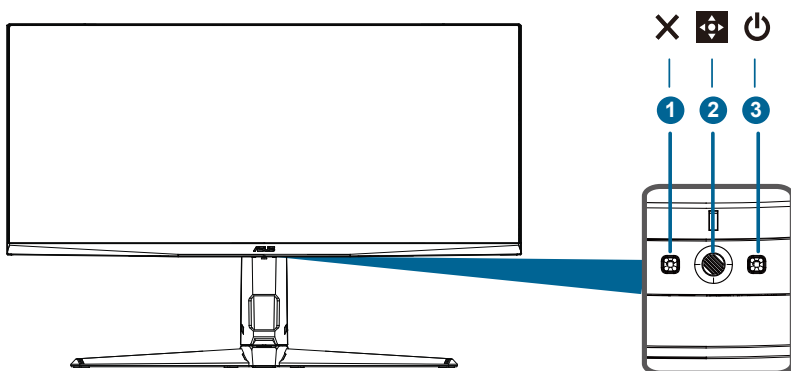
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí kabel
- ✓ Kabel DisplayPort (volitelný)
- ✓ Kabel HDMI (volitelný)
- ✓ Kabel USB (volitelný)



V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.

1.3 Úvod k monitoru

1.3.1. Pohled.zepředu



1. X tlačítko

- Ukončí položku OSD menu.
- Zobrazí panel výběru vstupu, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo zobrazí hlášení "NO SIGNAL".
- Tohle je zkratka. Výchozí nastavení je Výběr vstupu.
- Přepíná funkci Key Lock mezi zapnutím a vypnutím dlouhým stisknutím po dobu pěti sekund.

2. Pěticeštné tlačítko:

- Zapněte OSD menu. Spustit vybranou položku OSD menu.
- Zvýšit/snižovat hodnoty nebo posunout výběr nahoru/dolů/doleva/vpravo.

 Zapne OSD menu. Aktivuje vybranou položku OSD menu.

 Tlačítko Zavřít: Ukončete nabídku OSD nebo přejděte do předchozí nabídky nebo Zapne nabídku OSD.

 Tlačítko zástupce 1: Toto je klávesová zkratka. Výchozí nastavení je GamePlus.

- Aktivujte křížovku, časovač, stopky, FPS počítáč nebo funkci zarovnání displeje.

- Přesunutím  tlačítka nahoru/dolů vyberte a stiskněte  potřebnou funkci.

-  Tlačítko zástupce 2: Toto je klávesová zkratka. Výchozí nastavení je GameVisual.

-Pomocí technologie GameVisual Intelligence můžete přepínat mezi sedmi přednastavenými režimy videa (krajiny, závodní, Kino, RTS/RPG, FPS, sRGB a MOBA).

-  Tlačítko hlasitosti: Toto je zkratková klávesa. Výchozí nastavení je hlasitost. Přesunutím  tlačítka nahoru/dolů nastavíte úroveň hlasitosti.

3. Tlačítko napájení/indikátor napájení

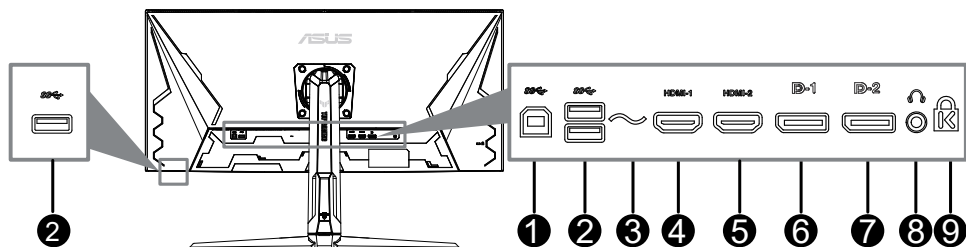
- Zapne/vypne monitor.
- Barevná definice indikátoru napájení je podle níže uvedené tabulky.



- **X** a 5-cestné tlačítko může být tlačítko napájení.

