



ROG STRIX OLED XG27AQDN GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsaných, nesmí být bez písemného souhlasu firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AŽ VÝSLOVNÉ NEBO VYPLÝVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRACOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKŮ, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TÉTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI, MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BÝT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TÉTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARU V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighy příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

Obsah

Upozornění	iv
Bezpečnostní informace	v
Péče a údržba	vi
Sběrné služby	vii

Kapitola 1: Představení produktu

1.1	Vítejte!	1-1
1.2	Obsah balení.....	1-1
1.3	Popis monitoru.....	1-2
1.3.1	Pohled zepředu	1-2
1.3.2	Pohled zezadu	1-4
1.3.3	Funkce GamePlus	1-5
1.3.4	Funkce GameVisual.....	1-9

Kapitola 2: Nastavení

2.1	Přípevnění stojánu	2-1
2.2	Uspořádání kabelů	2-2
2.3	Demontáž stojánu (pro držák na stěnu VESA)	2-3
2.4	Připojení kabelů	2-4
2.5	Zapnutí monitoru.....	2-5
2.6	Nastavení monitoru.....	2-5

Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1	Nabídka OSD (On-Screen Display)	3-1
3.1.1	Změna konfigurace	3-1
3.1.2	Představení funkcí OSD	3-2
3.2	Specifikace	3-15
3.3	Vnější rozměry.....	3-17
3.4	Řešení potíží (FAQ)	3-18
3.5	Seznam podporovaných frekvencí.....	3-19

Upozornění

Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rádiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživateli doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.



Ke splnění požadavků FCC je nutno používat k propojení monitoru s grafickou kartou stíněné kabely. Jakékoliv změny nebo úpravy výslovně neschválené úřadem odpovědným za shodu mohou zániku oprávnění používat toto zařízení.

Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanová předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Toto digitální zařízení třídy B splňuje všechny požadavky kanadských předpisů pro zařízení způsobující rušení.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Bezpečnostní informace

Toto zařízení není vhodné k použití v místech, kde se pravděpodobně budou nacházet děti.

- Před přípravou monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt monitoru. Uvnitř je vysoké napětí, které by mohlo způsobit úraz.
- Při poruše napájecího zdroje se jej nepokoušejte opravovat. Obratě se na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Před použitím produktu zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Otvory a šterbiny v zadní a horní straně krytu monitoru zajišťují větrání. Neblokujte je. Neumísťujte produkt do blízkosti nebo nad radiátor nebo jiný zdroj tepla, pokud není zajištěno dostatečné větrání.
- Monitor smí být napájen jen napájecím napětím uvedeným na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí máte v domácnosti, obraťte se na prodejce nebo dodavatele elektřiny.
- Použijte vhodnou koncovku kabelu pro vaši zásuvku elektrorozvodné sítě.
- Nepřetěžujte napájecí panely a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo k zásahu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Monitor neumísťuje do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Monitor umísťte na stabilní povrch.
- Za bouřky nebo pokud nebude dlouho používán, odpojte produkt od elektrorozvodné sítě. Tím se zabrání poškození monitoru při přepětích v síti.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu monitoru.
- V zájmu dobré funkce připojujte monitor jen k počítačům se schválením UL vybaveným správně konfigurovanou zásuvkou označenou 100 až 240 V AC.
- V případě technických potíží s monitorem kontaktujte kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Úprava hlasitosti a ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová poloha, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a úroveň akustického tlaku.

- SPOTŘEBITELSKÝ LASEROVÝ PRODUKT TŘÍDY 1

EN 50689:2021



Tento symbol přeškrtnuté popelnice na kolečkách znamená, že výrobek (elektrická, elektronická zařízení a knoflíkové baterie s obsahem rtuti) by se neměl vyhazovat do komunálního odpadu. Seznamte se s místními předpisy pro likvidaci elektronických výrobků.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Péče a údržba

- Před zvednutím nebo přemístěním monitoru je lepší odpojit signálový a napájecí kabel. Při zvedání monitoru dodržujte postupy správného zvedání. Při zvedání nebo přenášení držte monitor za okraje. Nezvedejte monitor za stojan nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na OLED monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.

Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- Displej může na začátku používání blikat, jde o vlastnost zářivkového podsvícení. Vypnutím a zapnutím vypínače blikání odstraníte.
- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

Konvence použité v této příručce



VAROVÁNÍ: Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



UPOZORNĚNÍ: Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



DŮLEŽITÉ: Pokyny, které **MUSÍTE** přesně dodržet.



POZNÁMKA: Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

1. Weby společnosti ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz <http://www.asus.com>

2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

3. Informace o blikání

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Informace o produktu pro energetický štítek EU



XG27AQDNG

Sběrné služby

Programy pro recyklaci a sběr použitých produktů společnosti ASUS vycházejí z našeho závazku dodržování nejvyšších standardů pro ochranu našeho životního prostředí. Věříme, že poskytováním těchto řešení našim zákazníkům umožníme odpovědně recyklovat naše produkty, baterie a další součásti a také obalové materiály.

Podrobné informace o recyklaci v různých regionech najdete na adrese <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



TM Adoptované ochranné známky HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vzhled HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili OLED herní monitor ASUS®!

Nejnovější širokoúhlý OLED monitor firmy ASUS poskytuje čistší, širší a jasnější zobrazení a navíc řadu funkcí zlepšujících váš zážitek z obrazu.

S těmito funkcemi si můžete užívat pohodlí a příjemný vizuální zážitek, který vám tento monitor přináší!

1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

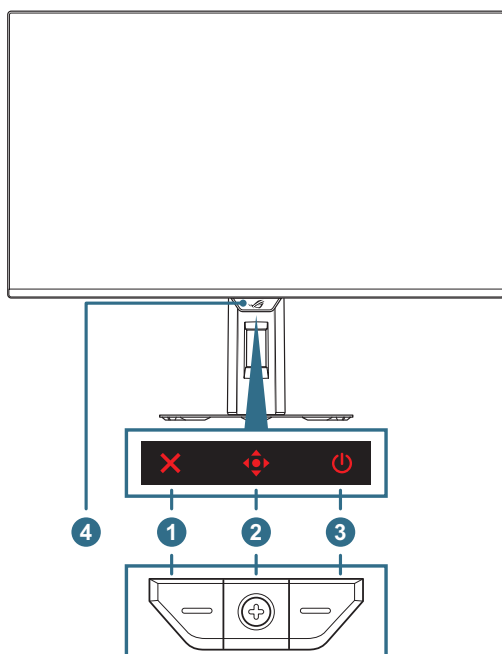
- ✓ OLED monitor
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí kabel
- ✓ Pouzdro ROG
- ✓ Nálepka ROG
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Sada pro montáž na stěnu
- ✓ Hadřík z mikrovlákna
- ✓ Kabel HDMI (volitelně)
- ✓ Kabel DP (volitelně)
- ✓ Kabel USB (volitelně)



V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.

