PORUČÍK

KRYŠTOF

POLICIE ČESKÝCH ZIGYBOTŮ



IR DÁLKOVÝ OVLADAČ

MADE

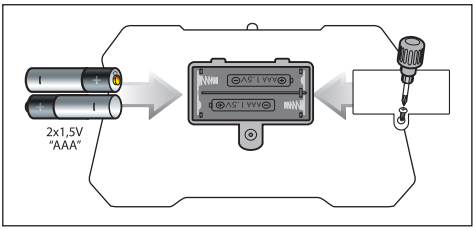
UŽIVATELSKÝ NÁVOD

PŘED POUŽITÍM SI TENTO NÁVOD PEČLIVĚ PŘEČTĚTE

Dálkový ovladač - výměna baterií

Před použitím prosím vložte baterie:

1. Ovladač vyžaduje 2 baterie 1,5 V typu AAA.
2. K otevření bateriového pouzdra použijte křížový šroubovák.
3. Vložte baterie podle správné polarity naznačené na obrázku.
4. Znovu přišroubujte kryt bateriového pouzdra.



Baterie - upozornění

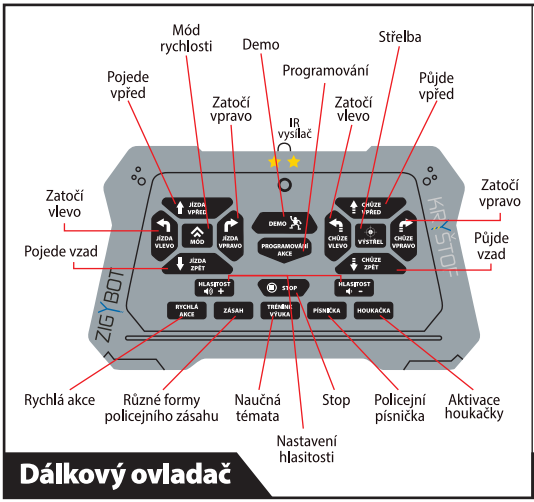
1) Doporučujeme používat alkalické baterie. 2) Mohou být použity i nabíjecí baterie. 3) Nenabíjejte baterie, které nejsou určeny k nabíjení. 4) Baterie nezkratujte, nerozdělávejte ani je nevhazujte do ohně. 5) Nabíjecí baterie mohou být nabíjeny pouze dospělou osobou. 6) Nabíjecí baterie před nabíjením vyjměte z hračky. 7) Baterie vkládejte ve správné polaritě. 8) Nekombinujte různé druhy baterií, ani staré s novými. 9) Použijte stejný nebo obdobný typ baterií. 10) Vybité baterie vyjměte z hračky. 11) Nebudete-li hračku delší dobu používat, vyjměte z ní baterie. 12) Nezkratujte napájecí svorky. 13) Nevystavujte hračku teplu nebo silnému slunečnímu záření, aby nedošlo k jejímu poškození. 14) Nevkládejte baterie do vody. 15) Udržujte baterie v suchém prostředí.

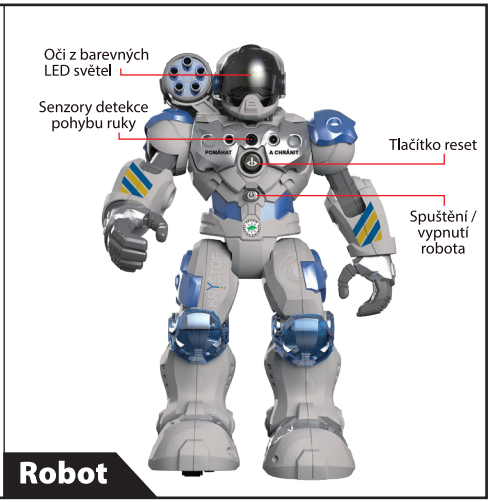
Nabíjení robota



Nabíjení baterií:

1. Zapojte USB nabíjecí kabel do zdířky vyznačené na obrázku šipkou.
2. Druhý konec kabelu zapojte do USB zdroje napětí (5V).
3. Baterie se budou nabíjet přibližně 2 - 3 hodiny. Během této doby bude svítit indikátor nabíjení. Výdrž baterií je cca 2 hodiny.
4. Poté, co je nabíjení u konce (indikátor zhasne), odpojte nabíjecí kabel.