Stav	Popis
Bílá	ZAP.
Oranžová	Pohotovostní režim/Žádný signál
VYP.	VYP.

1.3.2. Zadní.pohled



- 1.. **USB.typ.B.** Tento port slouží k propojení s kabelem USB pro přichozí signál. Připojením se zapínají porty USB na monitoru.
- 2.. **USB.typ.A.** Tyto porty slouží k propojení se zařízením USB, jako jsou klávesnice/myši USB, jednotky USB flash atd.
- 3.. **Port.AC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
- 4.. **Port.HDMI1.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
- 5.. **Port.HDMI2.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
- 6.. **DisplayPort 1.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s DisplayPort.
- 7.. **DisplayPort 2.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s DisplayPort.
- 8.. **Konektor.pro.sluchátka.** Tento port je dostupný pouze v případě, že je zapojen kabel HDMI/DisplayPort.
- 9.. **Drážka.pro.zámek.Kensington.**

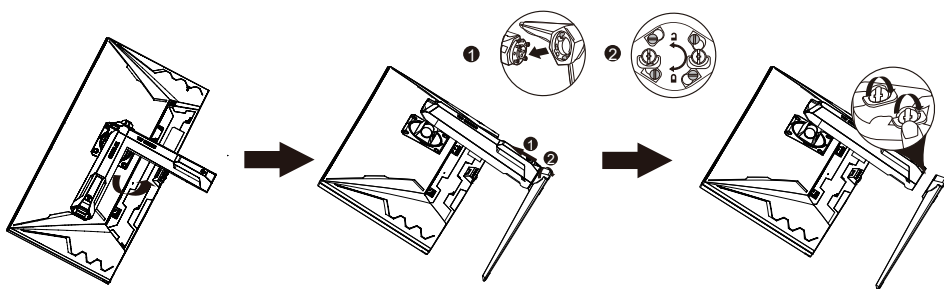
2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru

Montáž podstavce monitoru:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Připevněte podstavec k rameni a ujistěte se, že kolík v rameni zapadne do otvoru v podstavci.
3. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu(ů).



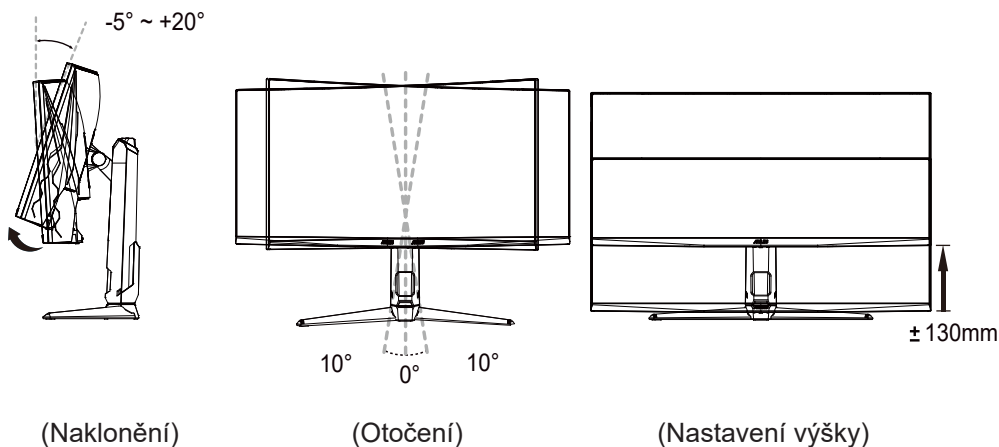
Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.



Velikost šroubů základny: M6 x 16,2 mm.

2.2 Nastavení monitoru

- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržte podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Doporučený úhel nastavení je $+20^\circ$ až -5° (naklonění)/ $+10^\circ$ až -10° (natočení)/ $\pm 130\text{mm}$ (nastavení výšky).



Je běžné, že se monitor při nastavování úhlu pohledu nepatrně třese.