1.3 Popis monitoru

1.3.1 Pohled zepředu



1. ✖ Tlačítko Close (Zavřít):

- Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka  aktivujete klávesovou zkratku **Čištění obrazových bodů**.
- Když je nabídka OSD otevřená, stisknutím nabídku OSD zavřete.

2. Ovládací tlačítka:

a. Když je nabídka OSD zavřená:

- Stisknutím tlačítka  aktivujete nabídku OSD.
- Pohybem tlačítka  doprava aktivujete klávesovou zkratku **GamePlus**.
- Posunutím tlačítka  doleva aktivujete klávesovou zkratku pro ovládání **Hlasitost (sluchátka)**.
- Pohybem tlačítka  nahoru aktivujete klávesovou zkratku **GameVisual**.

- Pohybem tlačítka  dolů aktivujete klávesovou zkratku **Výběr vstupu**.



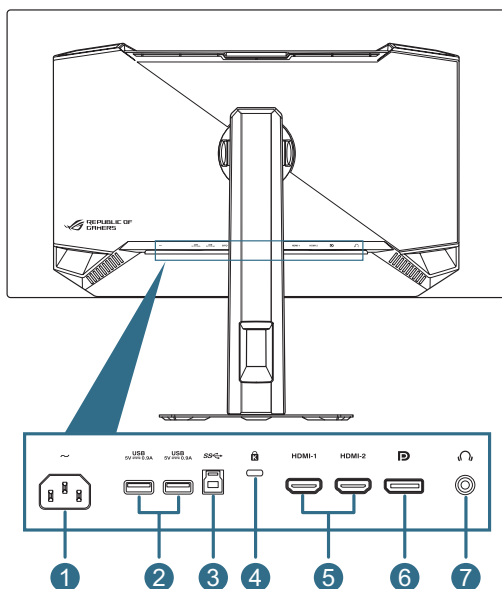
Chcete-li změnit funkci klávesových zkratk, přejděte do nabídky **MyFavorite > Zástupce**.

b. Když je nabídka OSD otevřená:

- Stisknutím tlačítka  aktivujete vybranou položku nabídky OSD.
- Pohybem tlačítka  doprava otevřete podnabídku.
- Pohybem tlačítka  doleva se vrátíte do předchozí nabídky nebo nabídku zavřete.
- Pohybem tlačítka  nahoru přesunete výběr nahoru nebo zvýšíte hodnotu.
- Pohybem tlačítka  dolů přesunete výběr dolů nebo snížíte hodnotu.

3.  **Vypínač:** Slouží k zapnutí/vypnutí monitoru.
4. **Snímač příbl. Neo:** Měří vzdálenost mezi uživatelem a monitorem.

1.3.2 Pohled zezadu



1. **Port AC-IN:** Sem připojte napájecí kabel.
2. **Port USB 3.2 Gen 1 pro připojení zařízení:** Když je připojen port pro připojení k počítači. Toto připojení aktivuje port USB 3.2 na monitoru a napájení 5 V / 0,9 A.
3. **Port USB 3.2 Gen 1 pro připojení k počítači:** Tento port propojte USB kabelem s USB portem počítače. Toto připojení aktivuje funkci USB rozbočovače na monitoru.
4. **Otvor pro zámek Kensington**
5. **Porty HDMI:** K tomuto portu lze připojit zařízení kompatibilní s rozhraním HDMI 2.1.
6. **DisplayPort:** K tomuto portu lze připojit zařízení kompatibilní s rozhraním DisplayPort 1.4.
7. **Konektor pro sluchátka:** K tomuto portu lze připojit sluchátka (impedance: 32 Ω při 1 kHz).

1.3.3 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Překrytí vlasového kříže s několika druhy vlasových křížů, abyste si mohli vybrat ten nejlepší pro hranou hru. Na levou stranu displeje lze rovněž umístit časovač na obrazovce a stopky pro sledování doby hraní; díky počítadlu FPS (snímky za sekundu) máte přehled o tom, jak hladce hra probíhá. Funkce ostřelovače (k dispozici, pouze když je vašem zařízení deaktivováno HDR) je přizpůsobena pro hry FPS (First-Person Shooter). Můžete postupně vybrat poměr zvětšení a typ zarovnání.

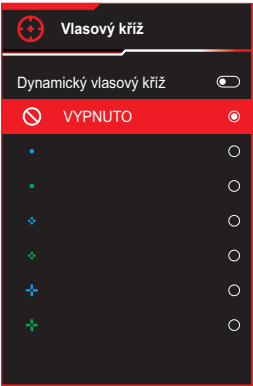
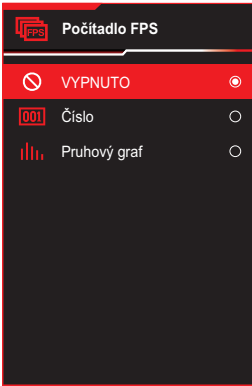
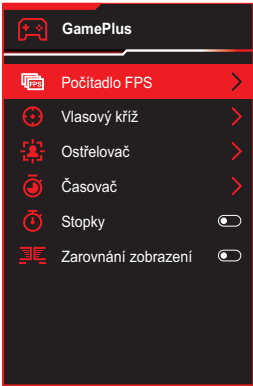
Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:

1. Pohněte tlačítkem  doprava.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vybírejte různé funkce.
3. Stisknutím tlačítka  nebo pohybem tlačítka  doprava potvrďte zvolenou funkci a pohybem tlačítka  nahoru/dolů procházejte nastavení. Pohybem tlačítka  doleva se vrátíte, vypnete nastavení nebo jej ukončíte.
4. Označte požadované nastavení a stisknutím tlačítka  jej aktivujte. Stisknutím tlačítka  jej deaktivujte.