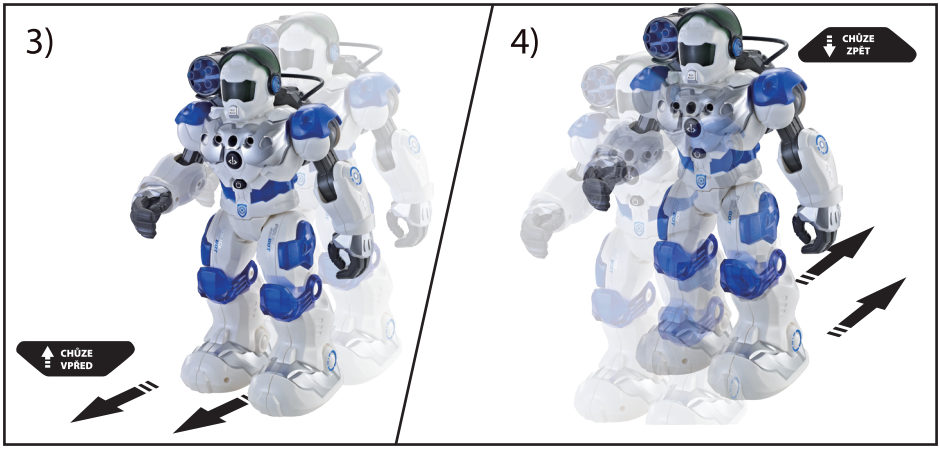
Popis funkcí

1) ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ

Stisknutím tlačítka SPUŠTĚNÍ/VYPNUTÍ ROBOTA na hrudi se robot zapne. Opětovným stisknutím tlačítka na hrudi se robot vypne. Je-li robot v režimu spánku, stiskněte tlačítko RESET, robot se opět aktivuje.

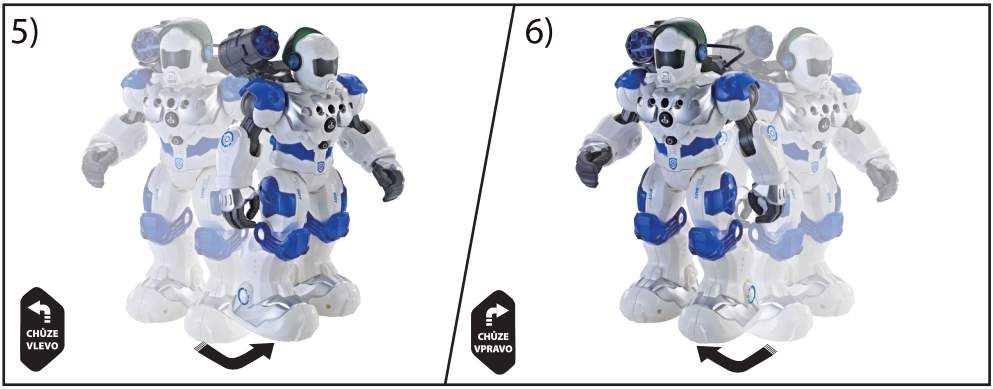
2) AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Je-li robot spuštěn a není mu zadán žádný povel po dobu cca 3 minut, přejde do režimu spánku. Před usnutím se rozloučí.



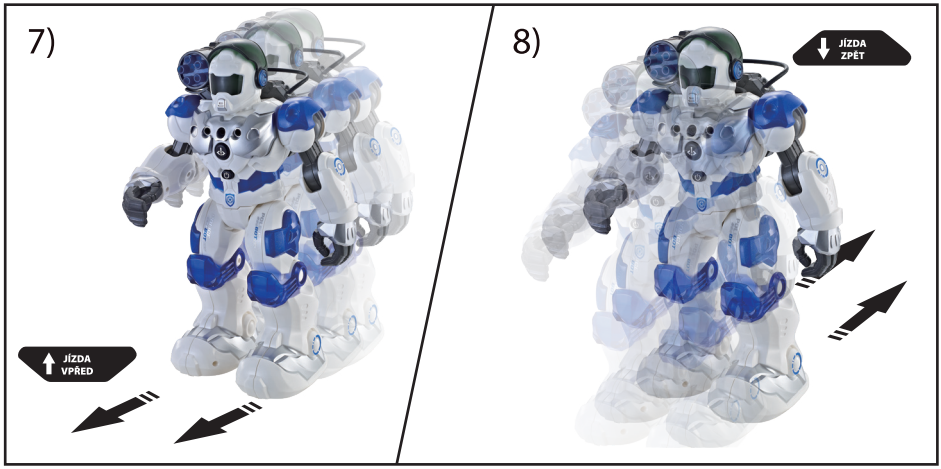
3) CHŮZE VPŘED
Stiskněte tlačítko CHŮZE VPŘED, robot udělá několik kroků dopředu.
Pro plynulou chůzi držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.