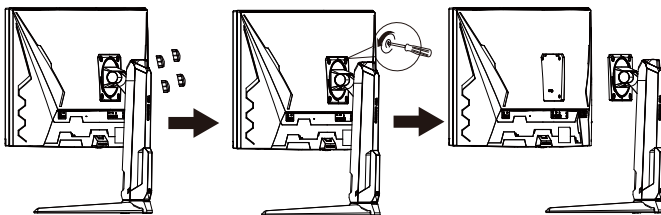
Otočný $\pm 90^\circ$ pouze pro balení, Použití této funkce poškodí stroj.

2.3 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA)

Odnímatelné rameno/podstavec tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene/podstavce:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Vyjměte gumičky ve čtyřech otvorech pro šrouby. (Obrázek 1).
3. Pomocí šroubováku odšroubujte šroub na závěsu (Obrázek 2).
4. Potom demontujte závěs (Obrázek 3).



(Obrázek 1)

(Obrázek 2)

(Obrázek 3)



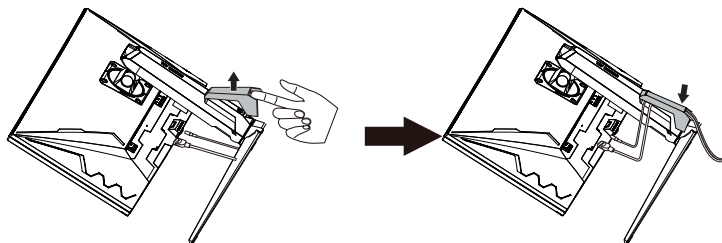
Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.



- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm) se prodává zvlášť.
- Používejte jen držáky na stěnu se schválením UL a minimální zatížitelností 22,7kg (rozměr šroubu: M4 x 10 mm)

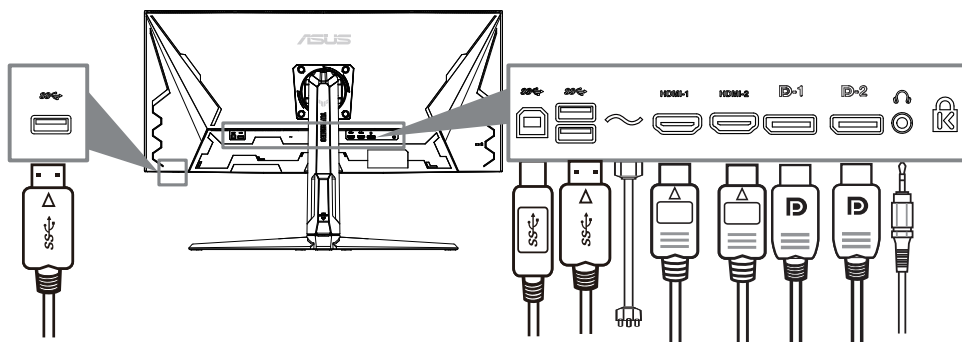
2.4 Uspořádání kabelů

Kabely můžete uspořádat pomocí otvoru pro uspořádání kabelů. Před vložením kabelů do otvoru sejměte kryt a potom jej nasadte zpět.



2.5 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:**
 - a. Pevně zapojte jeden konec napájecího kabelu do rozhraní AC vstupu na monitoru.
 - b. Druhý konec napájecího kabelu připojte k elektrické zásuvce.
- **Připojení kabelu DisplayPort/HDMI:**
 - a. Jeden konec kabelu DisplayPort/HDMI zapojte do konektoru DisplayPort/HDMI na monitoru.
 - b. Druhý konec kabelu DisplayPort/HDMI zapojte do portu DisplayPort/HDMI počítače.

- **Používání sluchátek:** Konec se zástrčkou zapojte do konektoru pro sluchátka na monitoru, když je přenášen signál HDMI nebo DisplayPort.
- **Používání portů USB 3.2:** Vezměte dodaný kabel USB 3.2a zasuňte menší konec (typ B) výstupního kabelu USB do výstupního portu USB monitoru, a větší konec (typ A) do portu USB 3.2 ve svém počítači. Ujistěte se, že na počítači máte nainstalován aktuální operační systém Windows 10/Windows 11. Díky tomu bude moci port USB na monitoru pracovat.