Hlavní nabídka
GamePlus

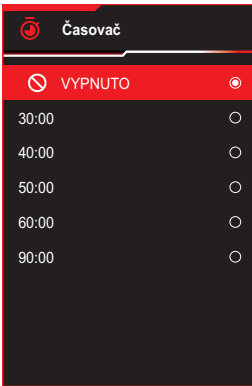
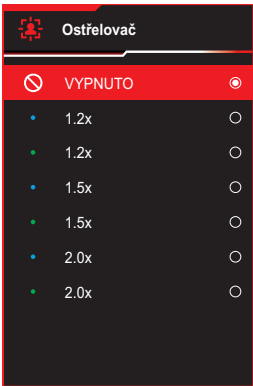
GamePlus —
Počítadlo FPS

GamePlus —
Vlasový kříž
(Dynamický vlasový
kříž: Automaticky
upraví barvu
zaměřovacího kříže
na vysoce kontrastní
barvu vůči pozadí, díky
čemuž je zvýrazněn
pro přesnější
zaměřování)



GamePlus —
Ostřelovač

GamePlus — Časovač



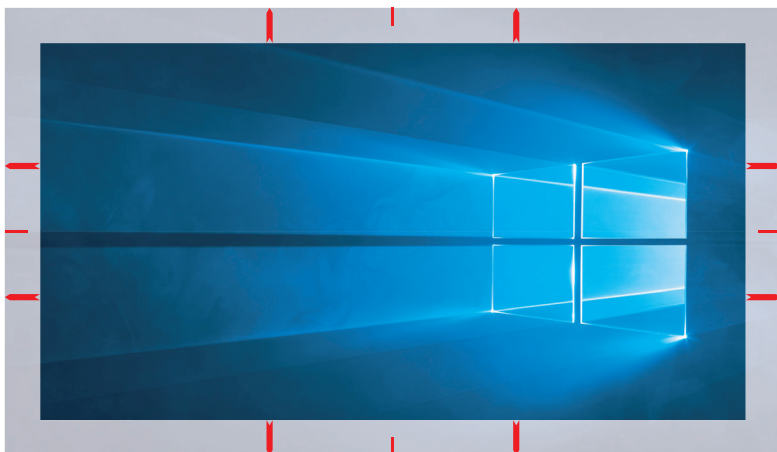
GamePlus — Časovač



GamePlus — Stopky



GamePlus — Zarovnání zobrazení



1.3.4 Funkce GameVisual

Funkce GameVisual pomáhá pohodlně vybírat z různých režimů obrazu.

Pokyny pro aktivaci funkce GameVisual:

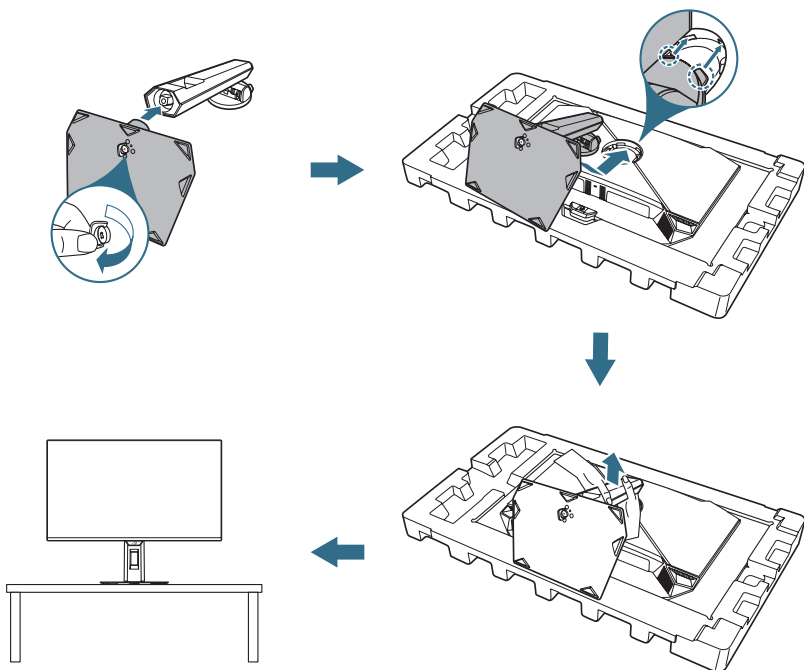
1. Stiskněte klávesovou zkratku GameVisual.
2. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů vyberte požadované nastavení.
 - **Režim Krajina:** Nejlepší volba pro prohlížení fotografií scén s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Závod:** Nejlepší volba pro hraní závodních her s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim Kino:** Nejlepší volba pro sledování filmů s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim RTS/RPG:** Nejlepší volba pro hraní her RTS (Real-Time Strategy)/RPG (Role-Playing Game) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Režim FPS:** Nejlepší volba pro hraní her FPS (First Person Shooter) s technologií optimalizace videa GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **sRGB Cal Mode:** Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.
 - **Režim MOBA:** Toto je nejlepší volba pro hraní her MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) s technologií GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - **Noční vidění:** Nejlepší volba pro hry s tmavým prostředím, ve kterých využijete inteligentní obrazovou technologii GameVisual™.
 - **Uživatelský režim:** Menu Barva nabízí více položek.
3. Stisknutím tlačítka  nastavení aktivujete.



- V režimu kalibrace sRGB uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: Shadow Boost, Jednotný jas, Kontrast, Filtr modrého světla, Barevný prostor, Teplota barev, Sytost, Šestiosá sytost, Gamma.
- V režimu MOBA uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: Shadow Boost, VividPixel, Sytost, Šestiosá sytost.
- V režimu Noční vidění uživatel nemůže konfigurovat následující funkce: Sytost, Šestiosá sytost.

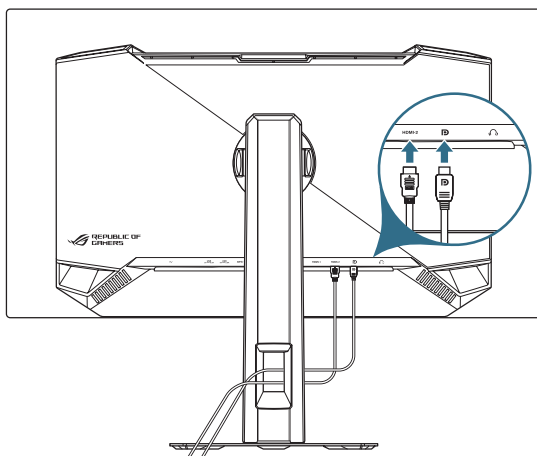
2.1 Připevnění stojánu

1. Zorientujte a připevněte základnu ke stojánu. Potom připevněte základnu ke stojánu utažením dodaného šroubku.
2. Zorientujte a nainstalujte stojánek do příslušné přihrádky na zadní straně monitoru.
3. Opatrně vyjměte monitor z polystyrénu.
4. Postavte monitor na stabilní povrch.