4) CHŮZE ZPĚT
Stiskněte tlačítko CHŮZE ZPĚT, robot udělá několik kroků vzad.
Pro plynulou chůzi držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.



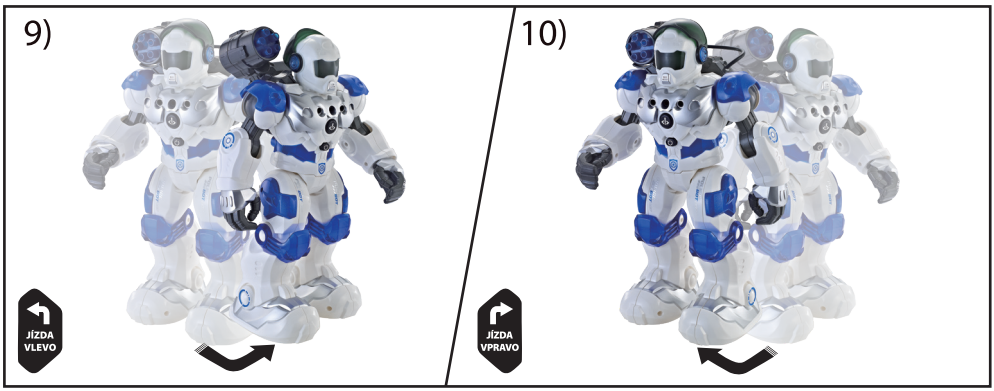
5) CHŮZE VLEVO
Stiskněte tlačítko CHŮZE VLEVO, robot pomocí kroků zatočí vlevo.

6) CHŮZE VPRAVO
Stiskněte tlačítko CHŮZE VPRAVO, robot pomocí kroků zatočí vpravo.



7) JÍZDA VPŘED
Stiskněte tlačítko JÍZDA VPŘED, robot popojede plynule kousek vpřed.
Pro delší jízdu držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.

8) JÍZDA ZPĚT
Stiskněte tlačítko JÍZDA ZPĚT, robot popojede plynule kousek vzad.
Pro delší jízdu držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.



9) JÍZDA VLEVO
Stiskem tlačítka JÍZDA VLEVO se robot plynulým pohybem otočí vlevo.

10) JÍZDA VPRAVO
Stiskem tlačítka JÍZDA VPRAVO se robot plynulým pohybem otočí vpravo.

11) MÓD RYCHLOSTI
Tlačítko přepíná mezi dvěma rychlostními módy robota.

12) HLASITOST + / -
Tlačítka slouží k nastavení jedné z pěti úrovní hlasitosti. Výchozí nastavení po spuštění robota je na úrovni 3.

13) STOP
Stiskem tlačítka STOP robot okamžitě zastaví veškeré prováděné akce. Zastavení je provázeno zvukovým signálem.

14) PROGRAMOVÁNÍ AKCE
Stiskem tlačítka PROGRAMOVÁNÍ AKCE začne robot zaznamenávat stisknutá tlačítka na ovladači. Všechna směrová tlačítka, která stisknete, se uloží. Je možné zaznamenat až 30 příkazů. Po opětovném stisknutí tlačítka PROGRAMOVÁNÍ nebo po cca 3 sekundách nečinnosti u programování robot uloženou sekvenci provede. Po vykonání uložené sekvence se paměť vymaže.

15) DEMO
Stiskem tohoto tlačítka robot provede demonstrační sekvenci pohybů a akcí za doprovodu hudby.



16) VÝSTŘEL
Stiskem tlačítka VÝSTŘEL robot spustí jednu ze sekvencí střelby zakončené výstřelem střelky.