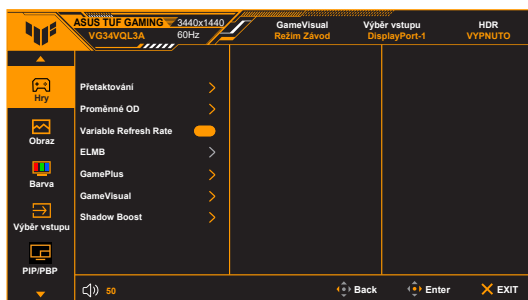
Po připojení těchto kabelů si můžete zvolit požadovaný signál z položky Výběru vstupu v nabídce OSD.

2.6 Zapínání monitoru

Stiskněte tlačítko napájení . Umístění tlačítka napájení viz strana 1–2. Indikátor napájení  se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor ZAPNUT.

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

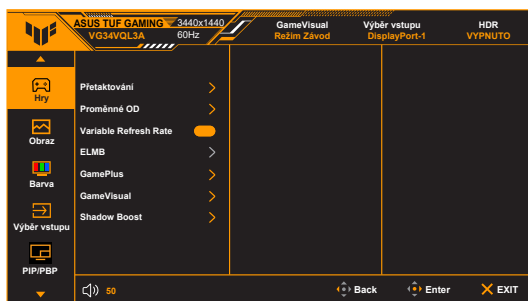
3.1.1. Změna konfigurace



1. Stiskněte  tlačítko pro aktivaci OSD menu.
2. Přesunutím  tlačítka nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte  tlačítko pro aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, přesuněte  tlačítko znovu nahoru/dolů a procházejte funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podmenu a stiskněte  tlačítko nebo  tlačítko doprava, abyste ji aktivovali.
3. Přesunutím  tlačítka nahoru/dolů změníte nastavení vybrané funkce.
4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD stiskněte  tlačítko nebo opakovaně posuňte  doleva, dokud menu OSD nezmizí. Chcete-li upravit další funkce, opakujte kroky 1-3.

3.1.2. Úvod.k.funkci.OSD

1.. Hry



- **Přetaktování:**

- * **ZAPNUTO:** Tato funkce vám umožňuje upravit obnovovací frekvenci.
- * **Max. obn. frekvence:** Umožňuje vám vybrat maximální obnovovací frekvenci ve výši 180Hz (pouze pro vstup DisplayPort).



Přetaktování může vést k blikání obrazovky. Pro eliminaci takových efektů odpojte kabel DisplayPort a pomocí nabídky OSD monitoru to vyzkoušejte znovu s bezpečnější max. obnovovací frekvencí.

- **Proměnné OD:** Zlepšuje dobu odezvy LCD obrazovky pro úroveň šedé. Rozsah nastavení je od Úroveň 0 do Úroveň 5.



Tato funkce není k dispozici, když je položka **ELMB** povolena.

- **Variable Refresh Rate:** Umožňuje grafickému zdroji s podporou Variable Refresh Rate dynamicky upravovat obnovovací frekvenci zobrazení na základě typické rychlosti snímků obsahu pro energeticky úspornou, prakticky plynulou a nízkolatenční aktualizaci zobrazení.



-
- **Variable Refresh Rate** lze aktivovat pouze v rozsahu 48–100Hz pro HDMI a 48–180 Hz pro DisplayPort.
 - Pokud jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.
-

- **ELMB:** Zapne/vypne funkci ELMB (Extreme Low Motion Blur). Tato funkce je k dispozici při HDMI obnovovací frekvenci 75Hz nebo 100Hz. Tato funkce je k dispozici, když DP obnovovací frekvence je 60Hz, 120Hz, 144Hz, 165Hz nebo 180Hz.



Pro aktivaci **ELMB** nejprve vypněte funkci **Variable Refresh Rate**.