2.2 Uspořádání kabelů

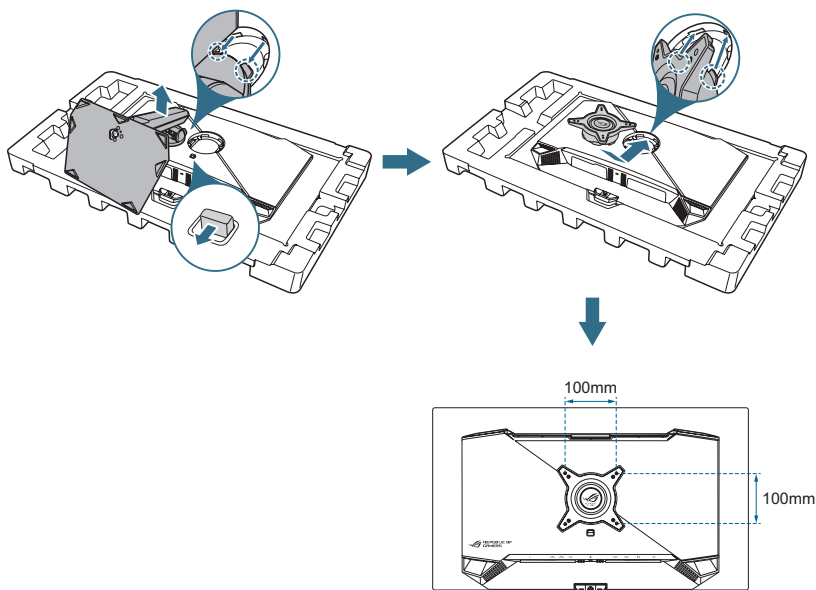
Kabely lze uspořádat podle následující ilustrace:



2.3 Demontáž stojánku (pro držák na stěnu VESA)

Odnímatelný stojan monitoru je speciálně navržen pro upevnění na stěnu VESA.

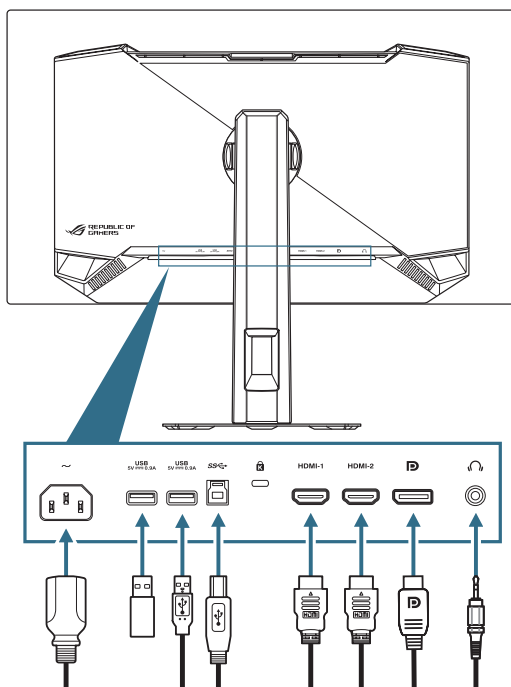
1. Stisknutím uvolňovacího tlačítka odpojte stojánek od monitoru. Potom sejměte stojan.
2. Nainstalujte nástěnný držák na zadní stranu monitoru.
3. Pokud chcete použít nástěnný držák VESA, nainstalujte sadu pro montáž na stěnu VESA.



- Sada pro montáž na stěnu VESA (100 x 100 mm) se prodává zvlášť.
- Používejte jen držáky na stěnu s certifikátem UL a minimální zatížitelností 22,7 kg.
- Velikost šroubu je M4 x 8 mm (4 kusy).

2.4 Připojení kabelů

Kabely připojte podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:** Jeden konec napájecího kabelu připojte k napájecímu konektoru na monitoru, druhý konec zapojte do elektrické zásuvky.
- **Pokyny pro použití portů USB Type-A/B:** Vezměte dodaný kabel USB 3.2 a připojte menší konec (typ B) kabelu USB k výstupnímu portu USB monitoru. Větší konec (typ A) připojte k portu USB 3.2 počítače. V počítači musí být nainstalován nejnovější operační systém Windows 10 / Windows 11. Bude tak moci fungovat USB rozbočovač na monitoru.
- **Pokyny pro připojení kabelu DisplayPort/HDMI:**
 - a. Připojte jeden konec kabelu DisplayPort/HDMI k portu DisplayPort/HDMI monitoru.
 - b. Připojte druhý konec kabelu DisplayPort/HDMI k portu DisplayPort/HDMI počítače.
- **Připojení sluchátek:** Připojte konektor k 3,5mm audio konektoru na monitoru.

2.5 Zapnutí monitoru

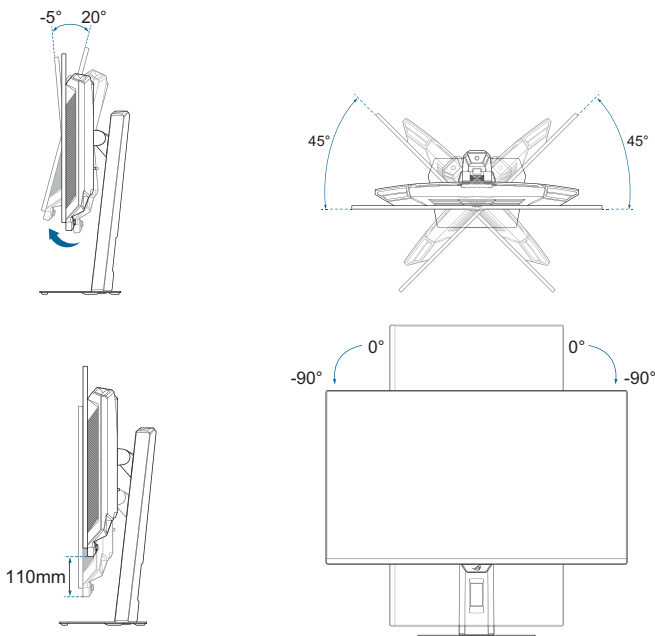
Monitor zapnete stisknutím tlačítka  na monitoru.

Pokud je aktivována funkce Indikátor napájení a je detekován vstupní zdroj, LED indikátor napájení svítí červeně, což znamená, že je monitor zapnutý.

Když je monitor vypnutý, můžete jej zapnout také stisknutím libovolného tlačítka.

2.6 Nastavení monitoru

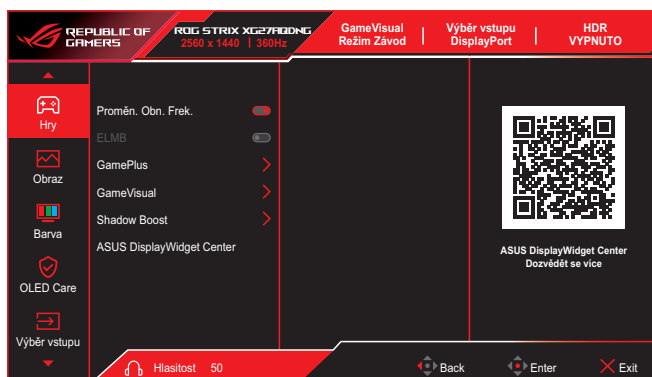
- V zájmu optimálního pozorování doporučujeme podívat se tak, abyste viděli celou plochu monitoru, a pak nastavit sklon, který vám nejvíc vyhovuje.
- Při nastavování sklonu držte stojan, aby monitor nespadl.
- Sklon monitoru můžete nastavit v rozmezí -5° až 20° a také je možné monitor natočit doleva nebo doprava v rozsahu 45° . Můžete rovněž upravit výšku monitoru v rozsahu ± 110 mm a otočit monitor (o 90° po směru nebo proti směru hodin) do orientace na výšku.