17) RYCHLÁ AKCE
Robot provede jednu ze čtyř rychlých policejních akcí: "Jménem zákona stůj...", "Tady policie...", "Ruce vzhůru..." a "Předložte doklady..."

18) ZÁSAH
Robot spustí jeden ze čtyř rozsáhlejších zásahů: 1. rozpuštění shromáždění, 2. hrozba teroristického útoku, 3. pátrání po pohřešované osobě a 4. utajená operace.

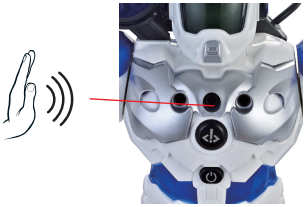
19) TRÉNINK/VÝUKA
Po stisku tohoto tlačítka Kryštof dětem poradí, co dělat v některých těžkých situacích: 1. šikana, 2. kyberkriminalita, 3. zásady bezpečnosti nebo poradí, kde hledat pomoc v nouzi. Dále naučí několik anglických slov či frází nezbytných pro policistu nebo si Kryštof procvičí střelbu.

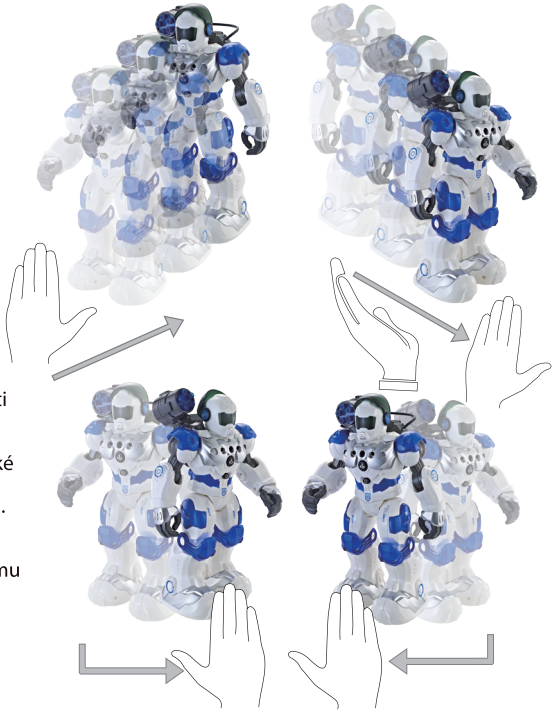
20) PÍSNIČKA
Kryštof si zazpívá do pochodu "policejní hymnu" z filmu Četník ze Saint Tropez.

21) HOUKAČKA
Spustí se jeden ze dvou druhů policejní houkačky.

22) SENZOR POHYBU RUKY

Pohybujte rukou před senzory podle níže uvedených obrázků. Robot bude reagovat pohybem do naznačeného směru.





ZÁVĚREČNÁ UPOZORNĚNÍ

1. Ovladač vysílá infračervený signál. Pro jeho správnou funkci nasměrujte diodu ovladače k robotovi. Mezi ovladačem a robotem nesmí být žádná překážka, jinak nebude správně přijímat signál z ovladače.
2. Robota udržujte v čistém a suchém prostředí. Vyvarujte se vnějšího magnetismu, tlaku, blízkosti ohně nebo prašného či vlhkého prostředí.
3. Robota nemačkejte, netřeste s ním ani s ním nehažte. Mohlo by to poškodit vnitřní elektronické součásti.
4. Baterie by měla vyměňovat pouze dospělá osoba.
5. Nejvhodnějším povrchem pro robota je hladký pevný povrch, jako např. linoleum. Na jiném povrchu může dojít k jeho zakolísání a případnému pádu. Robot je určen výhradně do vnitřních prostor!

Technická specifikace:
- Nabíjení: cca 2-3 hodiny
- Výdrž na jedno nabití: cca 2 hodiny
- Dosah ovladače: 3-5 metrů
- Automatické vypnutí: po cca 3 minutách bez jakékoliv akce.