- **GamePlus:** Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí pro uživatele při hraní různých druhů her.
 - * **Počítadlo FPS:** Počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám umožňuje zjistit, jak plynule hra běží.
 - * **Vlasový kříž:** Překryvný vlasový kříž se 6 možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře.
 - * **Časovač:** Časovač, který můžete umístit do levého horního rohu obrazovky, vám umožňuje mít přehled o době hraní.

- * **Stopky:** Stopky, který můžete umístit do levého horního rohu obrazovky, vám umožňují mít přehled o době hraní.
- * **Zarovnání zobrazení:** Zarovnání zobrazení zobrazuje čáry pro zarovnání na 4 stranách obrazovky, což slouží jako snadný a praktický nástroj k tomu, abyste mohli dokonale zarovnat více monitorů.
- **GameVisual:** Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.
 - * **Režim Krajina:** Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim Závod:** Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim Kino:** Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim RTS/RPG:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim FPS:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střelečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim sRGB:** Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.
 - * **MOBA Mode:** Je to ta nejlepší volba pro bojovou online arénu pro více hráčů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
 - * **Režim Noční záběr:** Nejlepší volba pro hry nebo filmy s temnými scénami využívající inteligentní technologii GameVisual™ Video.



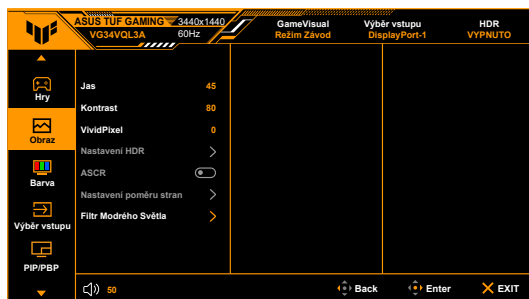
-
- V režimu Závod nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Sytost, ASCR.
 - V režimu sRGB nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Jas, Kontrast, Sytost, Teplota barev, ASCR.
 - V MOBA Mode nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Sytost, ASCR.
-

- **Shadow Boost:** Posílení tmavých barev upraví křivku gama monitoru za účelem obohacení tmavých tónů v obrazu a díky tomu budou tmavé scény a předměty mnohem snadněji vidět.



Tato funkce je k dispozici pouze v Režim Závod, Režim RTS/RPG, Režim FPS nebo Režim sRGB.

2.. Obraz



- **Jas:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.



Tato funkce není k dispozici, když je položka **ELMB** povolena.

- **Kontrast:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Vylepšuje obrysy zobrazovaného snímku a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní snímky.
- **HDR:** Obsahuje dva režimy HDR.
 - * **ASUS.Gaming.HDR.**
 - * **ASUS.Cinema.HDR.**
 - * **Nastavitelný jas:** Jas HDR lze upravit, když je povolena funkce Brightness Adjusting.



Při zobrazení obsahu HDR se zobrazí zpráva „HDR ZAP.“. Při zobrazení obsahu HDR nejsou k dispozici následující funkce: ELMB Sync, Ostřelovač, GameVisual, Shadow Boost, Jas, Kontrast, ASCR, Nastavení poměru stran, Filtr Modrého Světla, Teplota barev, Gamma, Sytost.

- **ASCR:** Zapíná/vypíná funkci ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Tato funkce je k dispozici jen v **Režim.Krajina**, **Režim.Kino**, **Režim.RTS/RPG** a **Režim.FPS**.

- **Nastavení.poměru.stran:** Upravuje poměr stran na

FullFull,1:1,Equivalent,4:3, 16:9(24.5"W) or 21:9(27"W) .



Tato funkce není k dispozici, když je aktivní funkce **Variable Refresh Rate** nebo **HDR**.

• Filtr.Modrého.Světla

- *. **Úroveň.0:** Beze změny.
- *. **Úroveň.1~4:** Čím vyšší je úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci Filtr Modrého Světla se automaticky naimportuje výchozí nastavení Režim Závod. Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 lze funkci Jas uživatelsky konfigurovat. Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Funkci Jas nelze uživatelsky konfigurovat.