3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Změna konfigurace

Pomocí ovládacích tlačítek na monitoru můžete procházet nabídkou a provádět úpravy.



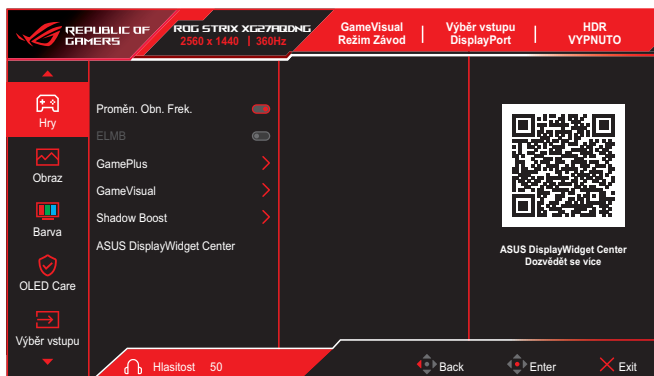
Chcete-li projít nabídku a provést úpravy, postupujte takto:

1. Stisknutím tlačítka  aktivujete nabídku OSD.
2. Přesunutím tlačítka  nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Označte požadovanou funkci a stisknutím tlačítka  ji aktivujete. Pokud má vybraná funkce podnabídku, pohybem tlačítka  nahoru/dolů můžete procházet mezi funkcemi podnabídky. Označte požadovanou funkci podnabídky a stisknutím tlačítka  nebo pohybem tlačítka  doprava ji aktivujete.
3. Pohybem tlačítka  nahoru/dolů změňte nastavení vybrané funkce.
4. Chcete-li ukončit a uložit nabídku OSD, stiskněte tlačítko  nebo opakovaně pohybujte tlačítkem  doleva, dokud nabídka OSD nezmizí. Chcete-li upravit nastavení dalších funkcí, zopakujte kroky 1 až 3.

3.1.2 Představení funkcí OSD

1. Hry

Nakonfigurujte své herní předvolby.



- **Proměn. Obn. Frek.:** Umožňuje grafickému zdroji, který podporuje funkci Variabilní obnovovací frekvence, dynamicky upravovat obnovovací frekvenci monitoru na základě typické snímkové frekvence obsahu. To přináší energetickou úsporu a obraz téměř bez zadrhávání a s nízkou latencí.



- Tuto funkci lze aktivovat pouze v rozsahu 48 Hz až 360 Hz pro HDMI a DisplayPort.
- Informace o podporovaných grafických kartách, minimálních požadavcích na PC a ovladače získáte od výrobců grafických karet.
- Následující funkce bude zakázána, když je Variable Refresh Rate zapnuto.
 - ELMB

- **ELMB:** Můžete nakonfigurovat nastavení související s funkcí ELMB. Tato funkce odstraňuje trhání obrazu, omezuje duplikování (ghosting) obrazu a rozostření pohybu při hraní her.



- Chcete-li aktivovat ELMB, vypněte nejprve funkci Variabilní obnovovací frekvence.
- Následující funkce bude zakázána, když je ELMB zapnuto.
 - Proměn. Obn. Frek.
 - Filtr Modrého Světla
 - Nastavení poměru stran
 - Jas
 - Jednotný jas
 - Nastavení HDR
 - Ostřelovač
 - Automatický jas loga
- Tato funkce je k dispozici pouze při obnovovací frekvenci 120 Hz nebo 180 Hz.

- **GamePlus:** Konfiguruje herní prostředí. Podrobnosti viz 1.3.3 Funkce GamePlus.
- **GameVisual:** Vybere režim obrazu. Podrobnosti viz 1.3.4 Funkce GameVisual.

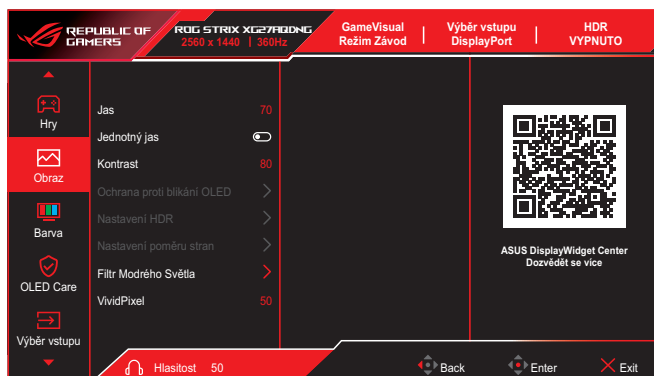


Když je funkce HDR zapnutá, možnost Game Visual nebude k dispozici.

- **Shadow Boost:** Nastaví křivku gamma monitoru pro vylepšení tmavých odstínů obrazu, díky čemuž lze tmavé scény a předměty snadněji najít.
 - **Dynamický Shadow Boost:** Automaticky vylepšuje tmavé oblasti ve scénách, což usnadňuje rozpoznání nepřátel skrývajících se ve slabě osvětlených oblastech mapy.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Zobrazení QR kódu, abyste si mohli přečíst informace o aplikaci ASUS DisplayWidget Center.

2. Obraz

Nakonfigurujte nastavení obrazu.



- **Jas:** Slouží k úpravě úrovně jasu.
- **Jednotný jas:** Pokud je tato funkce povolena, systém neupraví maximální jas obrazovky, když je obrazovka zobrazena v jiné velikosti.
- **Kontrast:** Slouží k úpravě úrovně kontrastu.
- **Ochrana proti blikání OLED:** Vylepšuje obraz tím, že stabilizuje obnovovací frekvenci v určitém rozsahu.



- Funkce Ochrana proti blikání OLED je podporována jen v omezeném rozsahu obnovovací frekvence.
- Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když je vstupním zdrojem DisplayPort.

- **Nastavení HDR:** Slouží k nastavení režimu HDR na Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR, DisplayHDR 400 True Black, Nastavitelné HDR nebo Dynamické posílení jasu. Pokud je zvoleno nastavení **Nastavitelné HDR**, bude to mít vliv na křivku HDR PQ.



- Následující funkce bude zakázána, když je HDR zapnuto.
 - ELMB
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Kontrast
 - Filtr Modrého Světla
 - Teplota barev
 - Gamma
 - Sytost
 - Úspora energie
 - Barevný prostor
 - Šestiosá sytost
 - Ostřelovač
 - Jednotný jas

- **Nastavení poměru stran:** Slouží k výběru poměru stran a k úpravám polohy obrazovky.