(CZ) UPOZORNĚNÍ: Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí spolknutí malých částí.
Doporučený věk: Od 5-ti let. Obal není součástí hračky, po rozbalení ho odstraňte z dosahu dítěte. Tím zamezíte případnému poranění. Dříve než dáte hračku dítěti, odstraňte z ní všechny upevňovací pomůcky, aby nedošlo k poranění dítěte. Hračku udržujte v čistotě a pravidelně ji kontrolujte, zda nedošlo k jejímu poškození. Poškozenou hračku ihned odstraňte z dosahu dítěte. Při hře s touto hračkou dodržujte obecná bezpečnostní pravidla odpovídající charakteru a určení hračky. Uživatel je plně odpovědný za správné používání výrobku podle návodu. My, ani prodejce, nepřebíráme žádnou odpovědnost za škody či úrazy vzniklé nesprávným zacházením. Barvy a specifikace výrobku se mohou od obrázků lišit. Uchovejte návod pro pozdější použití.
Hračka na baterie. Výměna baterií: Baterie vložte do bateriového pouzdra shodně s označením uvnitř. + na baterii na kontakty označené + a - na baterii na kontakty označené -. Používejte pouze předepsaný nebo ekvivalentní typ baterií. Doporučujeme: používejte alkalické baterie. Při použití nabíjecích baterií se řiďte pokyny výrobce těchto baterií. Baterie, které nejsou určeny k nabíjení, se nesmí nabíjet. Nekombinujte mezi sebou alkalické baterie s obyčejnými a nové se starými. Vyměňte vždy všechny baterie najednou. Baterie nerozdělávejte, nezkratujte a nevhazujte do ohně. Nedávejte baterie do úst. Nebudete-li hračku používat delší čas, vyjměte baterie. Vybité baterie vyjměte z hračky a ekologicky zlikvidujte.
PROHLÁŠENÍ O SHODĚ: Tímto MaDe, spol. s r.o. prohlašuje, že typ rádiového zařízení č.: 8088 (12572) je v souladu se směrnicí 2014/53/EU RED. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: www.madehracky.cz.

(SK) UPOZORNENIE: Nevhodné pre deti do 3 rokov. Nebezpečenstvo prehltnutia malých dielov. Odporúčaný vek: Od 5-tich rokov. Obal nie je súčasťou hračky, po rozbalení ho odstráňte z dosahu dieťaťa. Zamedzíte tak prípadnému poraneniu. Skôr než hračku dáte dieťaťu, odstráňte z nej všetky upevňovacie pomôcky, aby nedošlo k poraneniu dieťaťa. Hračku udržujte v čistote a pravidelne ju kontrolujte, či nedošlo k jej poškodeniu. Poškodenú hračku ihneď odstráňte z dosahu dieťaťa. Pri hre s touto hračkou dodržiavajte všeobecné bezpečnostné pravidlá zodpovedajúce charakteru a určeniu hračky. Užívateľ je plne zodpovedný za správne používanie výrobku podľa návodu. My, ani predajca, nepreberáme žiadnu zodpovednosť za škody či úrazy vzniknuté nesprávnym zaobchádzaním. Farby a špecifikácie výrobku sa môžu od obrázkov líšiť. Uschovajte návod na neskoršie použitie.
Hračka na batérie. Výmena batérií: Batérie vložte do bateriového púzdra zhodne s označením vo vnútri. + na batérii na kontakty označené + a - na batérii na kontakty -. Používajte len určený alebo ekvivalentný typ batérií. Odporúčame: používajte alkalické batérie. Pri použití nabíjacích batérií sa riaďte pokynmi výrobcu týchto batérií. Batérie, ktoré nie sú určené na nabíjanie, sa nesmú nabíjať. Nekombinujte medzi sebou alkalické batérie s obyčajnými a nové so starými. Vymeňte vždy všetky batérie odrazu. Batérie nerozoberajte, neskratujte a nevhadzujte do ohňa. Nevkladajte batérie do úst. Ak hračku nebudete dlhší čas používať, batérie vyberte. Vybité batérie vyberte z hračky a ekologicky zlikvidujte.
PREHLÁSENIE O ZHODE: Týmto MaDe, spol. s r.o. vyhlasuje, že typ rádiového zariadenia č.: 8088 (12572) je v súlade so smernicou 2014/53/EU RED. Úplné znenie vyhlásenia o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: www.madehracky.cz.

interaktivní zigybot

KRYŠTOF



WWW.ZIGYBOT.CZ





Ref. No.: 12572
It. No.: 8088

MaDe, spol. s r. o.
Pratecká 868/10b
620 00 Brno
Česká Republika
www.madehracky.cz