Monitor využívá panel s nízkým množstvím modrého světla a v továrním/ výchozím nastavení je v souladu s TÜV Rheinland.

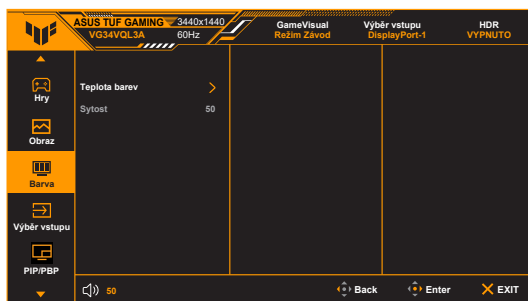


Pro snížení únavy očí viz následující:

- Pokud uživatelé pracují u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
- Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatelé měli pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
- Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud únava očí přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči: (1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
- Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla snižuje 70% (max.) škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).

3.. Barva

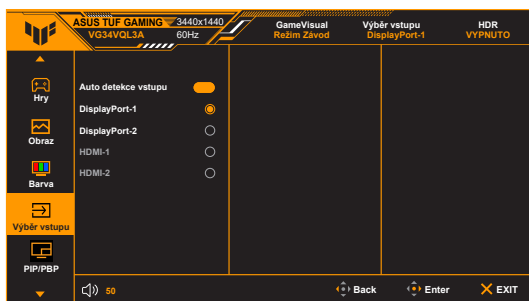
V této nabídce nastavíte požadované nastavení barev.



- **Teplota.barev:** Obsahuje 4 režimy, mimo jiné Studené, Normální, Teplé a Uživatelský režim.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.

4.. Výběr.vstupu.

V této funkci můžete vybrat požadovaný vstupní zdroj.



5. Nastavení PIP/PBP

Tato funkce vyvolá obrázek zobrazující okno z jiného vstupního zdroje .

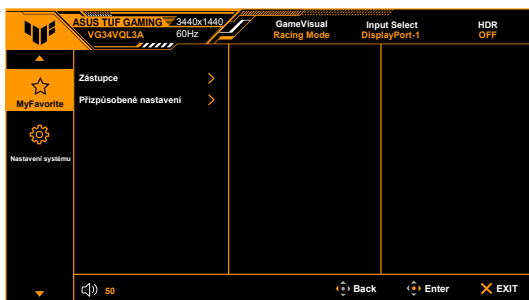


- **Režim PIP/PBP** : Obsahuje 2 režimy včetně PIP a PBP.
- **Zd roj PIP/PBP** : Obsahuje 2 zdroje včetně PIP Main (HDMI1, HDMI2 a DP) a PIP Sub (HDMI1, HDMI2 a DP).
- **Nastavení barev** : Obsahuje 2 režimy včetně PIP Main (režim scénérie, závodní režim, režim kina, režim RTS / RPG, režim FPS, režim sRGB a režim MOBA) a PIP sub (režim scénérie, závodní režim, režim kina, režim RTS / RPG, režim FPS, režim sRGB a režim MOBA).
- **Velikost PIP** : Obsahuje tři velikosti PIP včetně malé, střední a velké.



Chcete-li aktivovat nastavení PIP/PBP, vypněte nejprve funkci Variable Refresh Rate.

6.. MyFavorite



- **Zástupce:**

- * **Zástupce.1/Zástupce.2:** Nastaví funkce zástupců pro tlačítka zástupců.



Pokud je určitá funkce vybrána nebo aktivována, tlačítko zkratky nemusí podporovat. Dostupné volby funkcí pro zkratku: GamePlus, GameVisual, Proměnné OD, Jas, Ztlumit , Shadow Boost, Kontrast, Výběr vstupu, HDR, Filtr Modrého Světla , Teplota barev , Hlasitost, Přizpůsobené.nastavení1, Přizpůsobené.nastavení2.

- **Přizpůsobené.nastavení:** Načítá/ukládá všechna nastavení monitoru.

7.. Nastavení.systému.