- Po zapnutí funkce Nastavení poměru stran bude následující funkce vypnuta.
 - ELMB

- **Filtr Modrého Světla:** Pomocí tohoto filtru snížíte úroveň vyzařovaného modrého světla.
 - **VYPNUTO:** Beze změny.
 - **Úroveň 1~4:** Čím vyšší úroveň, tím méně modrého světla je vyzařováno. Když je aktivován filtr modrého světla, budou automaticky naimportována výchozí nastavení závodního režimu.
 - ✦ Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel.
 - ✦ Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Funkci Jas nelze konfigurovat.



-
- Když je zapnutá funkce **Filtr modrého světla**, je deaktivována funkce **ELMB**.
 - Tento monitor je vybaven panelem s nízkým vyzařováním modrého světla, který je v souladu s hardwarovým řešením TÜV Rheinland Low Blue Light v režimu továrního resetu/ výchozího nastavení.
-

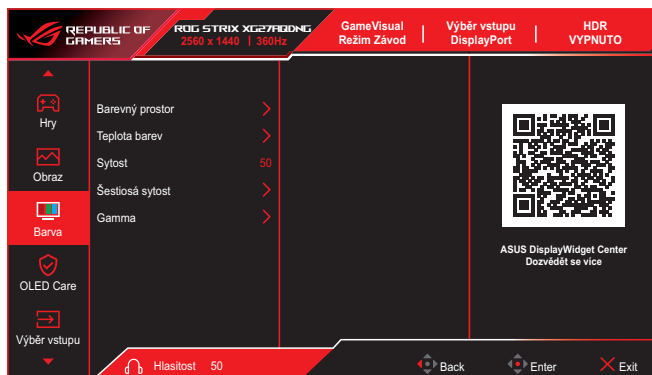


Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady:

- Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
 - Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
 - Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybujte očima úhlopříčně.
 - Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPMD). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).
-
- **VividPixel:** Vylepšuje kontury zobrazeného obrazu a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní obraz.

3. Barva

Slouží ke konfigurování nastavení obrazu.



- **Barevný prostor:** Slouží k výběru barevného prostoru pro barevný výstup monitoru.
- **Teplota barev:** Obsahuje těchto 8 režimů: 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K a Uživatelský režim.
- **Sytost:** Slouží k úpravě úrovně sytosti.
- **Šestiosá sytost:** Slouží k úpravě sytosti pro barvy R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Umožňuje nastavit barevný režim na 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 a 2.6.

4. OLED Care

Můžete nakonfigurovat nastavení související s ochranou obrazovky.



- **Spořič Obrazovky:** Slouží k povolení/zakázání funkce spořiče obrazovky. Jas obrazovky se automaticky sníží, pokud na obrazovce nedojde k žádné změně.
- **Čištění pix:** Slouží ke kalibraci všech problémů, které se mohou objevit na obrazovce, když je váš monitor zapnutý po dlouhou dobu. Tento proces bude trvat přibližně 4 minuty. Tato funkce se automaticky aktivuje po vypnutí monitoru. Během procesu neodpojujte napájecí kabel. Pokud zapnete monitor, funkce Čištění Obrazových Bodů přestane fungovat.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Slouží k nastavení připomenutí pro uživatele, aby provedl čištění obrazových bodů.



Vzhledem k vlastnostem technologie OLED může na obrazovce při prvním použití nebo při použití po dlouhé době nečinnosti dojít k efektu mura (tmavé skvrny na obrazovce, nejlépe viditelné na šedém pozadí) a ulpívání obrazu. Pro odstranění tohoto stavu doporučujeme při zapnutí monitoru použít funkci Čištění obrazových bodů.

- **Přemístění Obrazovky:** Vyberte úroveň pohybu obrazovky, abyste zabránili přilepení obrazu na panel displeje.
- **Auto Logo Brightness:** Povolením této funkce umožníte systému automaticky upravit jas loga, aby napravit potenciální problémy s kvalitou obrazu.

- **Snímač přibl. Neo:** Pokud je funkce povolena a systém v současné době nezjistí přítomnost objektu ve vzdálenosti 60 cm – 120 cm (v závislosti na vašem výběru), monitor použije funkci Obrazovka vyp. Čas vypnutí obrazovky lze nastavit na 5 minutu, 10 minut nebo 15 minut.
- **Režim na míru:** Umožňuje uživatelům přizpůsobit detekční vzdálenost Neo Proximity Sensor. Doporučujeme nastavit vzdálenost do 120 cm. Po uplynutí nastavené doby monitor použije funkci Obrazovka vyp.

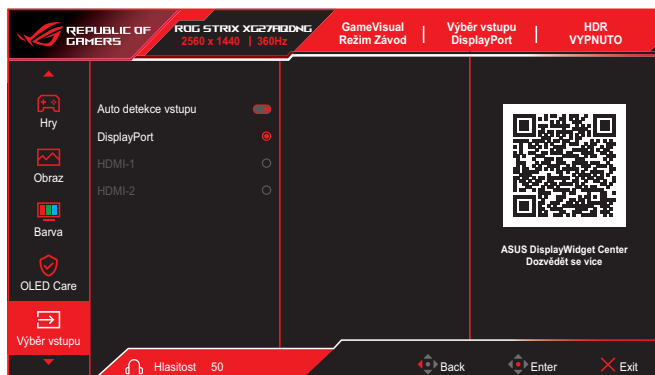


-
- Úhel a umístění senzoru monitoru mohou ovlivnit výsledky detekce signálu.
 - Před použitím senzoru se ujistěte, že je okénko senzoru čisté a bez nečistot a ujistěte se, že okénko senzoru nezakrývají žádné předměty.
 - Před použitím nastříkejte čistou vodu na přiložený hadřík z mikrovlákna a otřete okénko senzoru na štítku s logem.
 - Pokud senzor během doby nastavení nedetekuje pohyb ve svém rozsahu detekce, obrazovka se vypne a bude černá, aby byla chráněna a zabránilo se vypálení obrazu, což je normální.
 - Doporučujeme, aby hráči tuto funkci během téměř aktivit se statickým obrazem deaktivovali, aby senzor nezaznamenal žádný pohyb ve svém dosahu, což by mohlo způsobit zobrazení černé obrazovky a negativně ovlivnit uživatelský dojem.
-

- **Informace o použití OLED:** Záznam toho, kolikrát bylo provedeno čištění obrazových bodů, a zobrazení informací o intervalu čištění obrazových bodů.

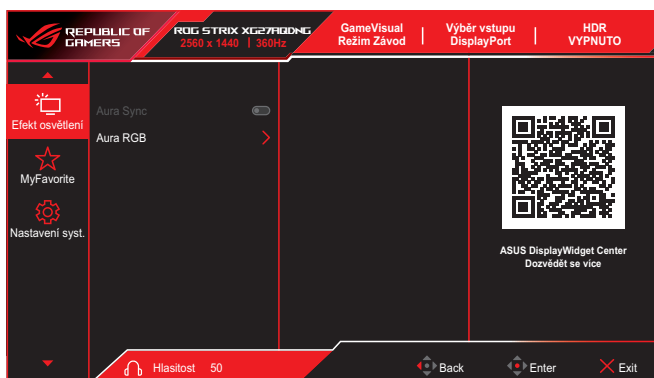
5. Výběr vstupu

Vyberte požadovaný vstupní zdroj a přepínejte mezi zapnutím a vypnutím funkce Automatická detekce vstupu. Když je deaktivována funkce Automatická detekce vstupu, zdroj vstupu monitoru se automaticky nepřepne.



6. Efekt osvětlení

Slouží k nakonfigurování světelného efektu pro zadní kryt a kryt základny.



- **Aura Sync:** Umožňuje zapnout nebo vypnout funkci Aura Sync, která synchronizuje světelný efekt Aura RGB mezi všemi podporovanými zařízeními.



Když je zapnutá funkce **Aura Sync**, je deaktivována funkce **Aura RGB**.

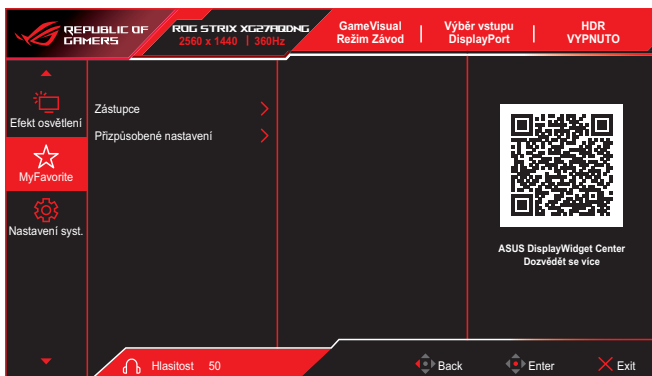
- **Aura RGB:** Můžete si vybrat z pěti živých barev: **Duha**, **Barevný cyklus**, **Statický**, **Pulzování**, **Stroboskop**, a **VYP**. Můžete ručně měnit barvu R/G/B/C/M/Y pro režimy **Statický**, **Pulzování** a **Stroboskop**.



Když je zapnutá funkce **Aura RGB**, je deaktivována funkce **Aura Sync**.

7. MyFavorite

Přiřaďte funkci tlačítku zástupce, uložte aktuální konfiguraci systému nebo obnovte konfiguraci systému.



- **Zástupce:** Slouží k výběru funkce pro tlačítko zástupce.
- **Přizpůsobené nastavení:** Načte/uloží všechna nastavení monitoru.

8. Nastavení systému

Slouží k úpravám nastavení konfigurace systému.



- **Jazyk:** Vyberte jazyk OSD.
- **Zvuk:** Nakonfigurujte herní nastavení.
 - **Hlasitost (sluchátka):** Slouží k nastavení úrovně hlasitosti.
 - **Ztlumit:** Slouží k vypnutí/zapnutí zvuku.
- **Nastavení USB:** Slouží ke konfiguraci nastavení portů USB.
 - **USB Hub:** Nastaví dostupnost rozbočovače USB v pohotovostním režimu.
- **Indikátor napájení:** Zapnutí/vypnutí indikátoru napájení.
- **Zámek vypínače:** Vypnete/zapnete vypínač.
- **Zámek kláves:** Blokování všech kláves. Stisknutím a podržením tlačítka  na více než pět sekund zrušíte funkci zámku kláves.
- **Nastavení Napájení:** Vyberte režim nastavení napájení. Pokud je tato položka nastavena na **Režim výkonu**, může se zvýšit spotřeba elektřiny. Na druhou stranu pokud je tato položka nastavena na **Režim řízení spotř.**, může to způsobit omezení výkonu světelnosti.
- **Nastavení OSD:** Konfiguruje nastavení nabídky OSD.
 - **OSD-pozice:** Slouží k nastavení pozice nabídky OSD.
 - **Časový interval OSD:** Slouží k úpravě časového intervalu nabídky OSD.
 - **Průhlednost:** Nastavení průhlednosti pozadí OSD menu.
 - **DDC/CI:** Zapnutí/vypnutí funkce DDC/CI.



Možnost DDC/CI lze upravit, když je VRR vypnuté.

- **Datový tok DisplayPort:** Kompatibilita s grafickou kartou. V závislosti na verzi DP podporované grafickou kartou vyberte DisplayPort 1.2 nebo DisplayPort 1.4.
- **Podpora DSC:** Povolí/zakáže funkci DSC (Display Stream Compression).
- **ASUS synchronizace napájení:** Umožňuje ovládání zapnutí/vypnutí konzolového zařízení nebo instalačního boxu, jako je Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, prostřednictvím monitoru. Výchozí nastavení je **VYPNUTO**. Pokud je monitor zapnutý, zdrojové zařízení CEC se automaticky zapne a naopak. Pokud je zdrojové zařízení CEC zapnuto, monitor se automaticky zapne.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Obnovit vše:** Výběrem „**Ano**“ obnovíte výchozí tovární hodnoty všech nastavení.