- **Jazyk:** Vybrat můžete z 22 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéština, perština, ukrajinština.
- **Zvuk:** V této nabídce provedete nastavení zvuku.
 - * **Hlasitost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
 - * **Ztlumit:** Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
 - * **Zdroj:** rozhoduje o tom, že zvuk monitoru pochází z jakého zdroje.
- **Nastavení USB:** Zapne nebo vypne funkci **USB Hub** během pohotovostního režimu.
- **Indikátor napájení:** Vypíná/zapíná napájecí indikátor LED.
- **Zámek vypínače:** Umožňuje povolení nebo zakázání vypínače.
- **Zámek kláves:** K zakázání všech funkčních kláves. Stiskněte **X** na déle než 5 sekund, abyste zrušili funkci zámku kláves.
- **Nastavení Napájení:**
 - * **Standardní režim:** Standardní režim může zvýšit spotřebu energie.
 - * **Režim řízení spotř.:** Režim řízení spotř. může snížit svítivost monitoru.



V **Režim řízení spotř.** jsou zakázány určité funkce, které spotřebovávají energii. Pokud tyto funkce chcete povolit, vyberte **Standardní režim**.



Před aktivací **Režim řízení spotř.** vypněte funkci HDR.

- **Nastavení OSD:**
 - * Upravuje horizontální pozici (H-pozice) a vertikální pozici (V-pozice) OSD.
 - * Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
 - * Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
 - * Slouží k povolení nebo zakázání funkce DDC/CI.
- **Datový tok DisplayPort:** Kompatibilita s grafickou kartou. Vyberte **DisplayPort 1.2** nebo **DisplayPort 1.4** podle verze DP grafické karty.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ můžete obnovit výchozí nastavení.

3.2 Souhrn specifikací

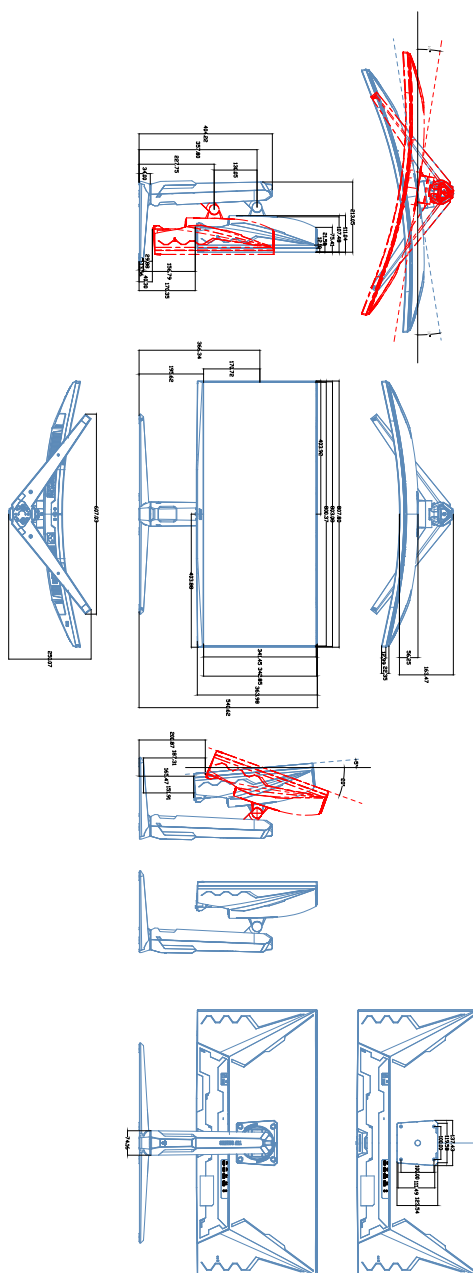
Typ.panelu	TFT LCD
Velikost.panelu	34"W (86,4cm)
Maximální.rozlišení	3440 x 1440
Rozteč.pixelů	0,232mm x 0,232mm
Jas.(typ.)	400 cd/m ²
Kontrastní.poměr.(typ.)	4000:1
Kontrastní.poměr.(max.)	100.000.000:1 (se zap. ASCR)
Úhel sledování.(H/V).CR.>.10	178°/178°
Barvy.zobrazení	16,7M
Doba.reakce	1 ms (šedá - šedá)
Výběr.teploty.barev	4 teploty barev
Analogový.vstup	Ne
Digitální.vstup	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 2
Konektor.pro.sluchátka	Ano
Zvukový.vstup	Ne
Reproduktor.(vestavěný)	2 W x 2 Stereo, RMS
Port.USB.3.2	Příchozí signál x 1, odchozí signál x 3
Barvy	Černá
LED.napájení	Bílá (zapnuto)/Oranžová (pohotovostní režim)
Náklon	+20° ~ -5°
Otočení	+10° ~ -10°
Nastavení.výšky	+130 mm
Montáž.na.zed'.VESA	100 x 100 mm
Zámek.Kensington	Ano
Rozsah.napětí	Síťové napětí: 100 ~ 240 V
Spotřeba.energie	Zapnuto: < 27W**, Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,3 W
Teplota.(provozní)	0°C ~ 40°C
Teplota.(neprovozní)	-20°C ~ +60°C
Rozměry.(Š.x.V.x.H).bez.stojanu	808 x 364 x 111mm
Rozměry.(Š.x.V.x.H).se.stojanem	808 x (411~541) x 250mm 915 x 495 x 280mm (obal)
Hmotnost.(odh.)	8,1 kg(čistá); 5,8 kg(bez stojanu); 11,3kg (hrubá)
V.několicíh.jazycích	22 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonéztina, perština, Ukrajínština)