3.2 Specifikace

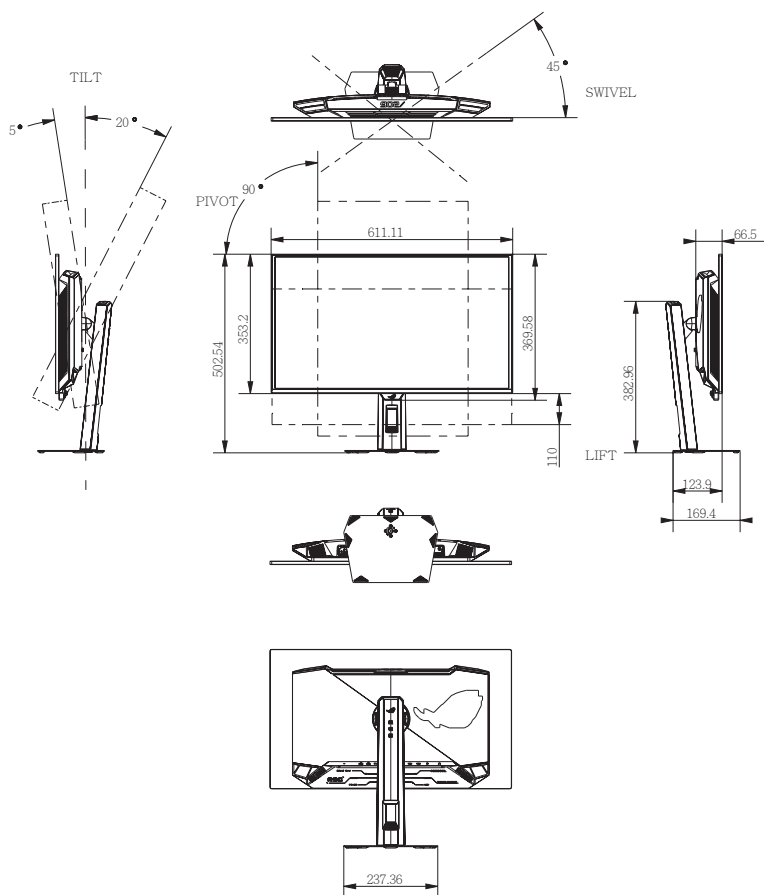
Typ panelu	360Hz
Velikost panelu	26,5"
Max. rozlišení	2560 x 1440
Jas	250 nitů (typicky)
Kontrastní poměr	1,5 M : 1
Pozorovací úhel (H/V)	178°(H) / 178°(V)
Zobrazované barvy	10 bitů
Doba odezvy	0,03 ms
Výběr barevné teploty	9 režimů (GameVisual: Krajina, Závod, Kino, RTS/RPG, FPS, sRGB Cal, MOBA, Noční vidění, Uživatel)
Analogový vstup	Ne
Digitální vstup	DisplayPort v1.4 x1 HDMI v2.1 x2 USB Type-A x2 USB Type-B x1
Konektor sluchátek	Ano
Výstup SPDIF	Ne
Reproduktor (zabudovaný)	Ne
Port USB 3.2 Gen 1	Pro připojení zařízení: USB Type-A x2 (5 V/0,9 A) Pro připojení k počítači: USB Type-B x 1
Port USB 2.0	Ne
Barva	Černá
LED kontrolka napájení	Červená (zapnuto) Oranžová (pohotovostní režim)
Sklon	- 5° až +20°
Otáčení	±45°
Otáčení podle vísle osy	±90°
Nastavení výšky	0 až 110 mm
Nástěnný držák VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Jmenovité napětí	AC 100~240 V, 50/60 Hz
Příkon	Zapnuto: < 60 W** Úsporný režim: < 0,5 W Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0 °C až 40 °C
Teplota (skladovací)	-20 °C až 60 °C

Rozměry (Š x V x H)	611,1 (Š) x 395,2 (V) x 169,4 (H) mm (se stojanem, nejnižší) 611,1 (Š) x 502,5 (V) x 169,4 (H) mm (se stojanem, nejvyšší) 611,1 (Š) x 369,6 (V) x 66,5 (H) mm (bez stojanu)
Rozměry obalu (Š x V x H)	860 x 500 x 163 mm
Hmotnost	4,6±0,5 kg (bez stojanu) 6,6±0,5 kg (se stojanem) 9,2±0,5 kg (hrubá)
Výběr jazyků	23 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, španělština, italština, holandština, ruština, polština, čeština, chorvatština, maďarština, rumunština, portugalština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, perština, thajština, indonéština, ukrajinština a vietnamština)
Dodržování předpisů a norem	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, PSB, VN_MEPS, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, CEC, SIOC

* Technické parametry se mohou bez upozornění měnit.

** Měření jasů obrazovky 200 nitů bez připojení zvuku/USB/čtečky karet.

3.3 Vnější rozměry



3.4 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	• Stisknutím libovolného tlačítka ověřte, zda je monitor zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen napájecí kabel mezi monitor a zásuvku elektrické sítě. • Zkontrolujte funkci Indikátoru napájení v nabídce OSD. Stisknutím volby „ZAPNUTO“ zapnete LED napájení.
Jak nastavím obnovovací frekvenci monitoru na nejvyšší hodnotu, jak uvádí specifikace monitoru	• Zohlednění při hraní: Ujistěte se, že herní tituly, které hrajete, podporují tento rozsah • Grafická karta: Doporučujeme používat grafickou kartu NVIDIA RTX řady 40 nebo AMD RX 7000. • Procesor: Doporučujeme použít procesor ze 14. generace Intel nebo AMD Ryzen řady 7000 nebo novější.
LED kontrolka svítí červeně a nezobrazuje se obraz	• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač zapnutý. • Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.
Obraz je příliš tmavý nebo světlý	• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu prostřednictvím OSD.
Obraz se třese nebo je zvlňný	• Zkontrolujte, zda je dobře zapojen signálový kabel mezi monitorem a počítačem. • Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty. • Použijte možnost Obnovit vše v nabídce OSD. • Zvolte odpovídající teplotu barev (Teplota barev) přes OSD.
Obsah HDR se nepřehrává správně	• Ujistěte se, že vstupní zdroj podporuje přehrávání HDR (se správným nastavením systému a nejnovějším softwarem). • Ujistěte se, že je obsah kódován pro HDR.

3.5 Seznam podporovaných frekvencí

Podporované frekvence

HDMI	DP
640x480 @60Hz	640x480 @60Hz
640x480 @75Hz	640x480 @75Hz
800x600 @60Hz	800x600 @60Hz
800x600 @75Hz	800x600 @75Hz
1024x768 @60Hz	1024x768 @60Hz
1024x768 @75Hz	1024x768 @75Hz
1280x960 @60Hz	1280x960 @60Hz
1280x1024 @60Hz	1280x1024 @60Hz
1280x750 @60Hz	1280x750 @60Hz
1600x1200 @60Hz	1600x1200 @60Hz
1920x1080 @60Hz	1920x1080 @60Hz
2560x1440 @60Hz	2560x1440 @60Hz
720x480 @60Hz	720x480 @60Hz
720x576 @50Hz	720x576 @50Hz
1280x720 @50Hz	1280x720 @50Hz
1280x720 @60Hz	1280x720 @60Hz
1920x1080 @24Hz	1920x1080 @24Hz
1920x1080 @25Hz	1920x1080 @25Hz
1920x1080 @30Hz	1920x1080 @30Hz
1920x1080 @50Hz	1920x1080 @50Hz
1920x1080 @60Hz	1920x1080 @60Hz
1920x1080 @100Hz	1920x1080 @100Hz
1920x1080 @120Hz	1920x1080 @120Hz
3840x2160 @24Hz	2560x1440 @120Hz
3840x2160 @25Hz	2560x1440 @144Hz
3840x2160 @30Hz	2560x1440 @180Hz
3840x2160 @50Hz	2560x1440 @360Hz
3840x2160 @60Hz	1920x1080 @240Hz
3840x2160 @100Hz	1920x1080 @360Hz
3840x2160 @120Hz	
2560x1440 @120Hz	
2560x1440 @144Hz	
2560x1440 @180Hz	
2560x1440 @360Hz	
1920x1080 @240Hz	
1920x1080 @360Hz	