Příslušenství.	Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list, napájecí kabel, kabel DisplayPort (volitelný), kabel HDMI (volitelný), Kabel USB (volitelný)
Kompatibilita.a.normy	cTUVus, FCC, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, ICES-3, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KCC, KC, KMEPS, RoHs (RoHs, China RoHS, J-Moss), CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, Low Blue Light, Flicker Free, VESA DisplayHDR 400, PSB, EAC, PSE

***Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

****Měření jasů obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet.**

3.3 Vnější rozměry



3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	• Stiskněte tlačítko  a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO. • Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.
Indikátor napájení LED svítí žlutě a na obrazovce není žádný obraz	• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO. • Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače. • Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. • Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače. • Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. • Proveďte Obnovit vše pomocí menu OSD. • Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.

3.5 Podporovaný provozní režim

Frekvence.rozlišení	HDMI	DP
	Obnovovací.frekvence	Obnovovací.frekvence
640x480	60Hz	60Hz
640x480	72Hz	72Hz
640x480	75Hz	75Hz
720x480	60Hz	60Hz
720x576	50Hz	50Hz
800x600	56Hz	56Hz
800x600	60Hz	60Hz
800x600	72Hz	72Hz
800x600	75Hz	75Hz
1024x768	60Hz	60Hz
1024x768	70Hz	70Hz
1024x768	75Hz	75Hz
1280x720	50Hz	50Hz
1280x720	60Hz	60Hz
1280x1024	60Hz	60Hz
1280x1024	75Hz	75Hz
1280x800	60Hz	60Hz
1280x960	60Hz	60Hz
1440x900	60Hz	60Hz
1680x1050	60Hz	60Hz
1920x1080	24Hz	X
1920x1080	25Hz	X
1920x1080	30Hz	X
1920x1080	50Hz	50Hz
1920x1080	60Hz	60Hz
1920x1080	100Hz	100Hz
1920x1080	120Hz	120Hz
2560x1080	X	50Hz
2560x1080	X	60Hz
2560x1080	X	120Hz
3440x1440	60Hz	60Hz
3440x1440	75Hz	75Hz
3440x1440	100Hz	100Hz
3440x1440	X	120Hz

Frekvence,rozlišení	HDMI	DP
	Obnovovací.frekvence	Obnovovací.frekvence
3440x1440	X	144Hz
3440x1440	X	165Hz
3440x1440	X	180Hz